

Знакомство с датчиком звука

By Sanjay and Arvind Seshan



УРОКИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ ДЛЯ НОВИЧКОВ

НА ЭТОМ ЗАНЯТИИ

1. Как использовать NXT Датчик звука в ПО EV3

Пререквизит : Переключатель

СКАЧИВАЕМ ДАТЧИК ЗВУКА

- Датчик звука, он доступен на сайте LEGO.com :
- <http://www.lego.com/ru-ru/mindstorms/downloads>
- Скачайте блок используя урок “Импорт блоков” в уровне для начинающих на сайте mindlesson.ru
- Заметка: Если используете образовательную версию, блок уже будет у вас в палетке

БЛОКИ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ EV3

Загрузи эти обновления программного обеспечения, чтобы активировать каждый из этих дополнительных датчиков с помощью приложения EV3 Programmer (только для ПК/МАС).



↓ Счетчик электроэнергии



↓ Гироскопический датчик



↓ Датчик звука



↓ Датчик



↓ Ультразвуковой

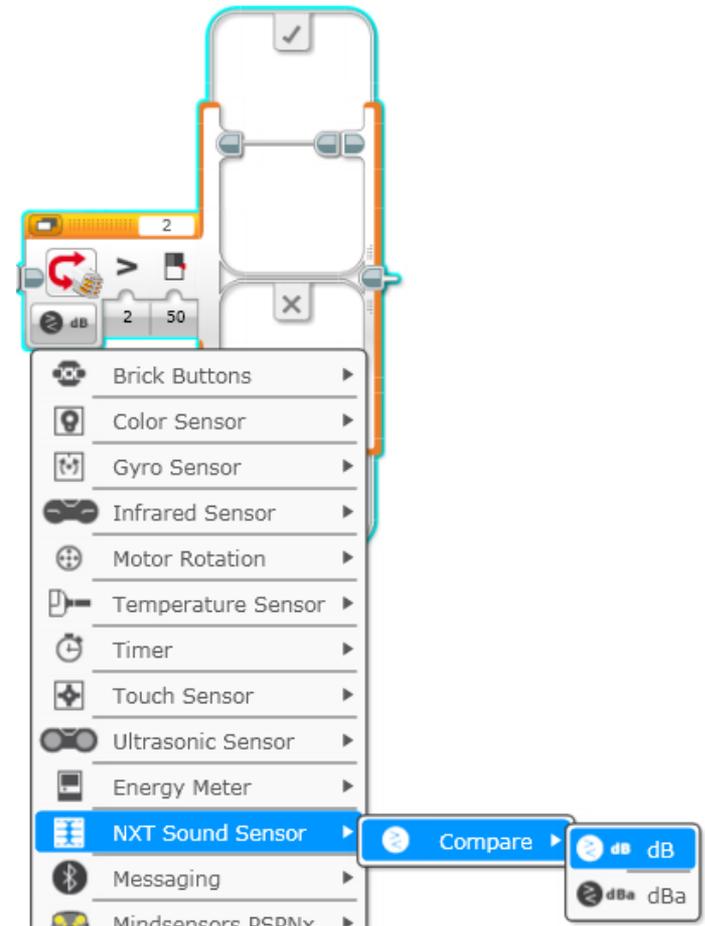


ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ - NXT ДАТЧИК ЗВУКА

•Режим сравнения

- dB
 - Уровень звука в процентном выражении (0-100 %)
- dBa
 - Уровень звука, отрегулированный с учетом примерной чувствительности человеческого уха и затем представленный в процентном выражении (0–100 %)

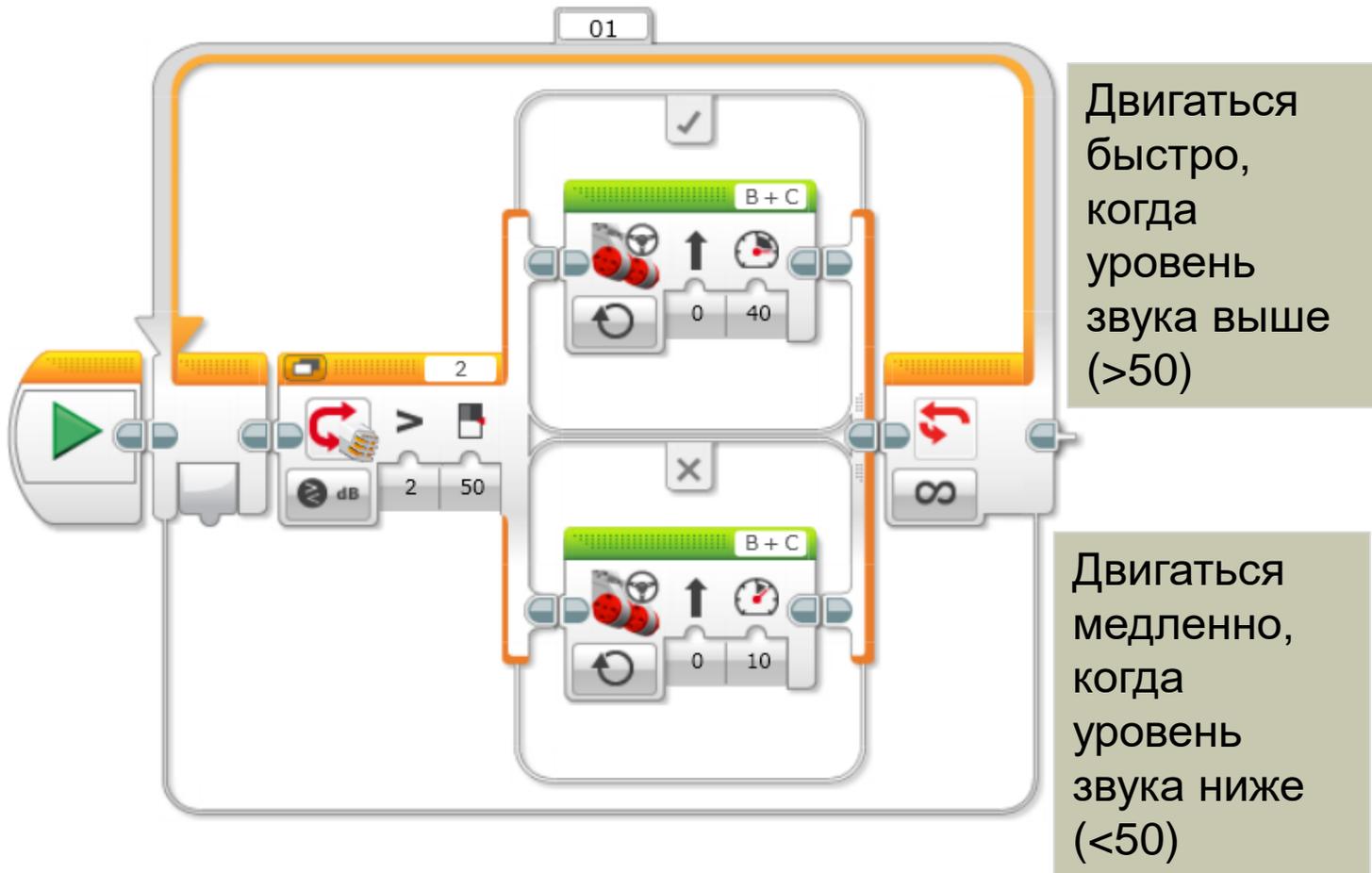
•Источник: EV3 меню справки



ИСПЫТАНИЕ ДАТЧИК ЗВУКА

- **Напишите программу “Торжество”, робот движется быстрее или медленнее, в зависимости от уровня звука**
- **Подсказка**
 - Переключатель - NXT датчик звука будет использован
 - Вы можете использовать оба режима (dB или dBa) для этого испытания

ИСПЫТАНИЕ РЕШЕНИЕ



Двигаться быстро, когда уровень звука выше (>50)

Двигаться медленно, когда уровень звука ниже (<50)

БЛАГОДАРНОСТЬ

Авторы: Sanjay and Arvind Seshan

Больше уроков на сайте: www.ev3lessons.com

Перевод осуществил: Абай Владимир, abayvladimir@hotmail.com



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).