

Циклы

By Sanjay and Arvind Seshan



**УРОКИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ ДЛЯ
НОВИЧКОВ**

НА ЭТОМ ЗАНЯТИИ

1. Научимся повторять действия
2. Научимся пользоваться блоком цикла

ПОВТОРЯЕМ ДЕЙСТВИЯ

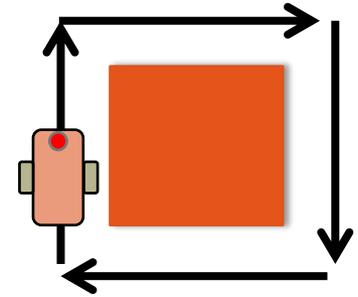
Допустим мы хотим, чтобы робот повторял действия снова и снова.

Вы просто скопируете блоки нужное кол-во раз?

Конечно, это сработает!

Что если я хочу повторять эти блоки бесконечно?

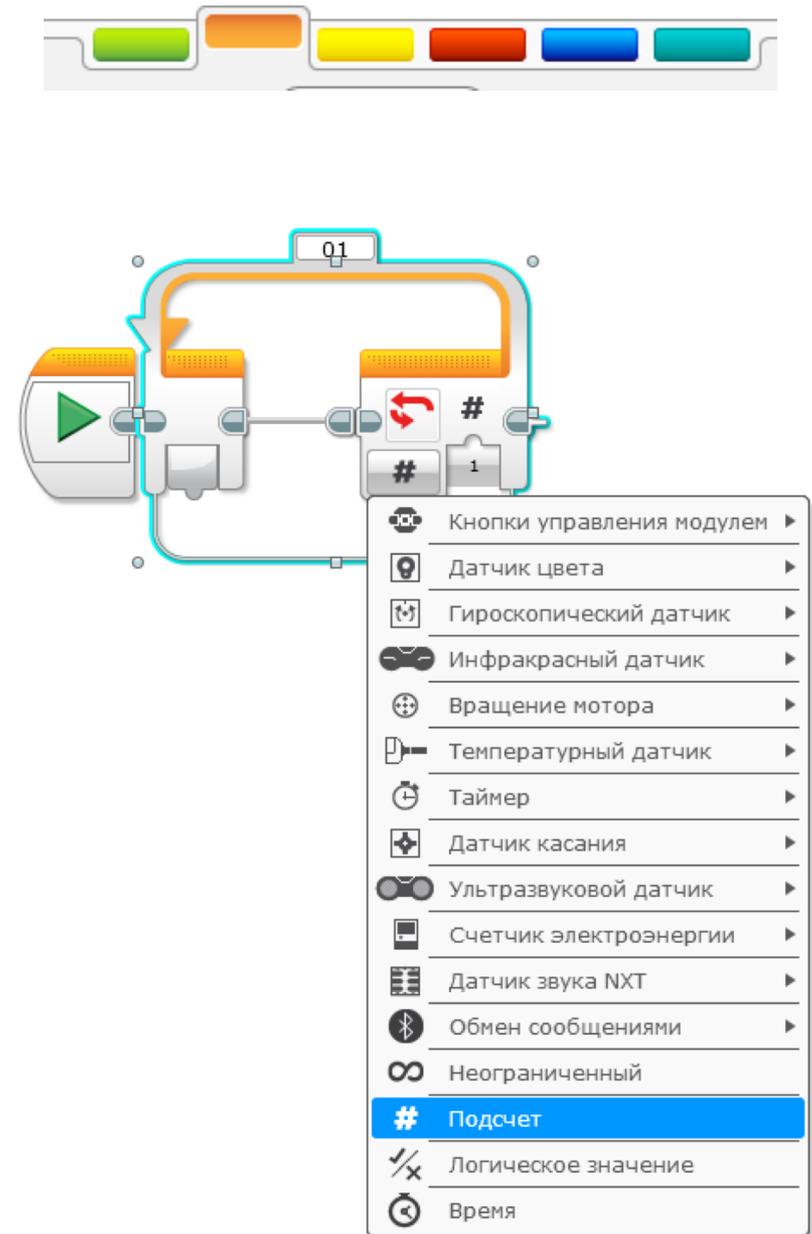
Что тогда?



ЦИКЛЫ

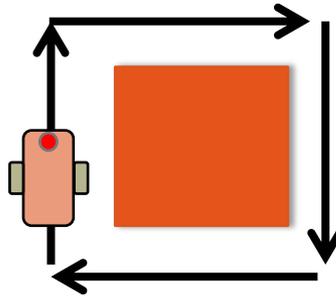
Циклы позволяют повторять действия просто

Дополнительный плюс – цикл можно оборвать, когда вы этого захотите (подсчет, бесконечно, специальное условие и т.д.)

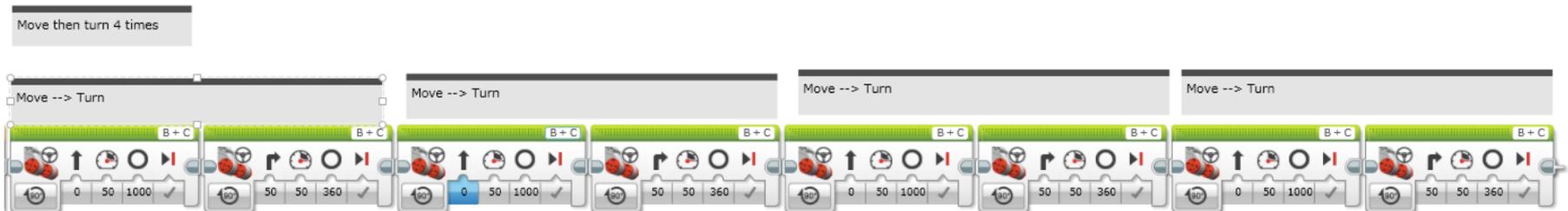


ИСПЫТАНИЕ ЦИЛКЫ

Испытание: Робот должен объехать квадрат один раз.



Простой код выглядит примерно так:



Используйте цикл для улучшения кода

ИСПЫТАНИЕ ЦИКЛЫ РЕШЕНИЕ

01

Ехать прямо --> Повернуться

Работать 4 раза

В+С

В+С

90° 0 50 1000 ✓

90° 50 50 360 ✓

4

- Кнопки управления модулем ▶
- Датчик цвета ▶
- Гироскопический датчик ▶
- Инфракрасный датчик ▶
- Вращение мотора ▶
- Температурный датчик ▶
- Таймер ▶
- Датчик касания ▶
- Ультразвуковой датчик ▶
- Счетчик электроэнергии ▶
- Датчик звука NXT ▶
- Обмен сообщениями ▶
- Неограниченный
- # Подсчет**
- Логическое значение
- Время

БЛАГОДАРНОСТЬ

Авторы: Sanjay and Arvind Seshan

Больше уроков на сайте: www.ev3lessons.com

Перевод осуществил: Абай Владимир, abayvladimir@hotmail.com



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).