

Собственные звуки и рисунки

By Sanjay and Arvind Seshan



УРОКИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ ДЛЯ НОВИЧКОВ

НА ЭТОМ ЗАНЯТИИ

1. Изучим как использовать блок Экрана и блок Звука, чтобы создать собственное изображение или звук.

ДОБАВЛЯЕМ СОБСТВЕННЫЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ

Шаг 1: Выберите Редактор Изображений в меню инструменты:

Редактор изображений может открыть.rgf, .jpg, .png, и .bmp файлы. Цветные картинки автоматически преобразуются в монохромные. LEGO использует расширение файла.rgf.

Шаг 2 : Откройте свое изображение

LEGO MINDSTORMS Education EV3. Программное обеспечение для педагога							
айл	Редактировать	Инструменты	Run	Developer	Res	solution	Справка
	Редактор звука						
	Редактор изобрах						
	Конструктор Мой	блок					
	Обновление встр						
	Настройка беспро						
	Импортблоков						
	Загрузить как приложение						
	Обозреватель памяти			Ctrl+l			
	Диспетчер файлов журнала данных			Ctrl+U			
	Удалить значения из набора данных						
	Создать программу регистрации данных						
	Экспортировать н	аборы данных					
	Импортировать п	рограмму модул	19				
	Текущее представ	ление порта					



ДОБАВЛЕНИЕ СОБСТВЕННЫХ ИЗОБРАЖЕНИЙ

Шаг 3: Измените размер, используя кнопки, и измените расположение всего изображения зажав его

Шаг 4: Добавьте контраст





ДОБАВЬТЕ СОБСТВЕННОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ

Шаг 5: Измените изображение используя палетку инструментов слева экрана.

Шаг 6: Сохраните изображение



ДОБАВЛЕНИЕ СОБСТВЕННЫХ ИЗОБРАЖЕНИЙ

Шаг 7: Это изображение готово к использованию на блоке экрана





Copyright © EV3Lessons.com 2016 (Last edit: 9/11/2016)

ДЕЛИМСЯ СВОИМ ИЗОБРАЖНИЕМ

- Нажмите на гаечный ключ в проекте
- Выберите вкладку Изображения
- Выберите .rgf файл
- Нажмите на Экспорт и сохраните файл
- Теперь вы можете отправить этот файл кому хотите!
- Если вы хотите добавить .rgf файл, просто нажмите Импорт



ДОБАВЛЯЕМ СОБСТВЕННЫЙ ЗВУК

Шаг 1: Выберите Редактор звука в меню инструменты

Шаг 2: Нажмите на кнопку открыть или запишите свой звук, используя красную кнопку



LEGO MINDSTORMS Education EV3. Программное обеспечен									
айл	Редактировать	Инструменты	Run	Developer	Reso				
	Редактор звука								
	Редактор изображений								
	Конструктор Мой блок								
	Обновление встроенного ПО								
	Настройка беспроводного подключения								
	Импортблоков								
	Загрузить как приложение								
	Обозреватель памяти			Ctrl+l					
	Диспетчер файлов журнала данных			Ctrl+U					
	Удалить значения из набора данных								
	Создать програмы	у регистрации	данны	c					
	Экспортировать н	аборы данных							
	Импортировать п	рограмму модул	19						
	Текущее представ	ление порта							



ДОБАВЛЯЕМ СОБСТВЕННЫЙ Звук

Шаг 3: Звук, который вы выбрали появится в редакторе

Шаг 4: Передвигайте синюю полосу, чтобы изменить длину обрезки





ДОБАВЛЯЕМ СОБСТВЕННЫЙ Звук

Шаг 5: Сохраните файл



Шаг 6: Звук появится в блоке Звука



БЛАГОДАРНОСТЬ

Авторы: Sanjay and Arvind Seshan

Больше уроков на сайте: <u>www.ev3lessons.com</u>

Перевод осуществил: Абай Владимир, abayvladimir@hotmail.com



This work is licensed under a <u>Creative Commons Attribution-</u> <u>NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License</u>.

Copyright © EV3Lessons.com 2016 (Last edit: 9/11/2016)