

Imágenes y sonidos personalizados

By Sanjay and Arvind Seshan



LECCIÓN DE PROGRAMACIÓN PARA PRINCIPIANTES

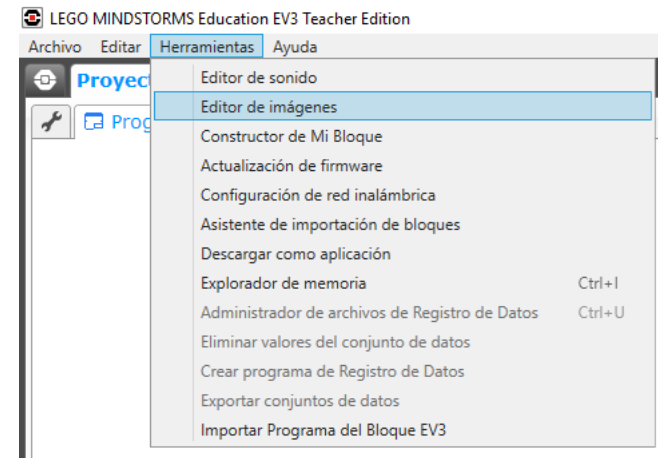
OBJETIVOS DE LA LECCIÓN

1. **Aprender a utilizar el Bloque de Pantalla (Display Block) y el Bloque de Sonido (Sound Block) para agrega tus imágenes y sonidos personalizados al EV3**

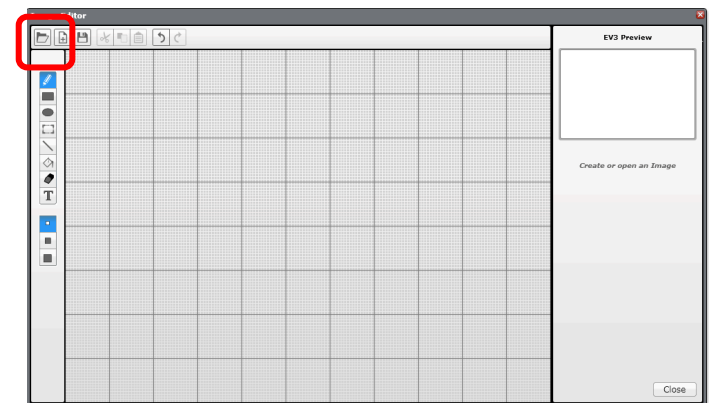
AGREGANDO IMÁGENES PERSONALIZADOS

PASO 1: Selecciona el editor de imágenes en el menú del EV3 Nota:

El editor de Imágenes puede abrir archivos .rgf, .jpg, .png y .bmp. Los archivos de color automáticamente se convierten a imágenes monocromas. Los archivos con la extensión .rgf es lo que usa LEGO.

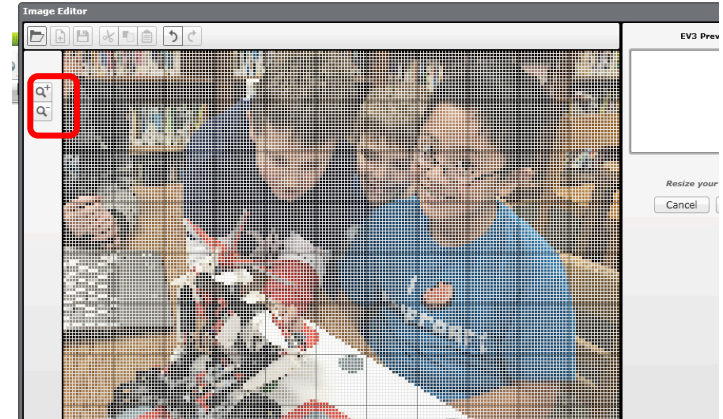


PASO 2: Abrir tu imagen

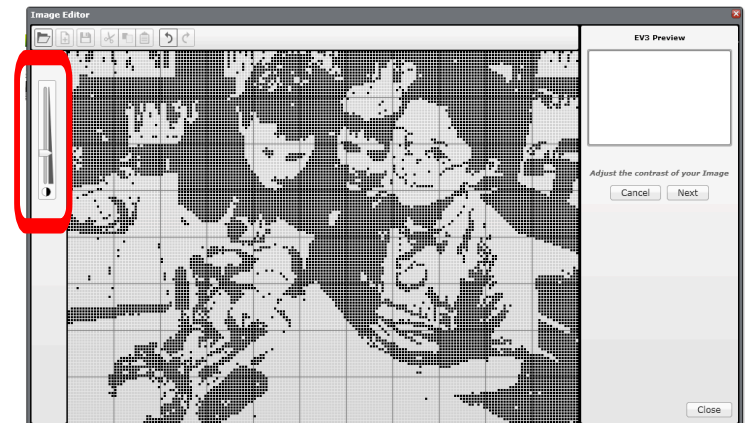


AGREGANDO IMÁGENES PERSONALIZADOS

PASO 3: Cambia el tamaño utilizando los botones y cambiando la colocación seleccionando y moviendo toda la imagen.

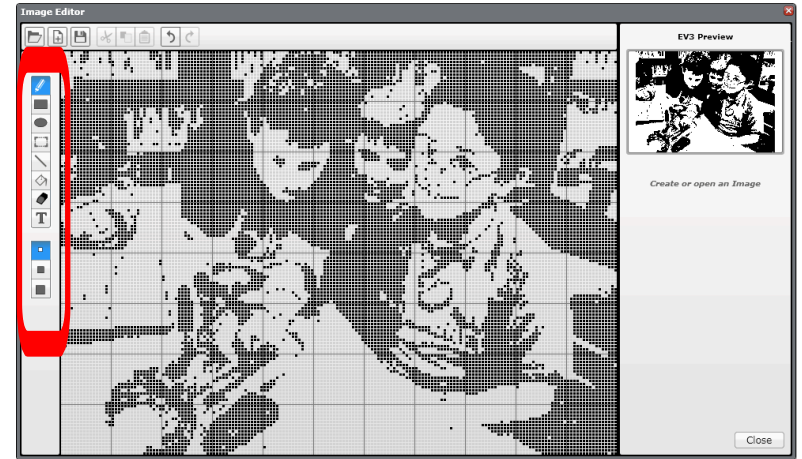


PASO 4: Ajusta el contraste.

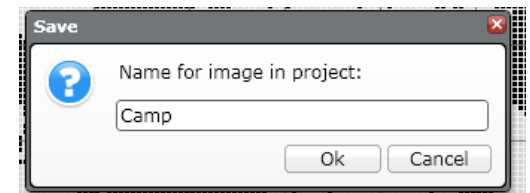
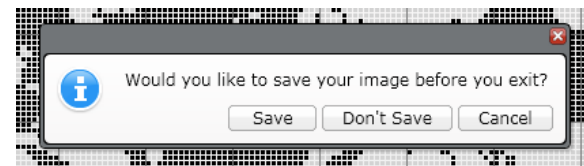


AGREGANDO IMÁGENES PERSONALIZADOS

PASO 5: Edite la imagen, usa la paleta de herramientas a la izquierda de la pantalla de edición.

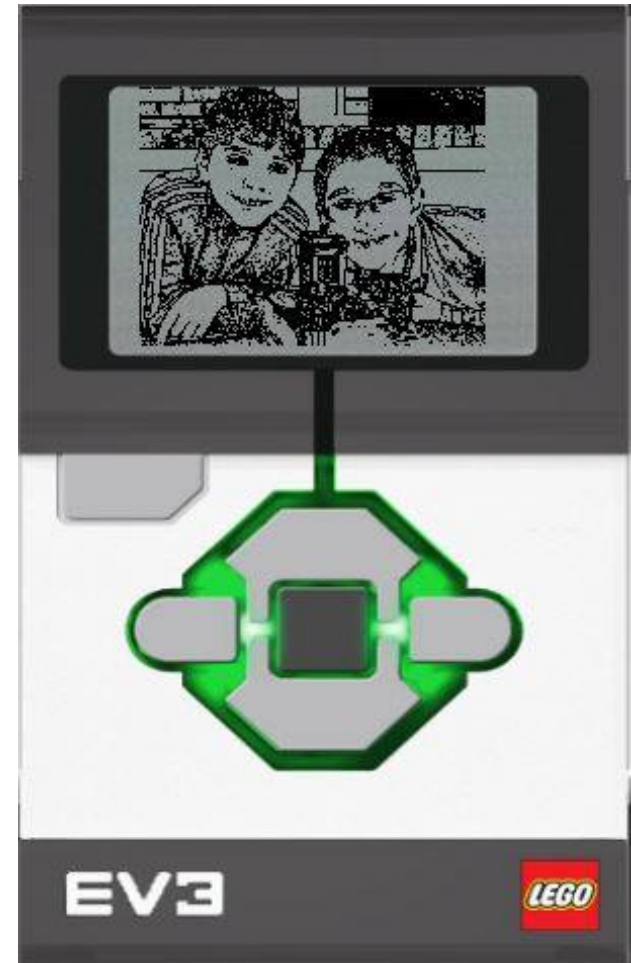
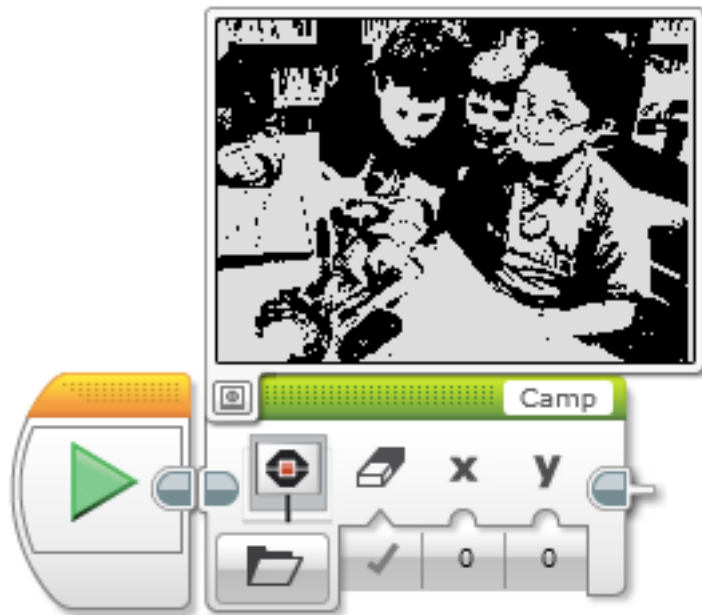


PASO 6: Guarda la Imagen



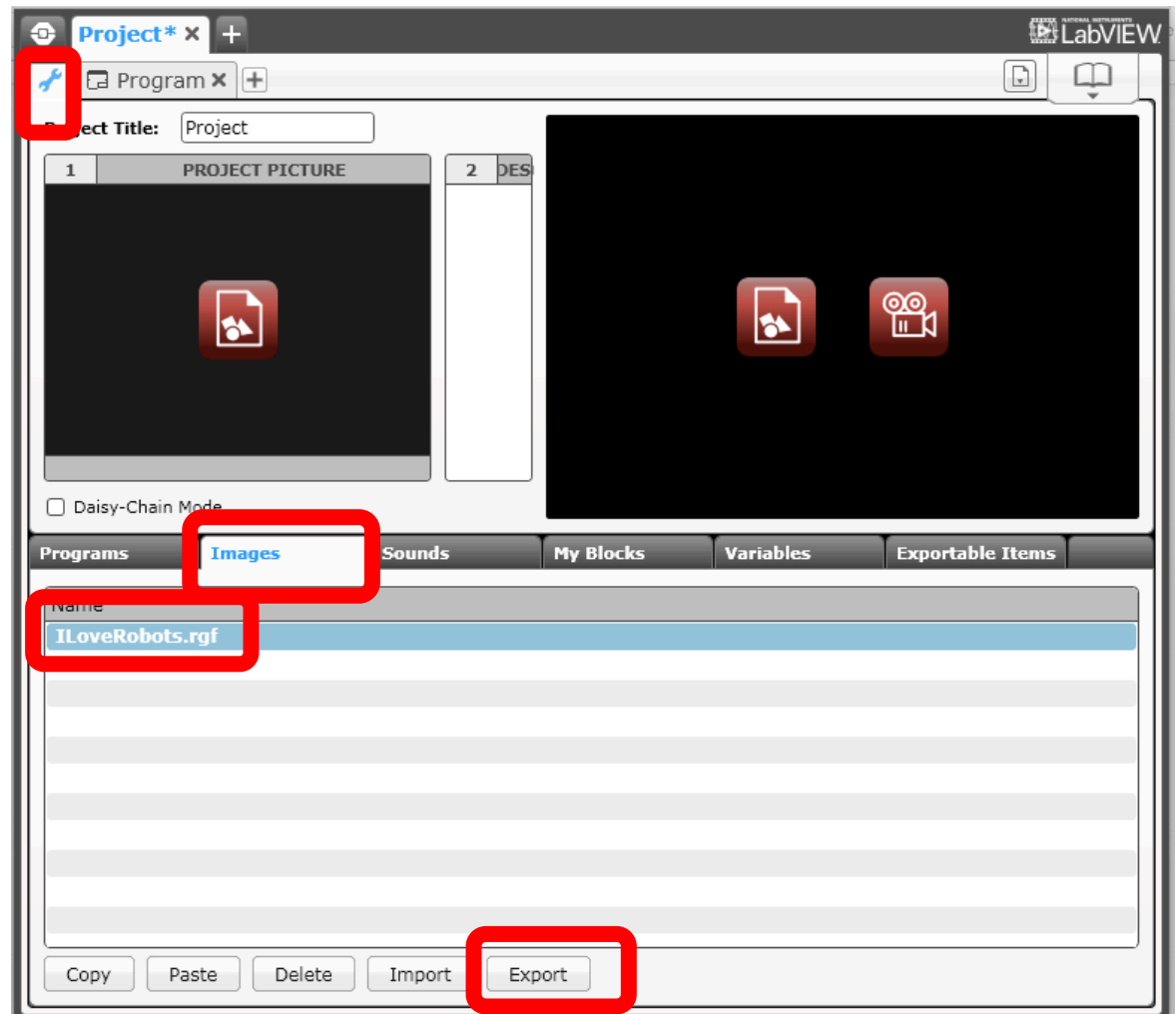
AGREGANDO IMÁGENES PERSONALIZADAS

PASO 7: Esta imagen está lista para usarse en el Bloque de Pantalla



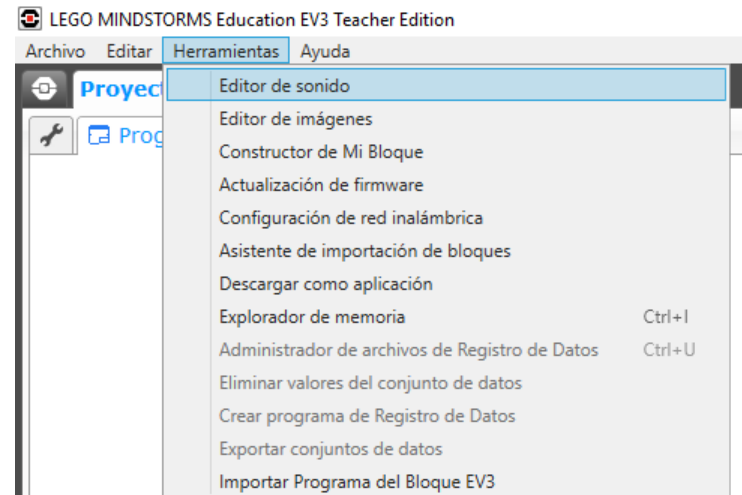
COMPARTIR TU ACRHIVO RGF

- Haga clic en la llave inglesa en su proyecto
- Seleccione la pestaña de imágenes
- Haga clic en el archivo .rgf
- Haga clic en Exportar y guarde el archivo
- Ahora puede enviar este archivo a cualquiera que desee
- Si desea agregar un archivo .rgf enviado a su proyecto, simplemente elija Importar

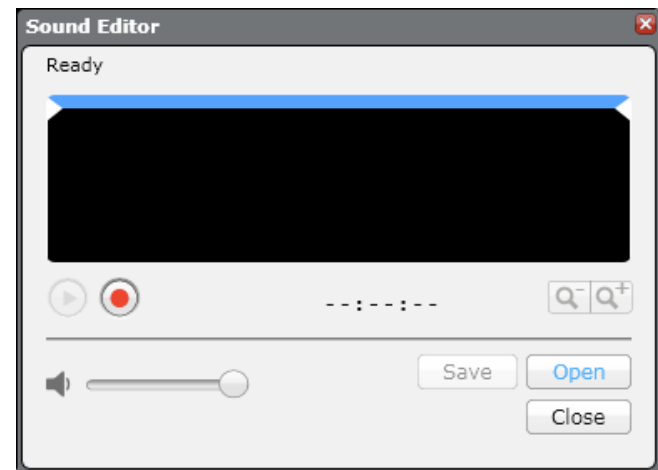
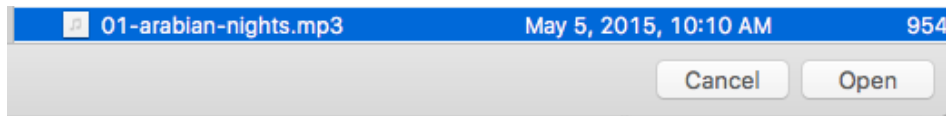


AGREGANDO SONIDOS PERSONALIZADOS

PASO 1: Seleccione Editor de sonido en el menú Herramientas

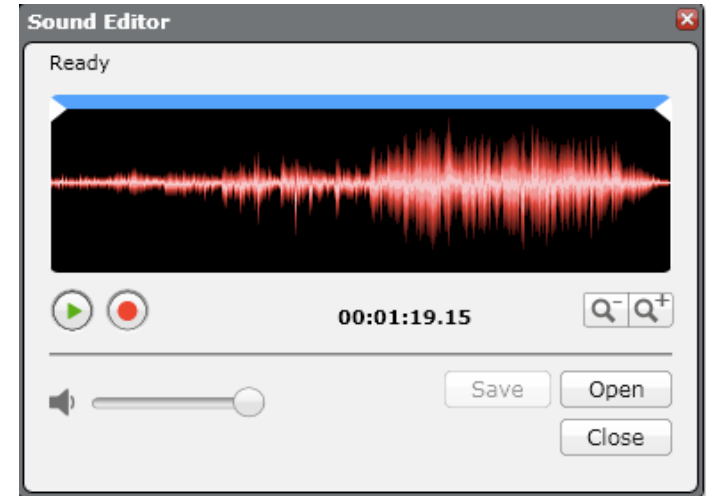


PASO 2: Haga clic en Abrir y seleccione un archivo de sonido o grabe tu propio usando el botón rojo

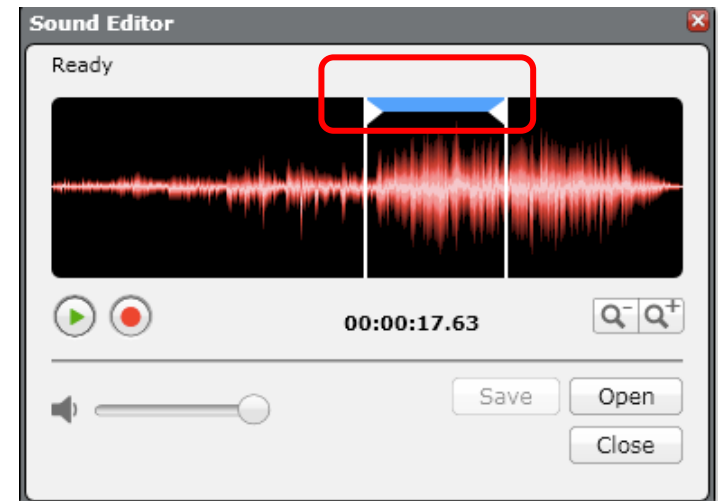


ADDING CUSTOM SOUNDS

PASO 3: El sonido seleccionado aparecerá en el editor

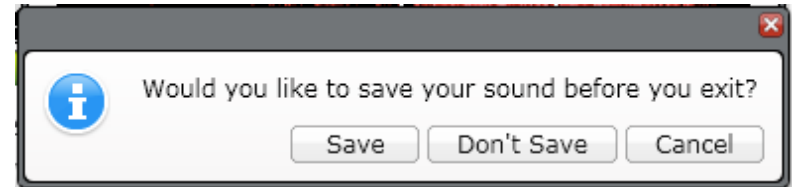


PASO 4: Mueva la barra azul para cambiar el tamaño del clip

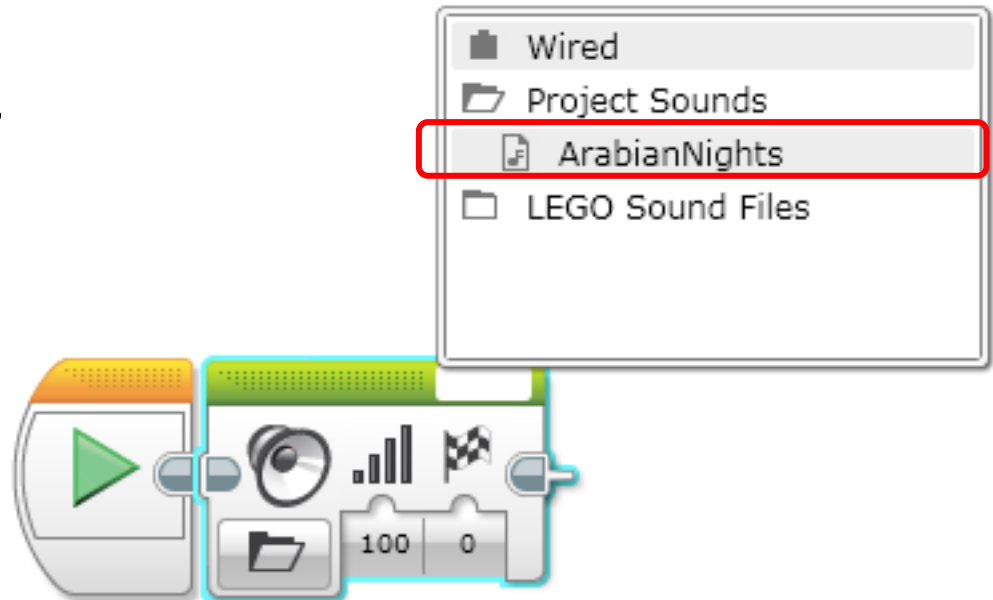


ADDING CUSTOM SOUNDS

PASO 5: Guardar el archivo



PASO 6: El sonido aparecer Bloque de Sonido



CREDITS

- Este tutorial fue creado por Sanjay Seshan and Arvind Seshan
- Traducida por: Ian De La Garza Team: Voltec Robotics 6647
- Mas lecciones disponibles en www.ev3lessons.com



Esta trabajo está bajo licencia de [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).