

שיעור בתכנות למתחילים

נושא השעור:
אתגר מסכם



By: Droids Robotics



הנחיות למדריך



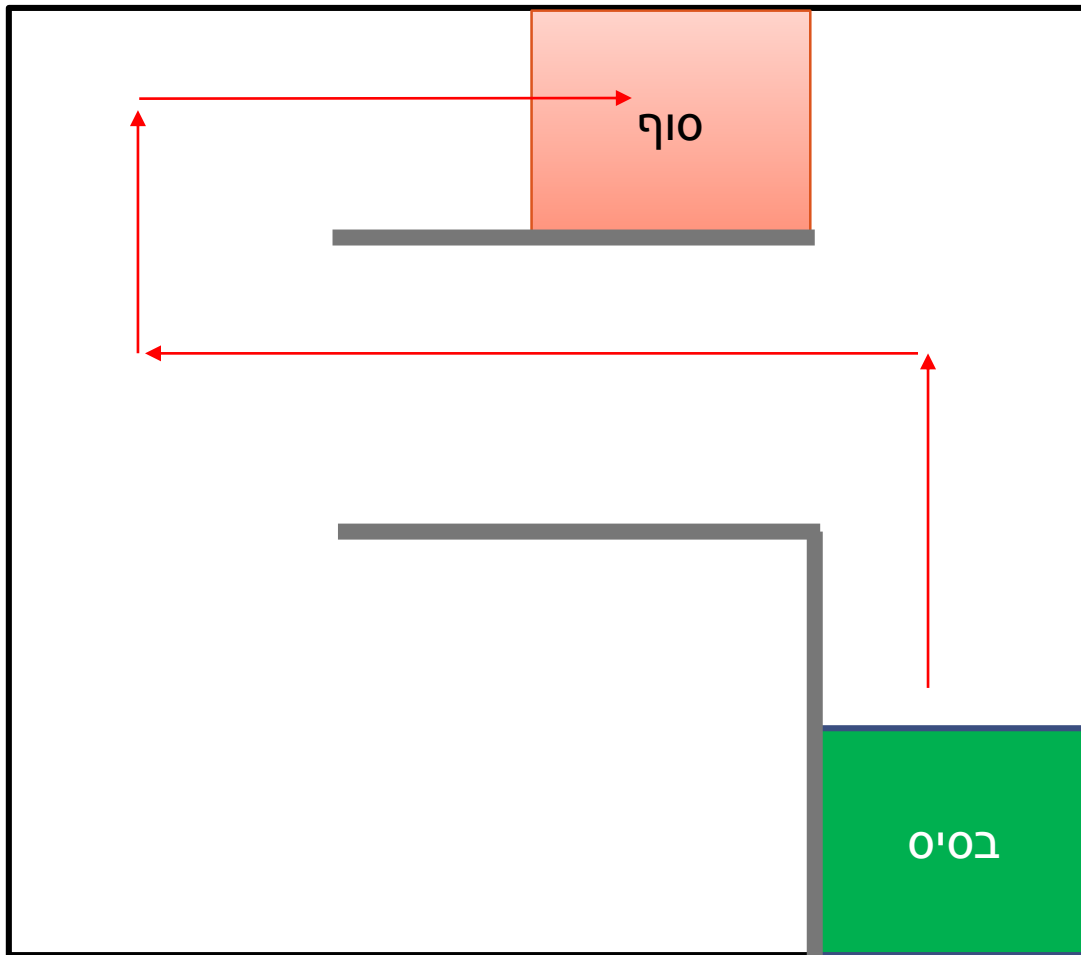
בשקופיות הבאות ישנם כמה
אתגרים המסכמים את
השיעורים למתחילים

אתם יכולים לארגן איזה אתגר
שאתם רוצים ע"י שימוש
באיזולירבנד צבעוני על לוח לבן
(קיים בחנויות לבית) אתם יכולים גם
להשתמש בפוסטרים לבנים גדולים
על רצפה קשיחה

הערה: צבעי האיזולירבנד לא
תואמים את הצבעים של לגו, אז
לחיישנים שלכם אולי תהיה בעיה
בקריאתם

אתם יכולים גם להשתמש בשטיחי
FIRST Lego League ישנים

מבוך 1: נסיעה ישרה וסיבוב

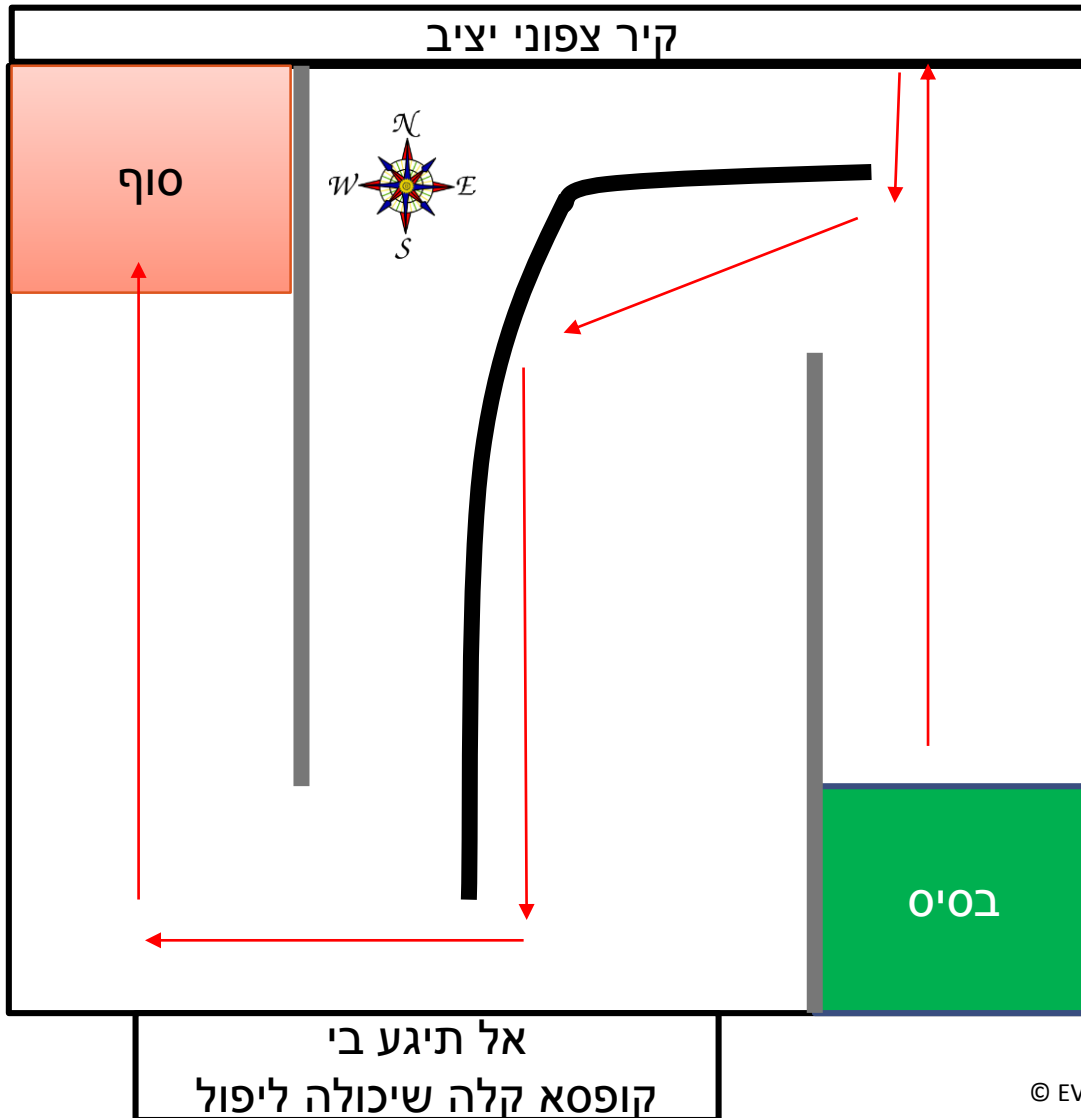


1. צאו מהבסיס

2. פנו שמאלה
במעבר

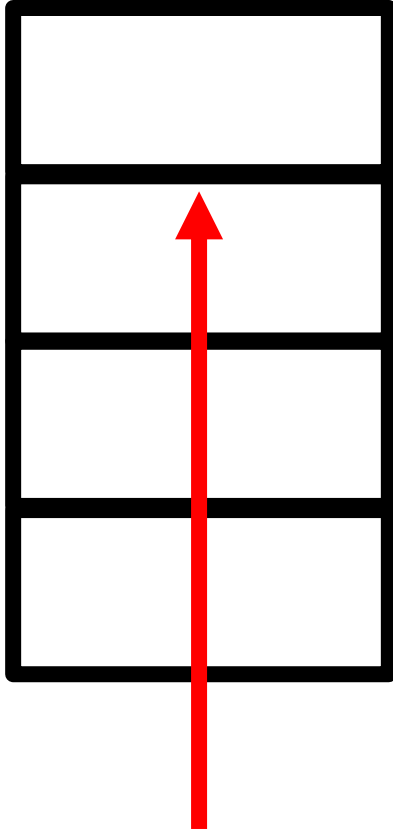
3. פנו ימינה, סעו
מעט, פנו ימינה
וסעו לכיוון הסוף

מבוך 2: שימוש בחיישנים



1. צאו מהבסיס
 2. סעו לכיוון הקיר הצפוני
וגעו בו
 3. סעו אחורה, הסתובבו
ונווטו דרך המעבר
 4. סעו לקיר ה-"אל תיגע
בי", ואל תיגעו בו
 5. הסתובבו וסעו לקיר
המערבי
 6. הסתובבו וסעו לכיוון
הסוף
- השתמשו ב-2-3 חיישנים!

עצור על הקו



תכנתו את הרובוט
לנסוע קדימה ואז לעצור
בדיוק בקו השלישי.

אתם חייבים להשתמש
בלולאה וחיישן.

באיזה חיישן תשתמשו?

המדריך נוצר ע"י Sanjay Seshan ו-Arvind Seshan מ-Droid Robotics

• שיעורים נוספים זמינים ב- www.ev3lessons.com

• דואל היוצר : team@droidsrobotics.org

השיעור תורגם בעזרת *FIRST* ישראל, קבוצה #74 FLASH בית ספר על שם יצחק רבין, שוהם ורובוטק טכנולוגיות בע"מ



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).