

## Переключатель

By Sanjay and Arvind Seshan



**УРОКИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ ДЛЯ  
НОВИЧКОВ**

# НА ЭТОМ ЗАНЯТИИ

1. Научимся как ваш робот принимает разные решения
2. Научимся пользоваться переключателем

# ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ

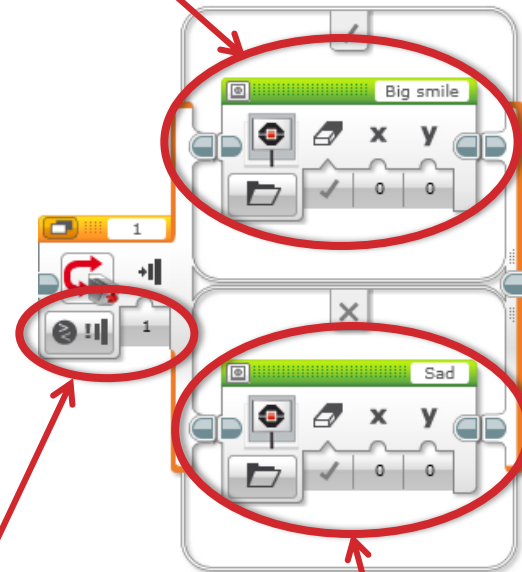


Спрашивает робота вопрос и делает что-нибудь разное, опираясь на ответ  
Пример: Видит ли робот линию? Или нет?

В основном Да/Нет вопросы (однозначные)

Переключатель находится в оранжевой вкладке

Запускаемый код, если ДА



Задаваемый вопрос: Нажат ли датчик касания?

Запускаемый код, если НЕТ

# ИСПЫТАНИЕ 1 ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ



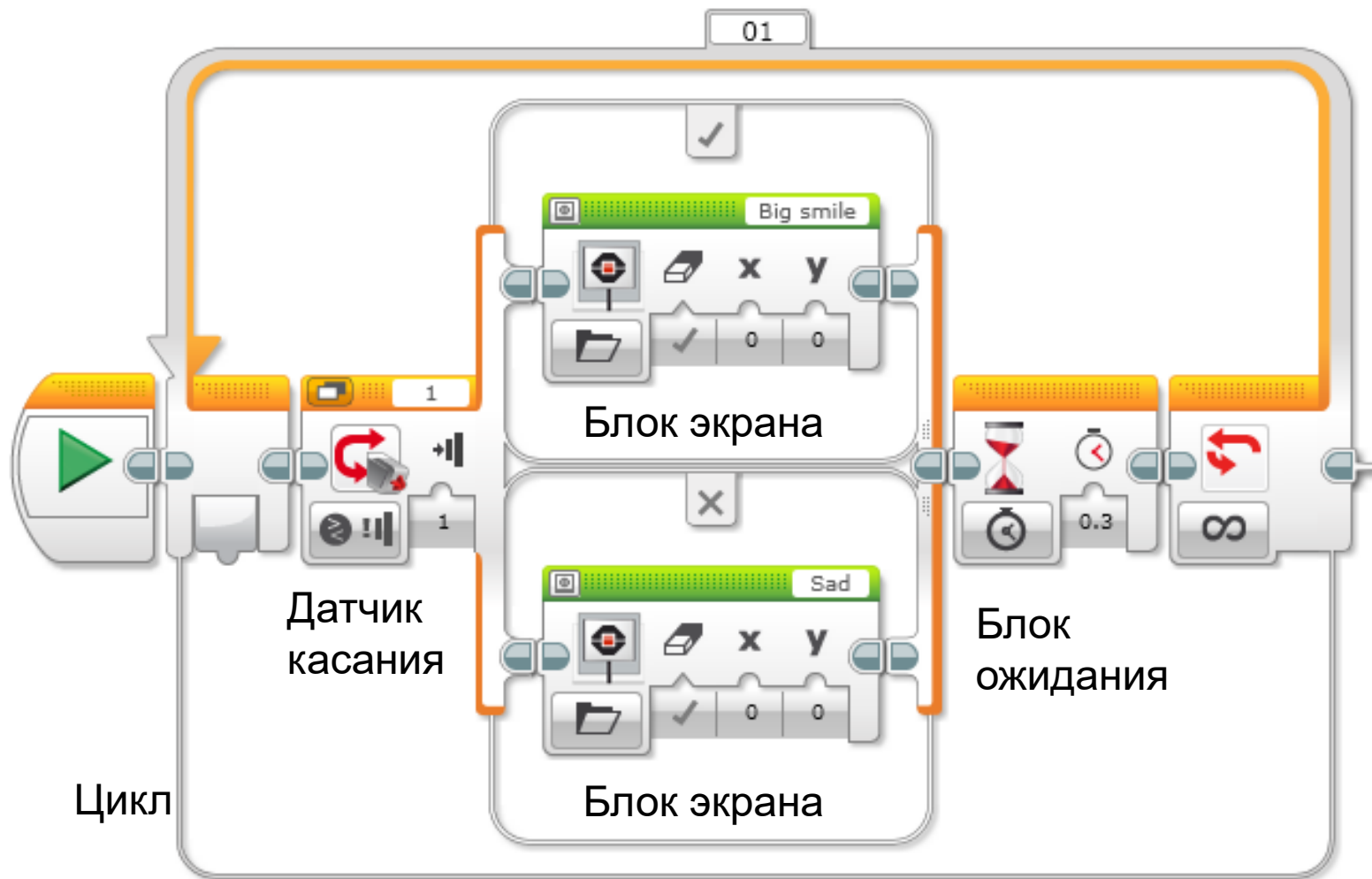
**Испытание:** Робот меняет экран на основе датчика касания, нажат он или нет.

Если нажата, ваш EV3 счастлив! Отобразите улыбку. Если не нажата,, EV3 грустный! Отобразите грустное лицо.

**Подсказка:** Вам понадобится блок экрана, цикла и переключатель!



# ИСПЫТАНИЕ 1 РЕШЕНИЕ

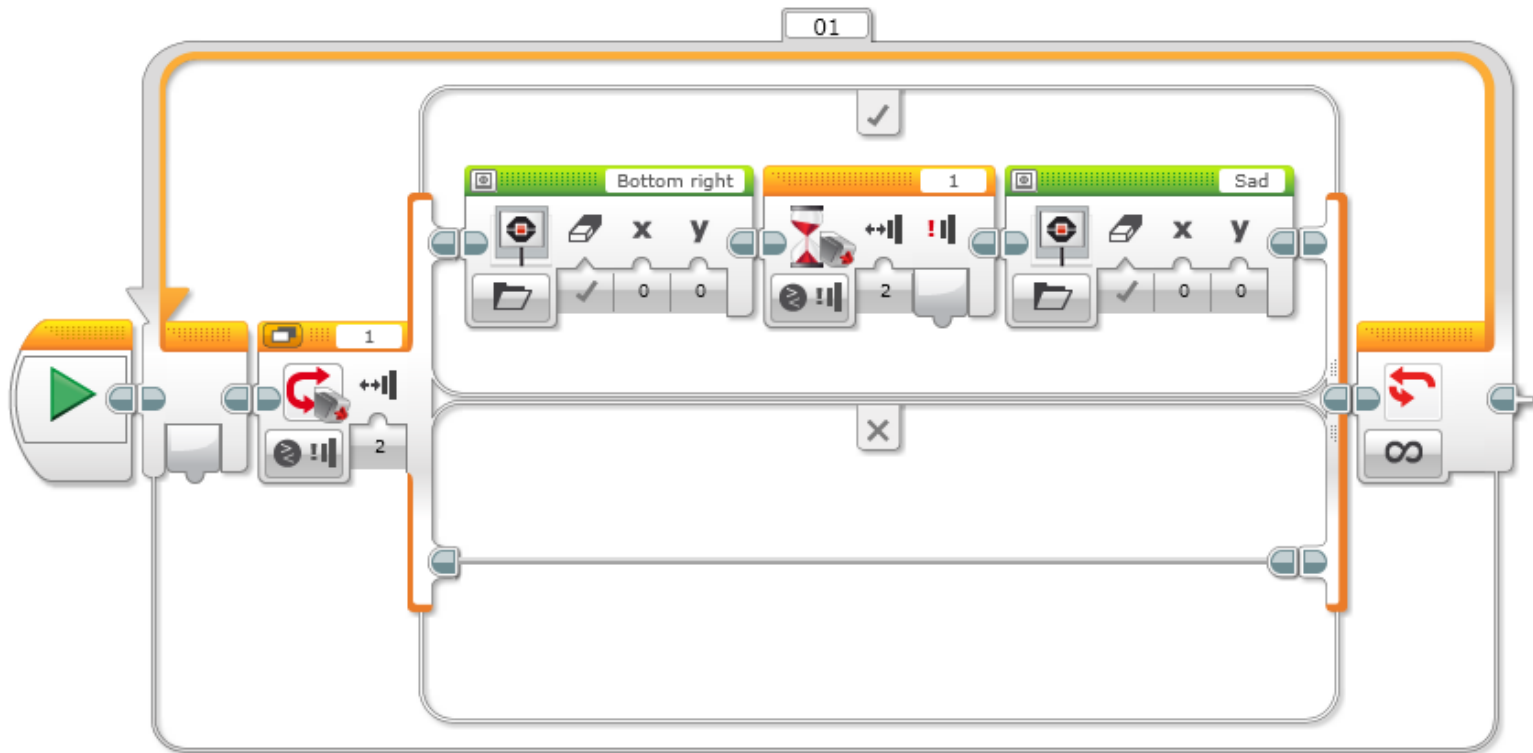


# ИСПЫТАНИЕ 2

## ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ

**Можете ли вы написать программу так, чтобы отображать сначала большие глаза, а при нажатии на датчик касания глаза становились грустными, если нажать второй раз, то глаза снова большие? И так продолжается бесконечно**

# ИСПЫТАНИЕ 2 РЕШЕНИЕ



# БЛАГОДАРНОСТЬ

Авторы: Sanjay and Arvind Seshan

Больше уроков на сайте: [www.ev3lessons.com](http://www.ev3lessons.com)

Перевод осуществил: Абай Владимир, [abayvladimir@hotmail.com](mailto:abayvladimir@hotmail.com)



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).