

Собственные звуки и рисунки

By Sanjay and Arvind Seshan



УРОКИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ ДЛЯ НОВИЧКОВ

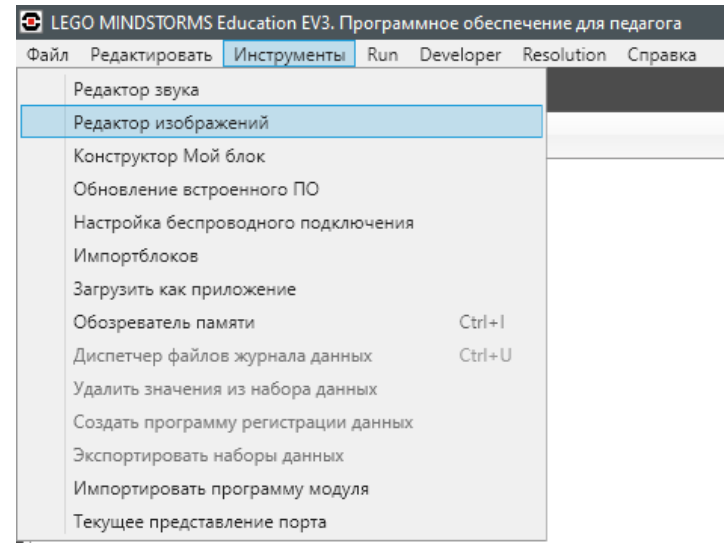
НА ЭТОМ ЗАНЯТИИ

1. Изучим как использовать блок Экрана и блок Звука, чтобы создать собственное изображение или звук.

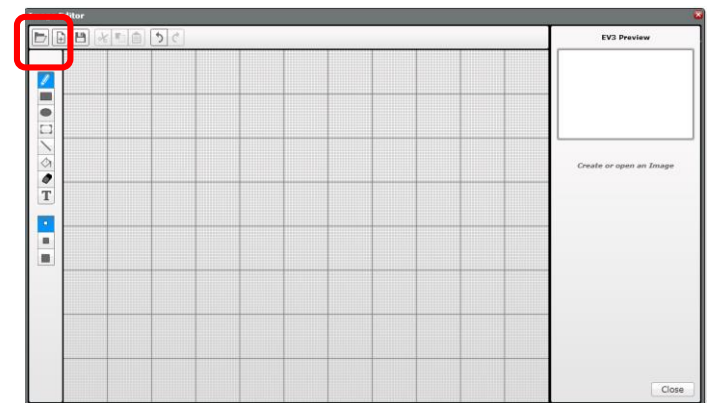
ДОБАВЛЯЕМ СОБСТВЕННЫЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ

Шаг 1: Выберите Редактор Изображений в меню инструменты:

Редактор изображений может открыть .rgf, .jpg, .png, и .bmp файлы. Цветные картинки автоматически преобразуются в монохромные. LEGO использует расширение файла .rgf.



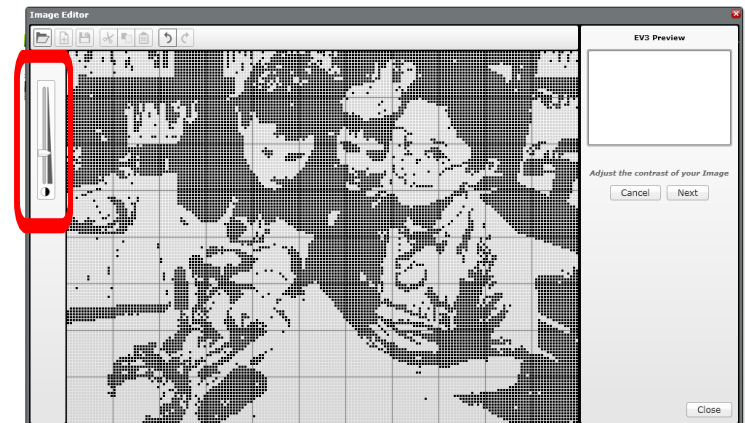
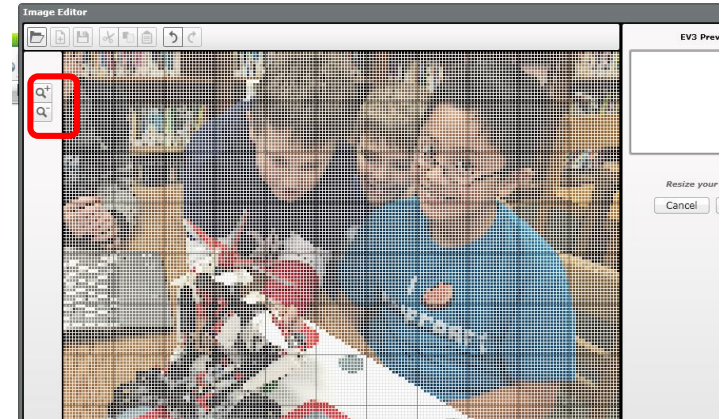
Шаг 2 : Откройте свое изображение



ДОБАВЛЕНИЕ СОБСТВЕННЫХ ИЗОБРАЖЕНИЙ

Шаг 3: Измените размер, используя кнопки, и измените расположение всего изображения зажав его

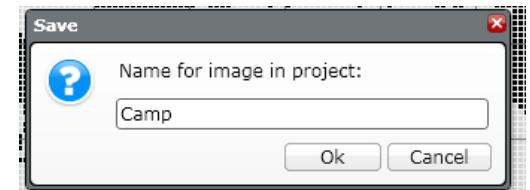
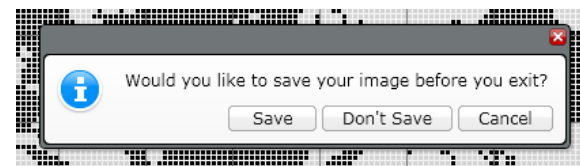
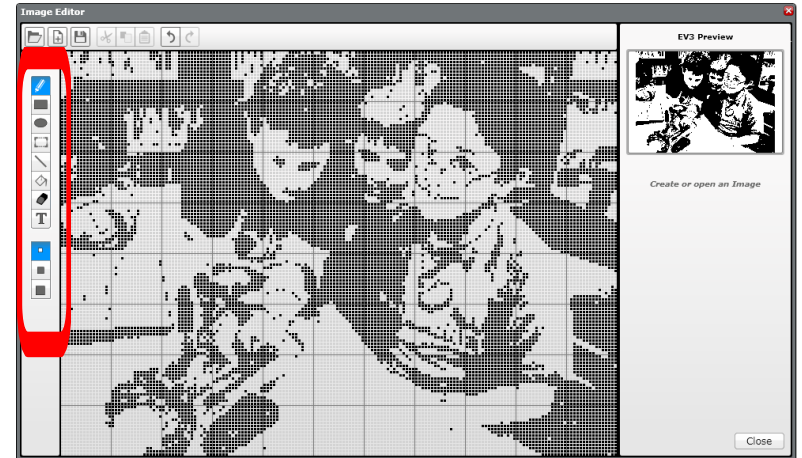
Шаг 4: Добавьте контраст



ДОБАВЬТЕ СОБСТВЕННОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ

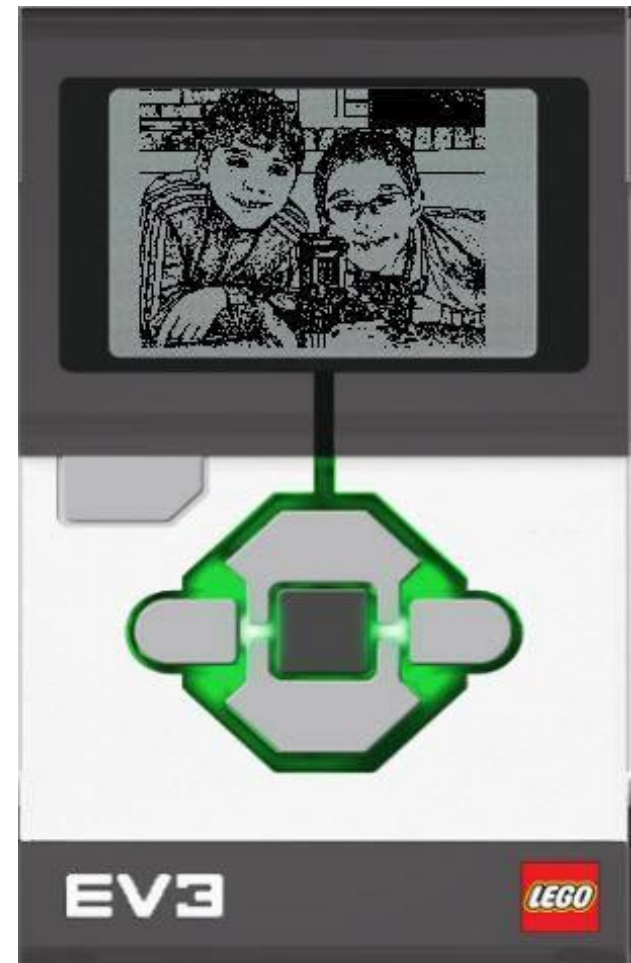
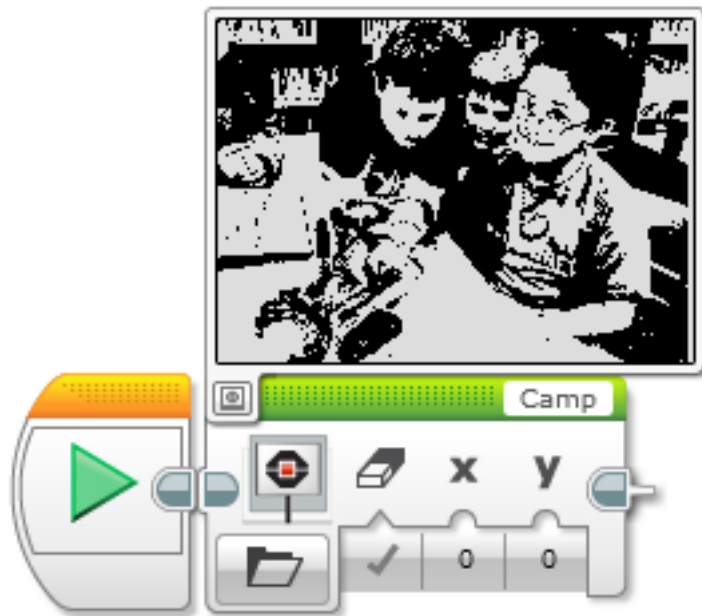
Шаг 5: Измените изображение
используя палетку инструментов
слева экрана.

Шаг 6: Сохраните изображение



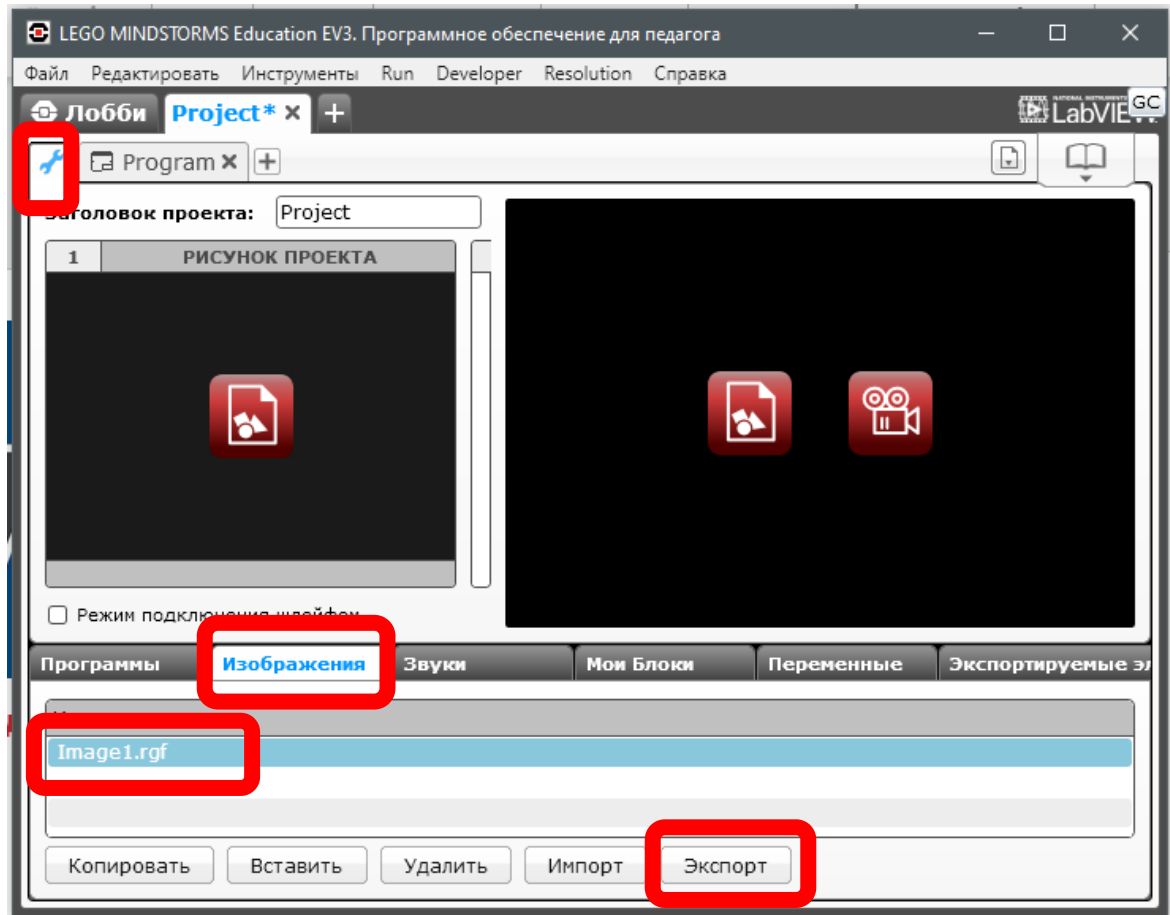
ДОБАВЛЕНИЕ СОБСТВЕННЫХ ИЗОБРАЖЕНИЙ

Шаг 7: Это изображение готово к
использованию на блоке экрана



ДЕЛИМСЯ СВОИМ ИЗОБРАЖЕНИЕМ

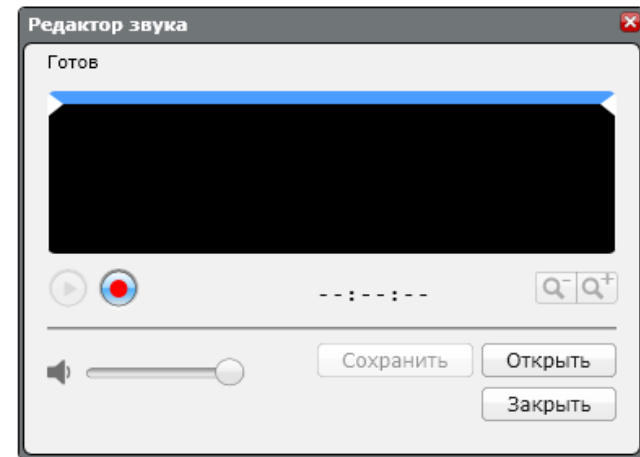
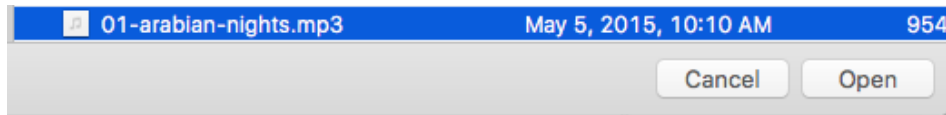
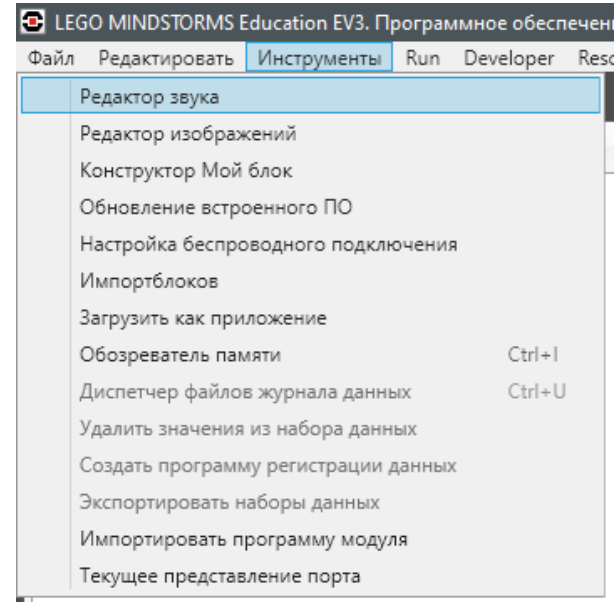
- Нажмите на гаечный ключ в проекте
- Выберите вкладку Изображения
- Выберите .rgf файл
- Нажмите на Экспорт и сохраните файл
- Теперь вы можете отправить этот файл кому хотите!
- Если вы хотите добавить .rgf файл, просто нажмите Импорт



ДОБАВЛЯЕМ СОБСТВЕННЫЙ ЗВУК

Шаг 1: Выберите Редактор звука в меню инструменты

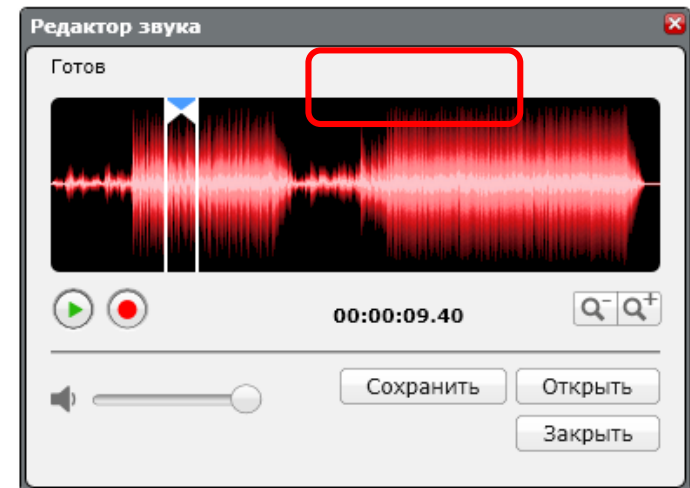
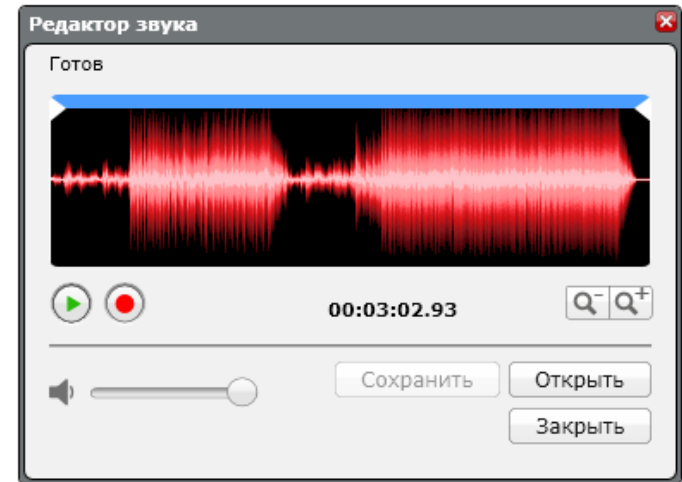
Шаг 2: Нажмите на кнопку открыть или запишите свой звук, используя красную кнопку



ДОБАВЛЯЕМ СОБСТВЕННЫЙ ЗВУК

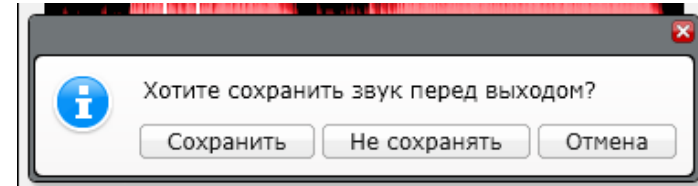
Шаг 3: Звук, который вы выбрали появится в редакторе

Шаг 4: Передвигайте синюю полосу, чтобы изменить длину обрезки

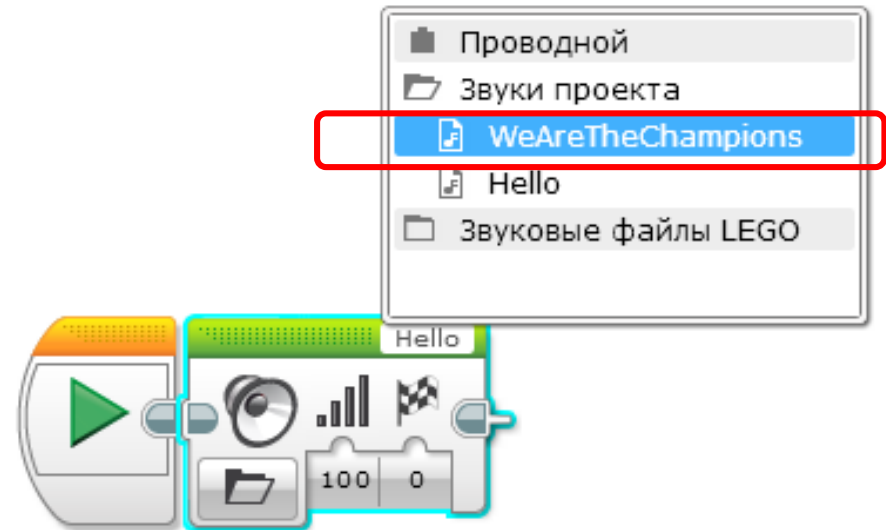


ДОБАВЛЯЕМ СОБСТВЕННЫЙ ЗВУК

Шаг 5: Сохраните файл



Шаг 6: Звук появится в блоке Звук



БЛАГОДАРНОСТЬ

Авторы: Sanjay and Arvind Seshan

Больше уроков на сайте: www.ev3lessons.com

Перевод осуществил: Абай Владимир, abayvladimir@hotmail.com



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).