ПРОДВИНУТЫЙ УРОВЕН<u>Ь</u>



Массивы

By Sanjay and Arvind Seshan



На этом занятии

- Используйте навыки, полученные на уроке «Переменные» в продолжающем уровне
- Научимся считывать/записывать массивы
- Изучим блок операций над массивами
- Научимся использовать число итераций цикла

Пререквизиты: Шины данных, Циклы, Переменные

Зачем использовать массивы?

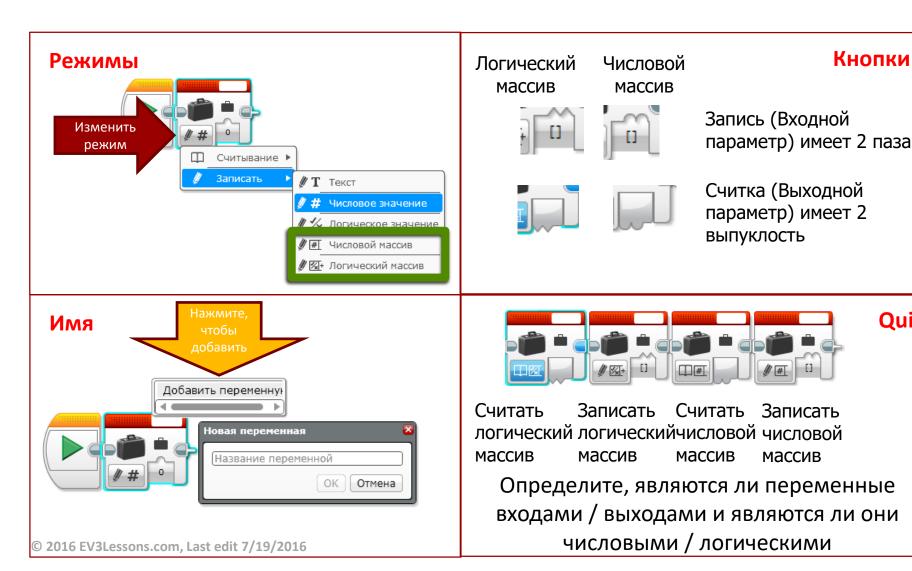
- 1. Упростить программу храня множество связанных значений в одной переменной
- 2. Может использоваться с циклами для создания компактных и полезных программ
- 3. Полезны для создания специальной программы калибровки (см. «Датчик света NXT в EV3» на вкладке «Дополнительные уроки»)

Массивы



- Что такое массив?
 - Массив это переменная, которая содержит множество значений
- Есть два типа массивов:
 - Числовой массив(Содержит числа... 1,2,3,10,55)
 - Логический массив(Содержит логику... Истина, Истина, Ложь)
- Они могут быть использованы как входные и выходные параметры....
 - Запись сохранить значение в массив
 - Чтение получить значение из массива

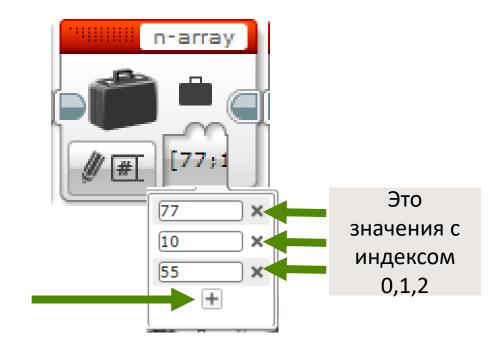
Блоки массивов: краткое руководство



Quiz

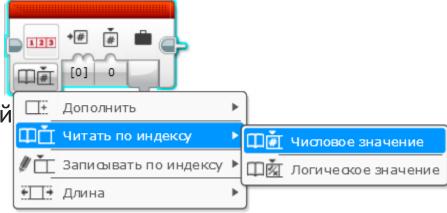
Индексы массива

- Каждому значению в массиве присваивается индекс
- Первое значение будет в индексе 0
- Логические массивы хранят Истину / Ложь вместо чисел
- Чтобы добавить значение в массив, нажмите плюс +
 - Это добавляет запись к следующему значению индекса (то есть к индексу 3)

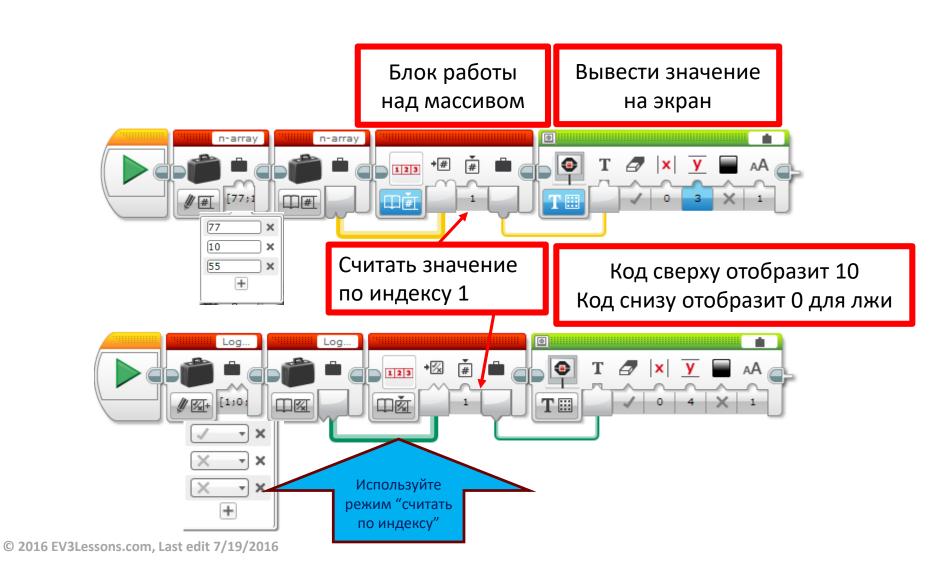


Блок: операции над массивом

- Этот блок используется для чтения или записи в логические или числовые массивы.
- Разные режимы:
 - Дополнить: добавить новый элемент после последнего индекса в массиве
 - Читать по индексу: считывает значение по определенному индексу
 - Записать по индексу: записать новое значение в определенный индекс
 - **Л** Длина: сколько элементов в массиве
- И запись, и дополнить выводят массив → вам нужно будет записать этот массив обратно в переменную, если вы хотите обновить сохраненный массив (см. Слайды записи / добавления)



Как использовать массивы (Чтение)?



Как использовать массивы (Запись)?

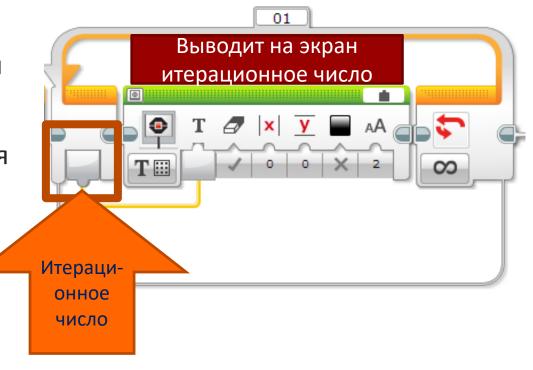


Цикл: итерационное число

 Итерационное число количество раз, которое блоки внутри цикла были выполнены.

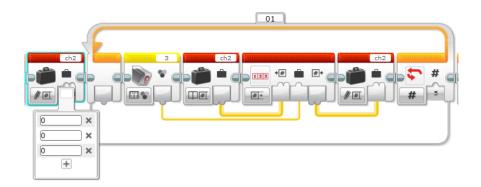
 Это полезно для создания программы, которая запускает разный код каждый раз, когда он входит в цикл.

 Это также полезно для вычислений над каждым элементом массива



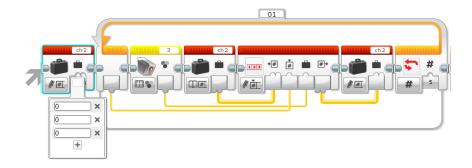
Заметка: Дополнить vs. Записать

 Дополнить добавляет элемент в конец массива (т. Е. Создает новое значение индекса)



Этот код создает массив с 8
элементами (три нуля и 5
показаний датчика света)

Записывание перезаписывает элементы по указанному индексу

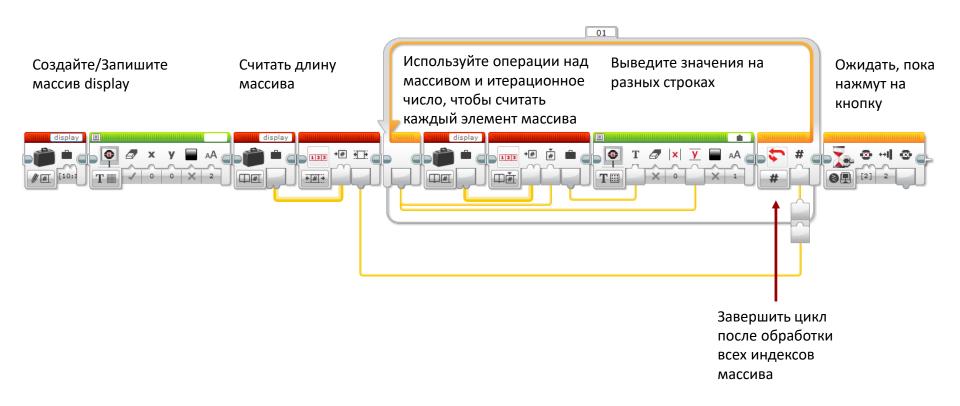


 Этот код создает массив с 8 элементами (5 показаний датчика света)

Испытание 1

- Напишите программу, которая отображает все элементы массива. Выведите каждый индекс на разные строки. Вы можете использовать только один блок экрана.
- Подсказка: Используйте цикл, итерационное число, блок массива, блок операций над массивом

Испытание 1 Решение



Испытание 2

- **7** Создайте программу, которая суммирует все элементы массива. Вывести сумму на экран.
- Подсказка: используйте циклы, итерационное число, блок массива, операции над массивом

Испытание 2 Решение



Следующие шаги

- Вот несколько забавных вещей попробовать :
 - 1. Напишите программу, которая вычисляет среднее число значений в массиве
 - Напишите программу, которая сохраняет последние 4 значения датчика в массив
 - 3. Создайте массив, который хранит калибровку датчиков для каждого порта

Благодарность

- 🐬 Этот урок создан Sanjay Seshan и Arvind Seshan
- Больше уроков доступно на сайте mindlesson.ru и ev3lessons.com
- Перевод осуществил: Абай Владимир, abayvladimir@hotmail.com

This work is licensed under a <u>Creative Commons Attribution-</u> NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.