



Desafios Finales

By Sanjay and Arvind Seshan



LECCION DE PROGRAMACION EV3 PARA PRINCIPIANTES

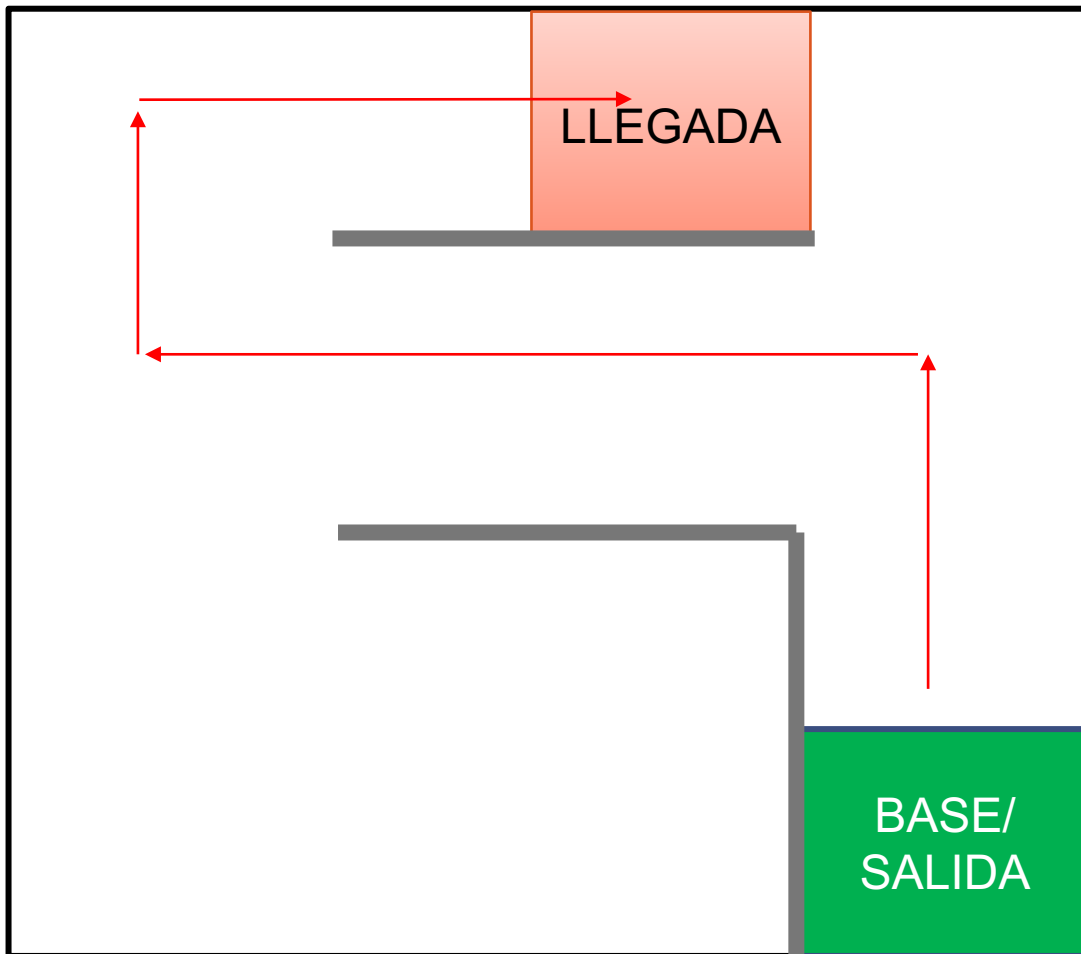
INSTRUCCIONES PARA EL PROFESOR

- Puedes crear tu propio desafío con cinta eléctrica de colores sobre un pizarrón blanco, una base blanca, o un piso duro.
- Los colores de las cintas eléctricas no son iguales a los colores usados por LEGO. Es posible que tus sensores se comporten de diferente manera.
- También puedes usar carpetas de competencias anteriores. Las podrás obtener en eBay, o de otros equipos.



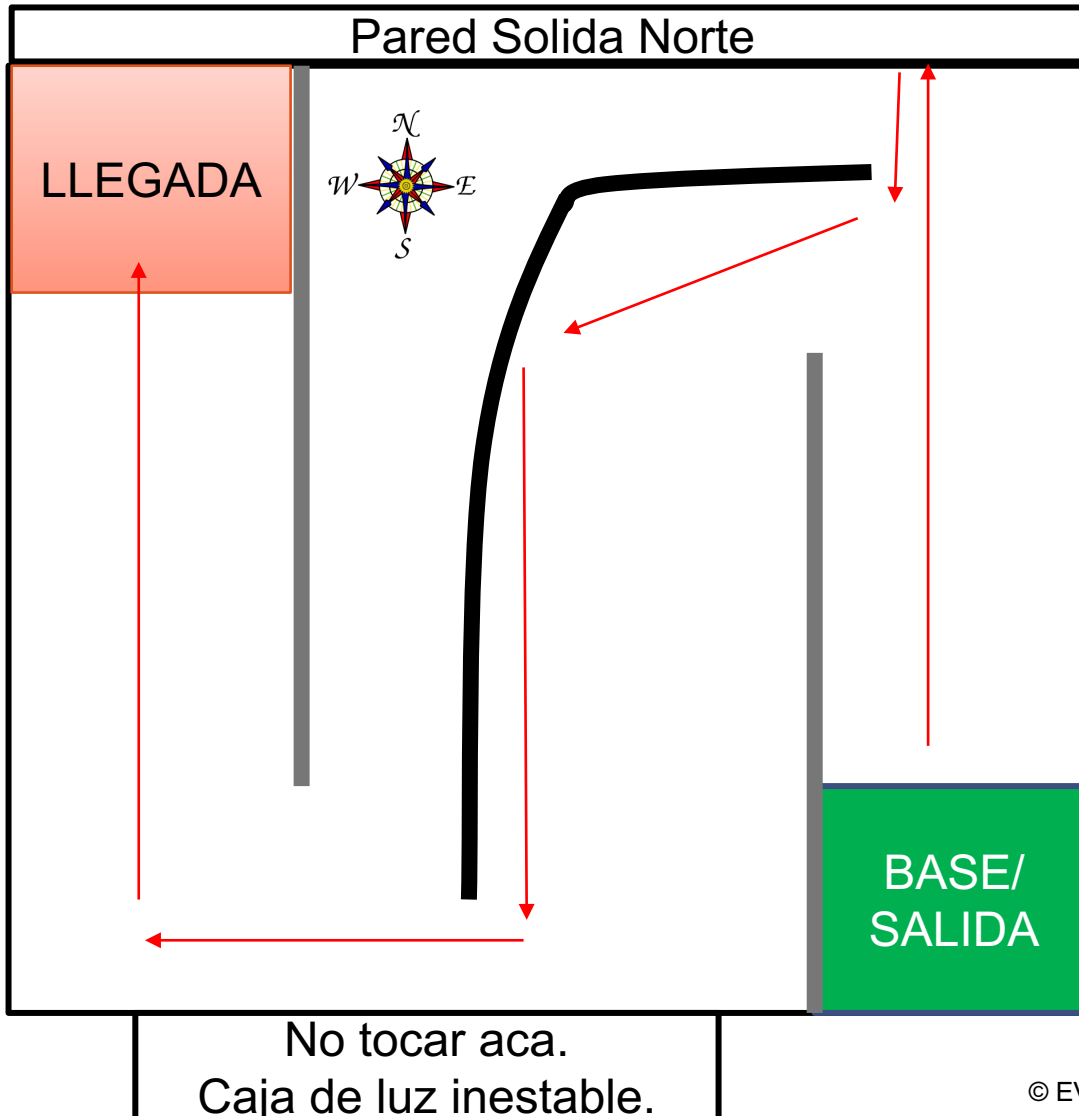
- Las próximas diapositivas muestran ejemplos de desafíos que usan las lecciones para principiantes.

LABERINTO 1: MOVIMIENTO RECTO Y GIROS



- 1) Sale de la base.
- 2) Gira a la izquierda al pasillo.
- 3) Gira a la derecha.
- 4) Gira a la derecha y continua hasta la LLEGADA.

LABERINTO 2: USO DE SENSORES USAGE



- 1) Sale de la base
- 2) Toca la pared norte.
- 3) Retrocede y navega a traves del pasillo.
- 4) Ve hacia "No tocar aca". **No la toques.**
- 5) Gira y ve hacia el Oeste.
- 6) Gira y continua hasta la LLAGADA.

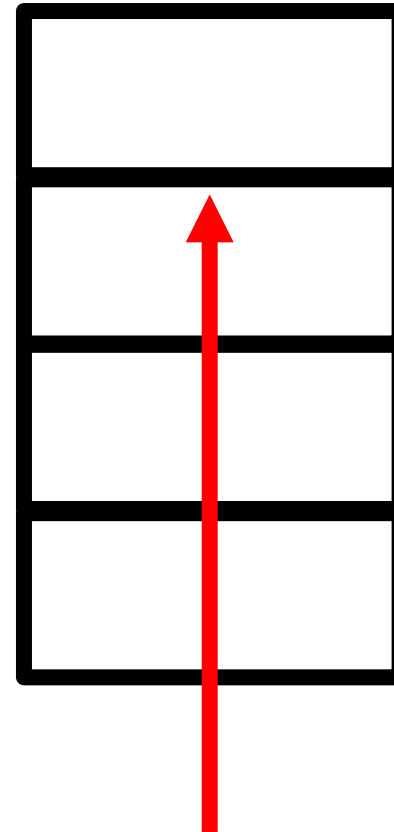
USA 2-3 SENSORES.

PARA EN LA LINEA

Programa tú robot a avanzar y pararse exactamente en la 3ª línea.

Deberás usar loops y un sensor.

Cuál sensor usarás?



CRÉDITOS

- Esta lección fué creada por Sanjay Seshan y Arvind Seshan
- Más lecciones se encuentran en www.ev3lessons.com



Este trabajo está bajo licencia de [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).