

## مفاتيح الاختيار (Switches)

By Sanjay and Arvind Seshan



التعريب: د. أحمد المالح

## البرمجة للمبتدئين

# الأهداف الدراسية

1. تعلم كيف تجعل الروبوت ليقرر ويختار ماذا يفعل من بين عدة خيارات
2. تعلم كيفية استخدام بلوك مفاتيح الاختيار

# بلوك مفاتيح الاختيار



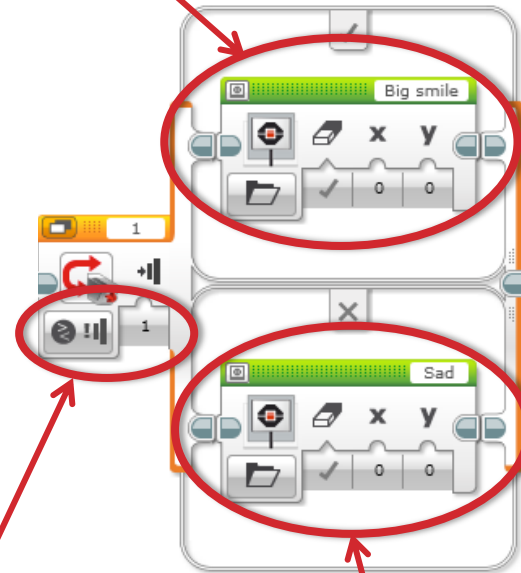
إسأل الروبوت سؤال وأفعل شئ  
مختلف معتمداً على الجواب

• مثال: هل يرى الروبوت الخط؟ ام  
لا؟

يكون السؤال بشكل أساسي من نمط  
**YES/NO**

يوجد بلوك مفاتيح الاختيار في التبويب  
ذو اللون الاورنجوي

نفذ هذه الشفرة إذا كان  
الجواب نعم yes



السؤال المطروح هو: هل  
حساس اللمس مضغوط

نفذ هذه الشفرة إذا كان  
الجواب لا no

# التحدي 1 مفاتيح الاختيار



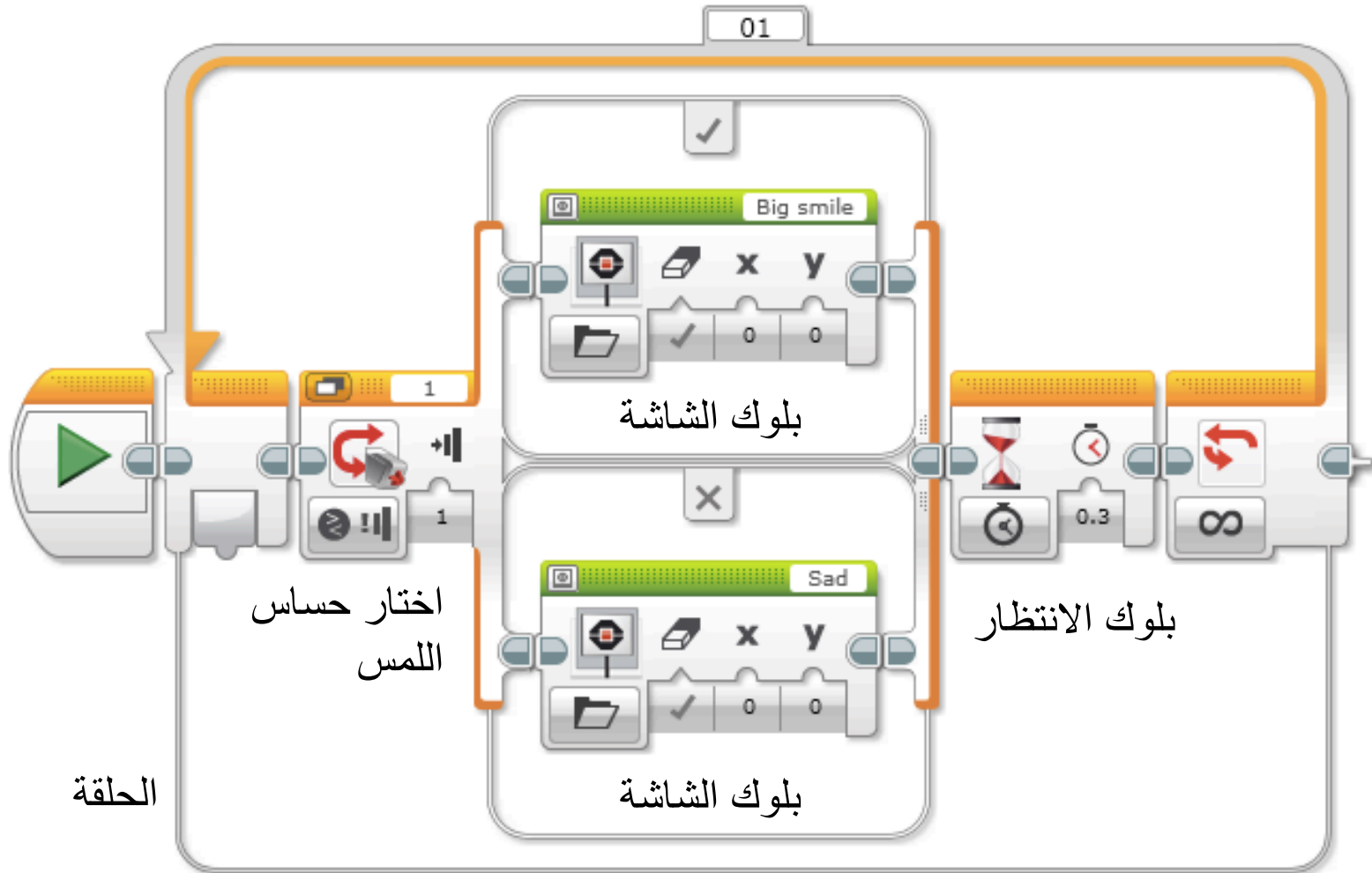
**التحدي:** اكتب برنامج يستطيع تغيير شاشة الإظهار بالاعتماد على حساس اللمس (مضغوط / محرر)

إذا كان الحساس مضغوط، فإن المتحكمة EV3 سعيدة وتظهر وجهاً مبتسماً. وإذا كان الحساس محرراً فإن المتحكمة EV3 حزينة وتظهر وجهاً حزيناً.



**مساعدة:** تحتاج لاستخدام بلوك الشاشة، بلوك الحلقة وبلوك مفاتيح الاختيار

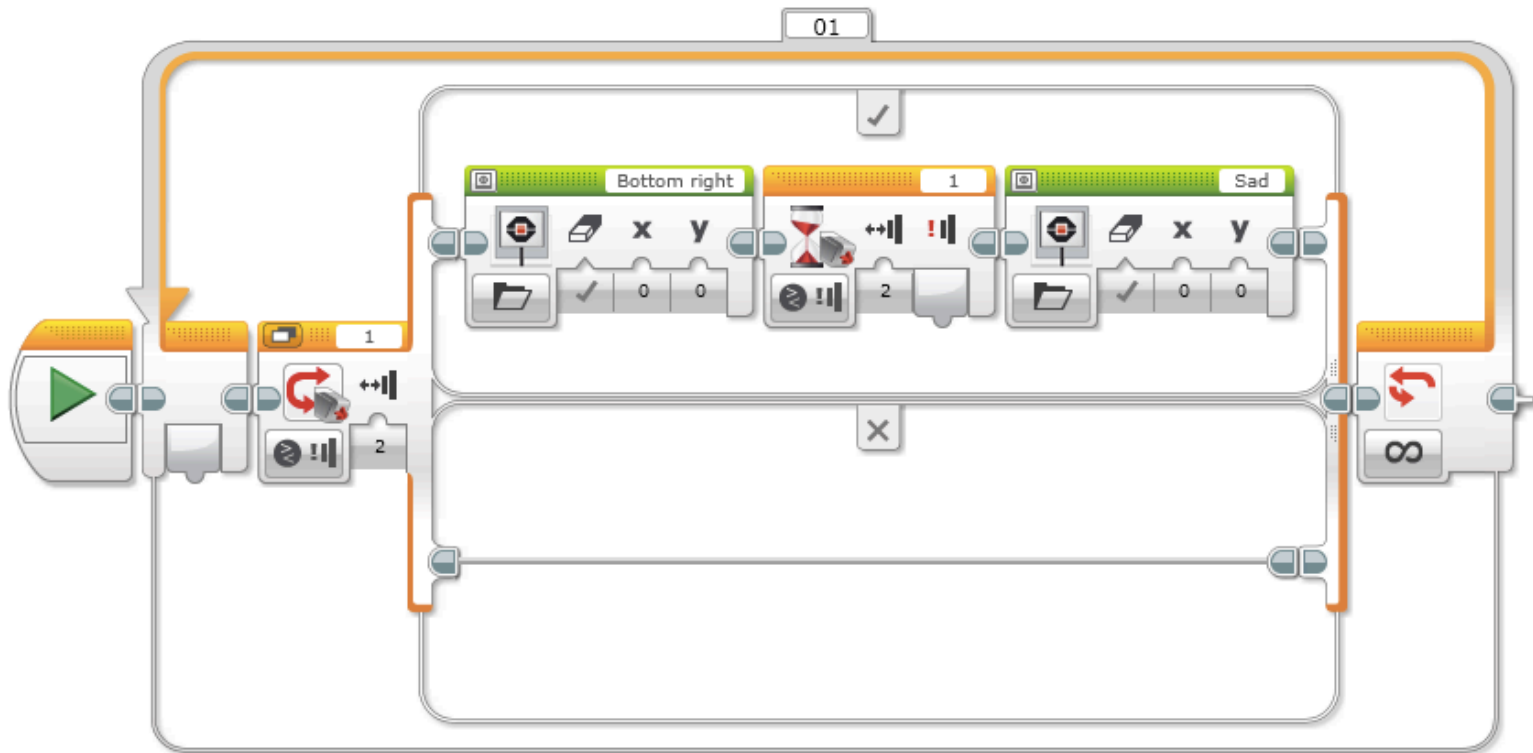
# حل التحدي 1



## التحدي 2: بلوك مفاتيح الاختيار

هل تستطيع كتابة برنامج يظهر عيون كبيرة إذا قمت  
بضغط حساس اللمس مرة واحدة، ويظهر وجهاً حزيناً  
إذا قمت بالضغط مرة أخرى، وهكذا دواليك..

# حل التحدي 2



- صممت هذه الدروس التعليمية من قبل سانجي سيشان و ارفيند سيشان
- This tutorial was created by Sanjay Seshan and Arvind Seshan
- يوجد العديد من الدروس على الموقع [www.ev3lessons.com](http://www.ev3lessons.com)
- قام بتعريب هذا العمل الدكتور أحمد المالح، البريد الإلكتروني: [ahmad.maleh@gmail.com](mailto:ahmad.maleh@gmail.com)



تم هذا العمل ضمن التراخيص اللاتجارية

[Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/)