



Switch (Interruttori)

By Sanjay and Arvind Seshan



LEZIONI PER PRINCIPIANTI

OBIETTIVI DELLA LEZIONE

1. **Imparare come fare in modo che il vostro robot decida fra due possibilità**
2. **Imparare ad usare il blocco “Switch”**

BLOCCO SWITCH



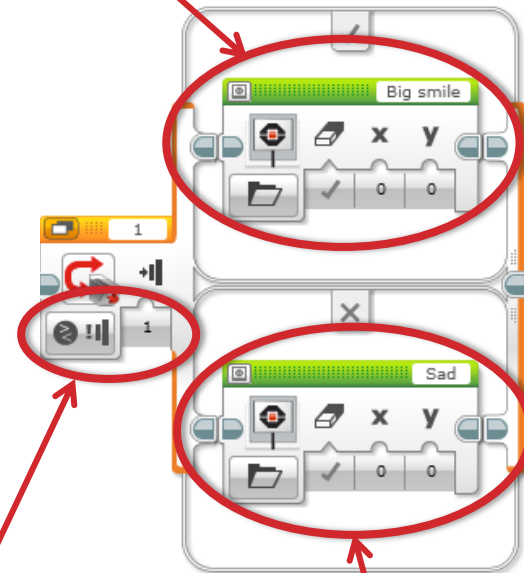
Chiedere al robot di fare qualcosa e fare qualcosa di diverso basato sulla risposta

- Esempio: Il robot riconosce una linea? Oppure no??

In pratica è una domanda che può avere come risposta solo SI o NO

I blocchi Switch si trovano nella scheda arancione

Eseguire questo se la risposta è SI



Questa è la domanda: il sensore al tocco è premuto?

Eseguire quest'altro se la risposta è no

ESERCITAZIONE 1 SWITCH

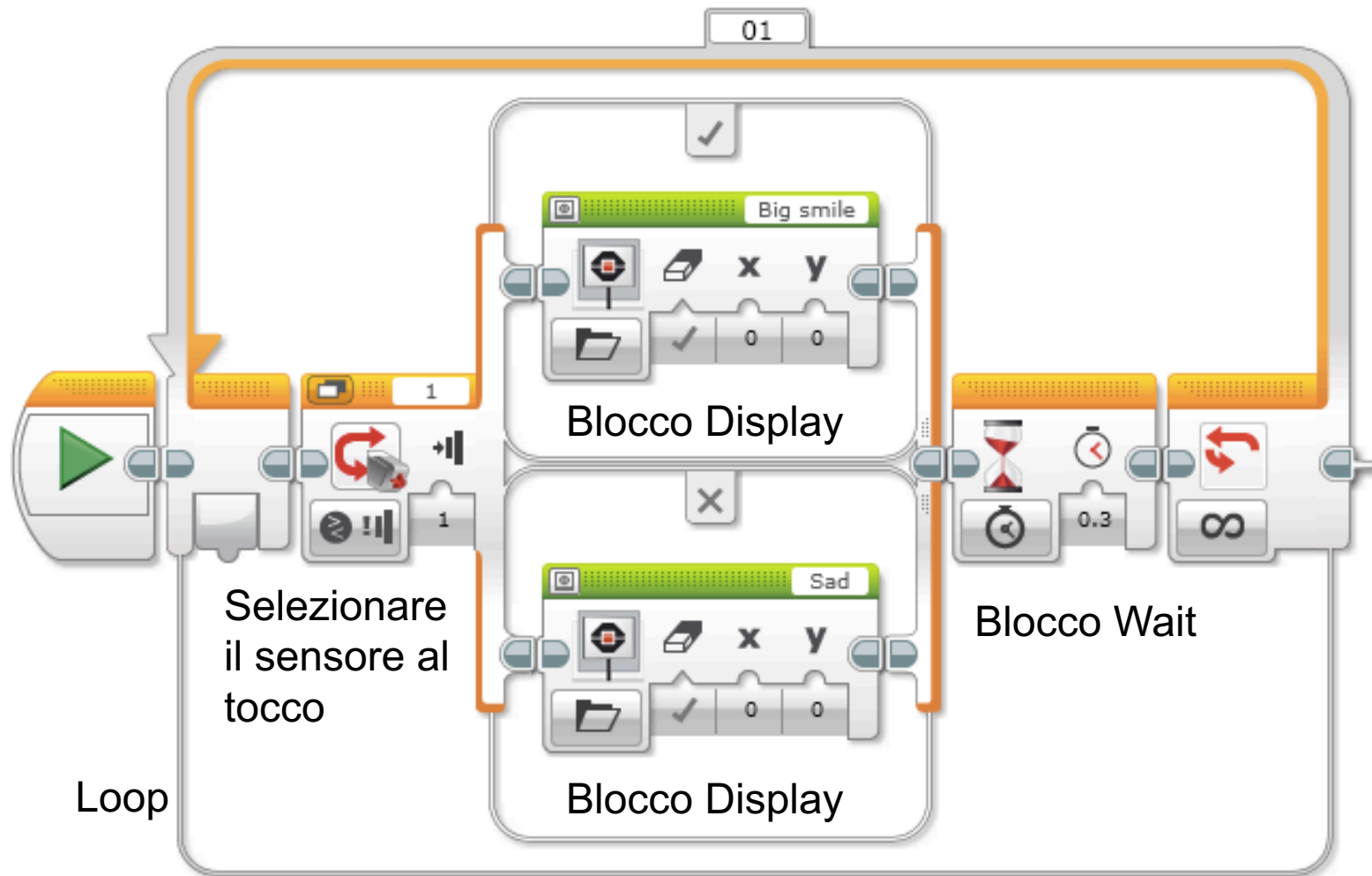
Compito: Scrivere un programma che cambia il display basato sul fatto che il sensore al tocco sia premuto oppure no.

Se è premuto, il mattoncino è felice! Mostra una faccia sorridente. Se non è premuto è triste e mostra una faccia triste.

Suggerimento: Avrai bisogno di usare un blocco Display, Switch e Loop!



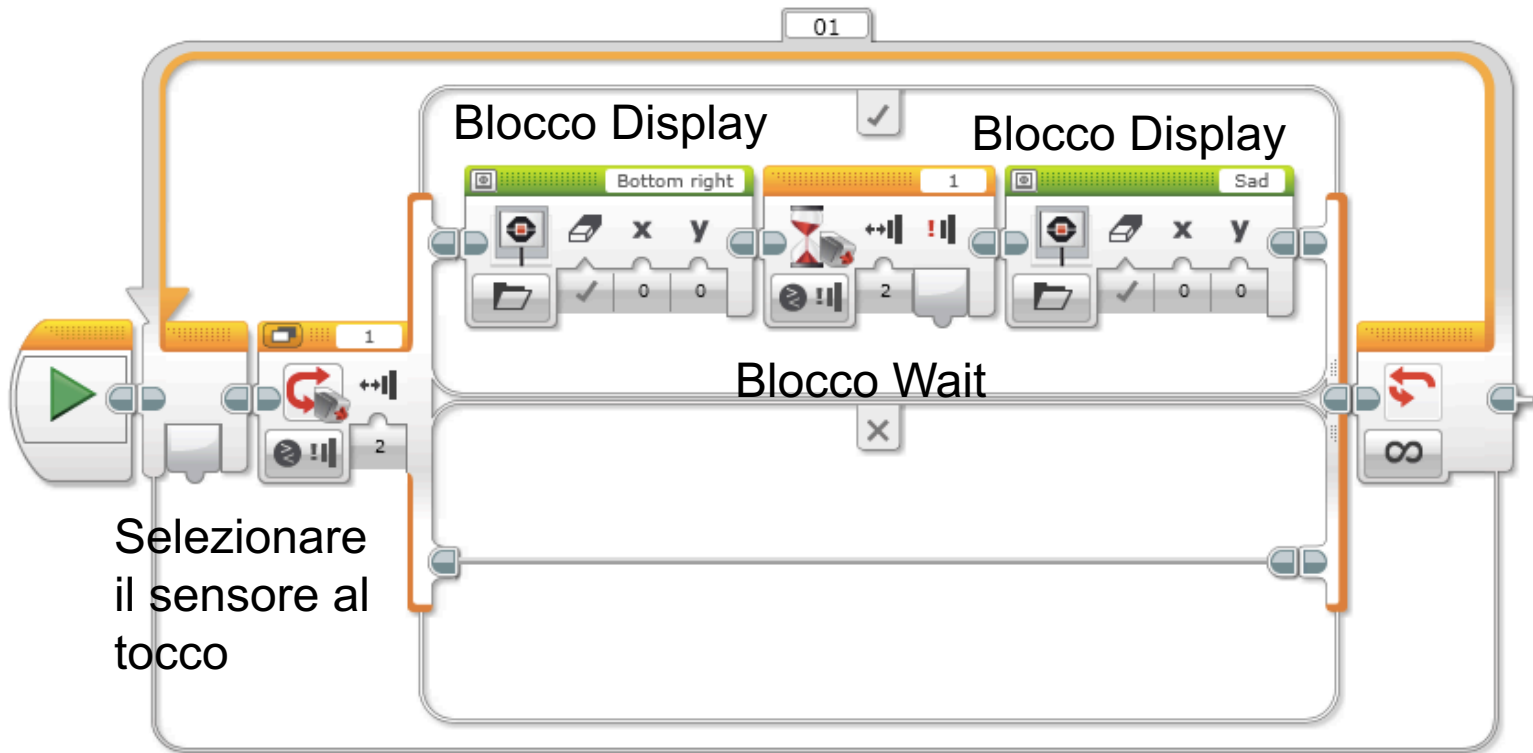
SOLUZIONE ESERCITAZIONE 1



ESERCITAZIONE SWITCH 2

Sei capace di scrivere un programma che mostra grandi occhi se si tocca una volta e una faccia triste se si tocca una seconda volta e alterna avanti e indietro?

SOLUZIONE ESERCITAZIONE 2



Selezionare
il sensore al
tocco

Loop

CREDITS

- Questo tutorial è stato creato da Sanjay Seshan e Arvind Seshan
- Altre lezioni sono disponibili al sito www.ev3lessons.com
- Tradotto da Giuseppe Comis



Questo lavoro è soggetto a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).