

Inserire suoni e immagini personalizzati

By Sanjay and Arvind Seshan



LEZIONI PER PRINCIPIANTI

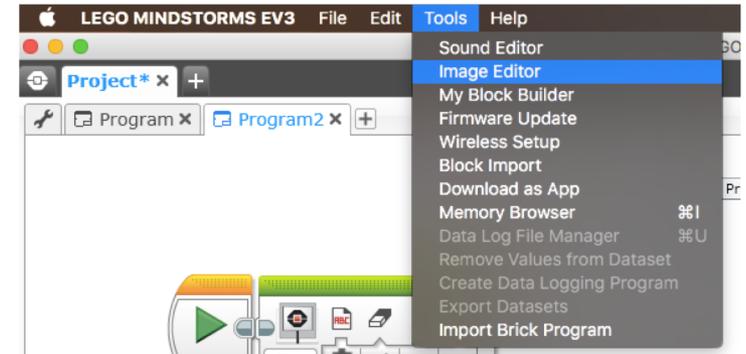
OBIETTIVI DELLA LEZIONE

1. **Imparare ad usare I blocchi Display e Sound per inserire immagini e suoni in EV3**

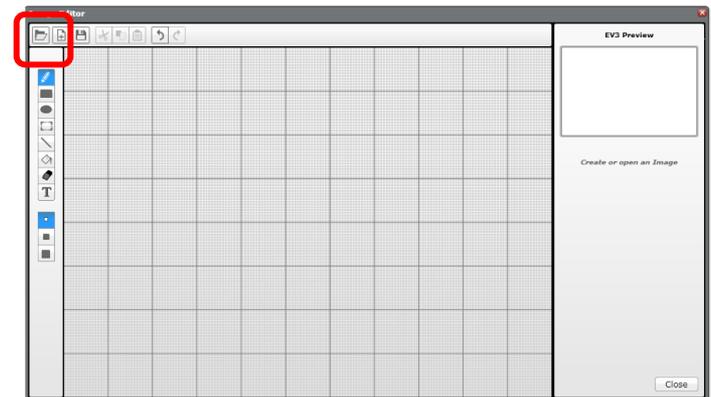
AGGIUNGERE IMMAGINI PERSONALIZZATE

PASSO 1: Selezionare Image Editor dal Menu Note di EV3:

L'Image Editor può aprire file .rgf, .jpg, .png, e .bmp. Le immagini a colori vengono automaticamente convertite in monocromatiche. L'estensione .rgf è quella usata dalla Lego.



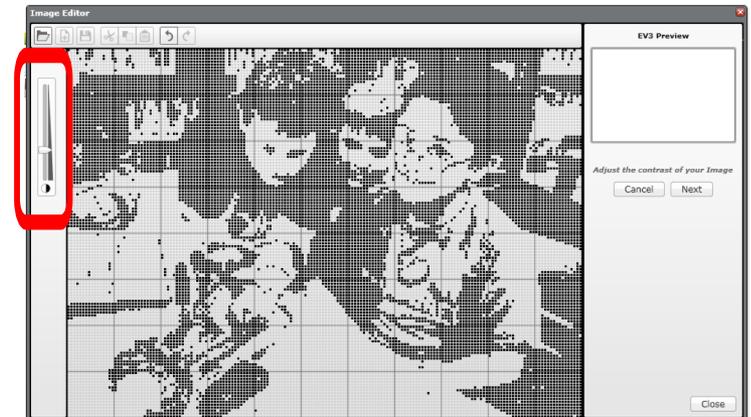
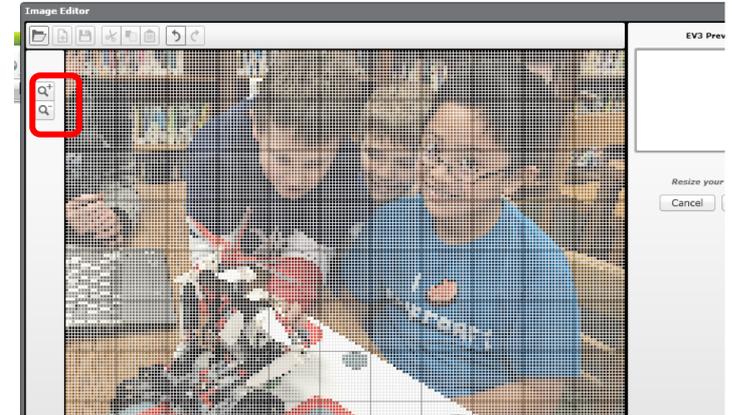
PASSO 2: Aprite la vostra immagine



AGGIUNGERE IMMAGINI PERSONALIZZATE

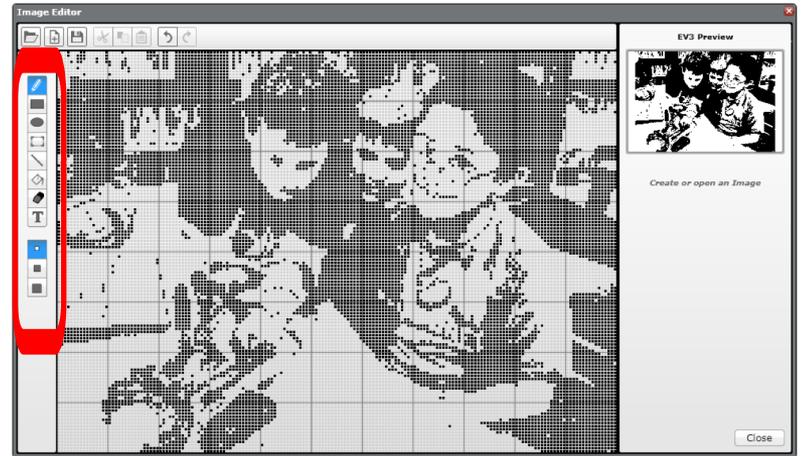
PASSO 3: Cambiare le dimensioni utilizzando i tasti e modificare la posizione selezionando e spostando l'intera immagine

PASSO 4: Aggiustare il contrasto

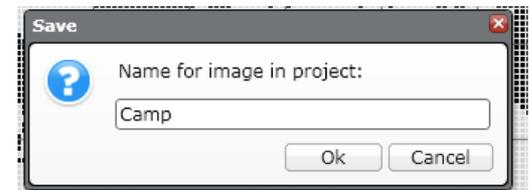
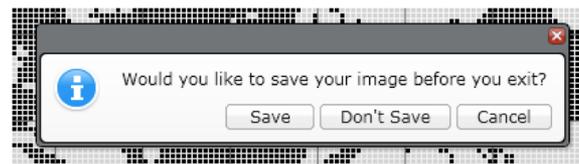


AGGIUNGERE IMMAGINI PERSONALIZZATE

**PASSO 5: Modificare l'immagine
usando la palette a sinistra dello
schermo.**

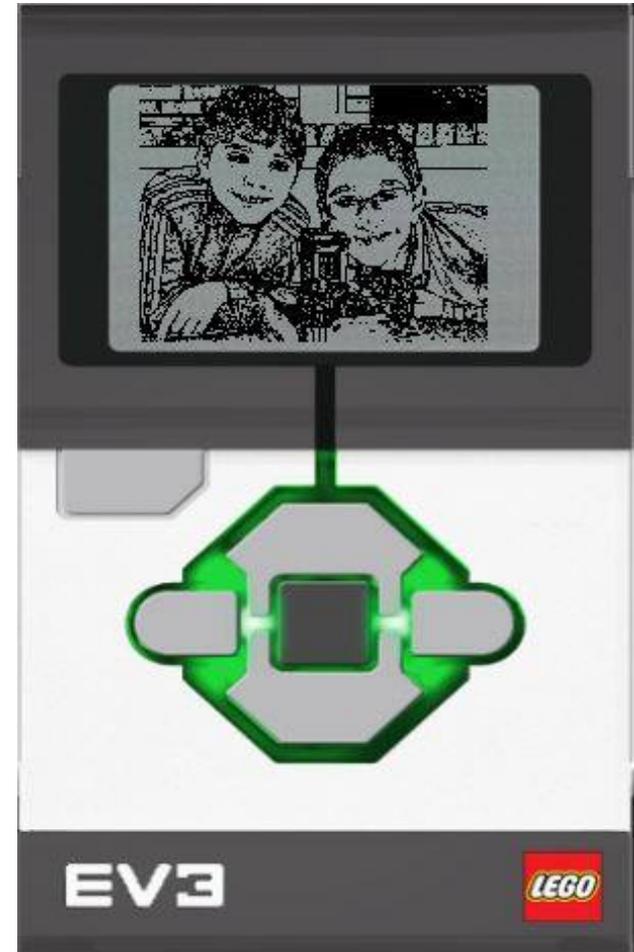
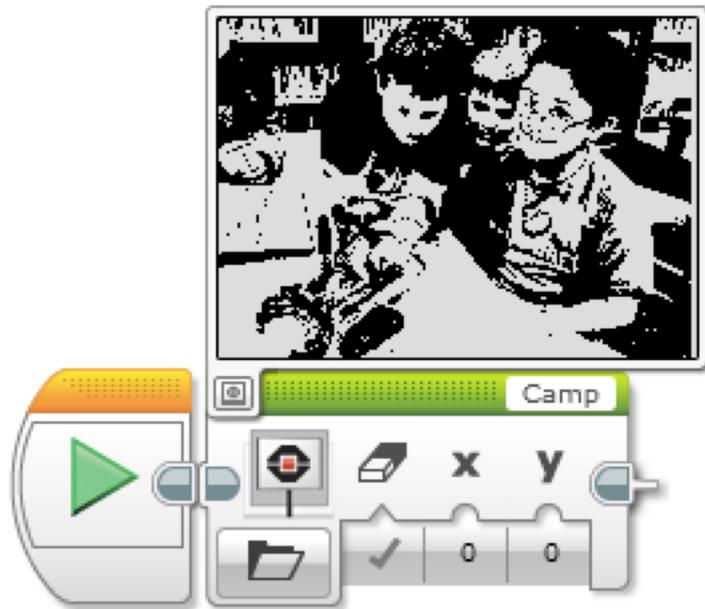


PASSO 6: Salvare l'immagine



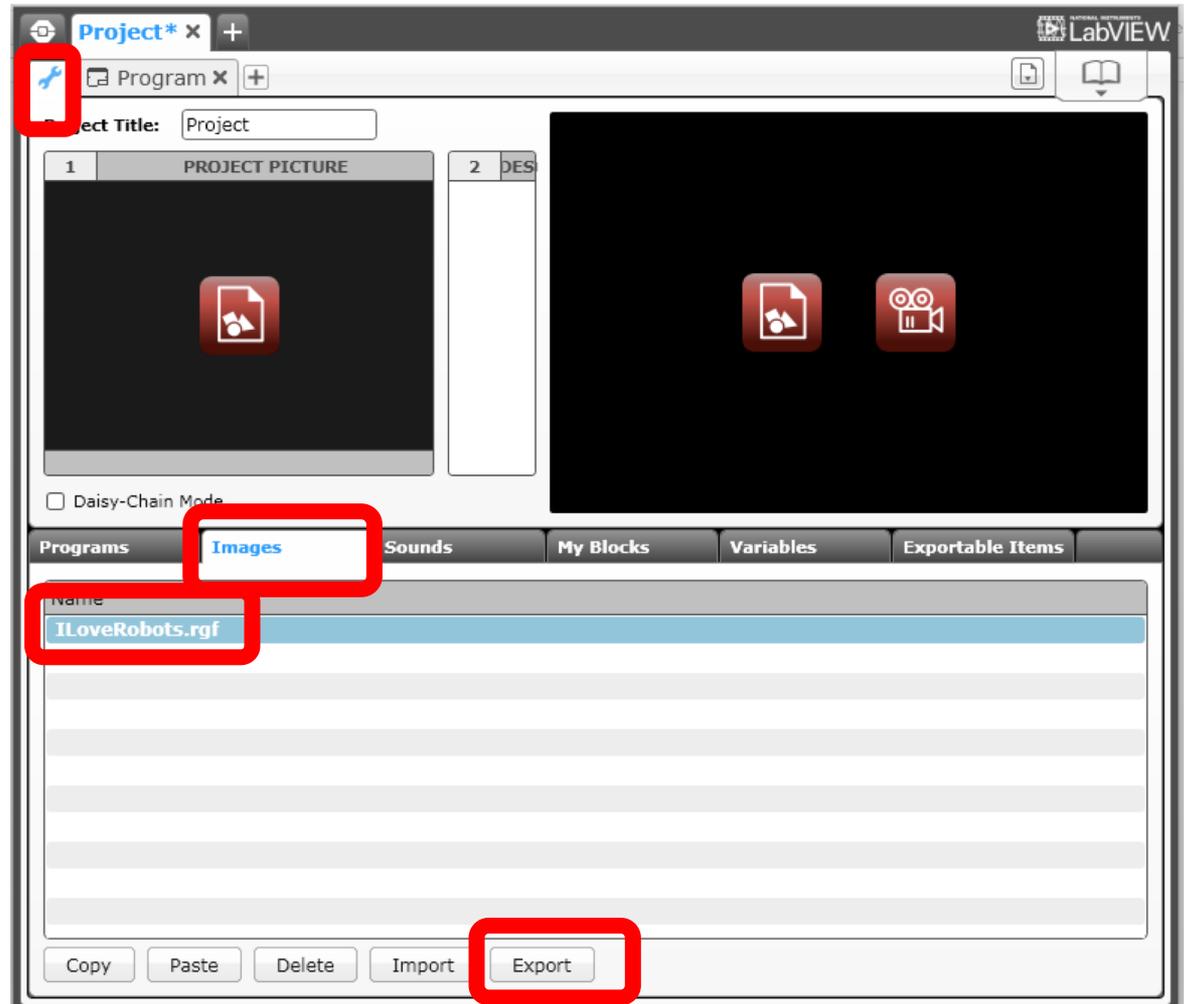
AGGIUNGERE IMMAGINI PERSONALIZZATE

PASSO 7: Adesso l'immagine è pronta per essere usata nel blocco Display



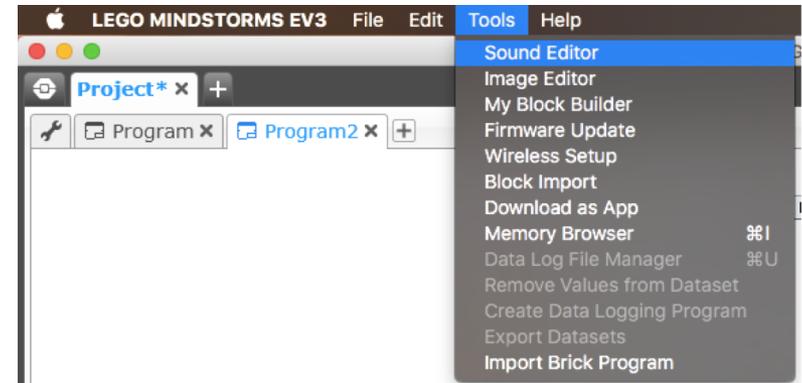
CONDIVIDERE I TUOI FILE RGF

- Fare clic sullo strumento chiave nel progetto
- Seleziona il Tab Images
- Clicca sul file .rgf
- Clicca su Export e salva il file
- Ora puoi mandare il file a chi vuoi
- Se vuoi aggiungere un file .rgf che ti è stato mandato, al tuo progetto, clicca su import

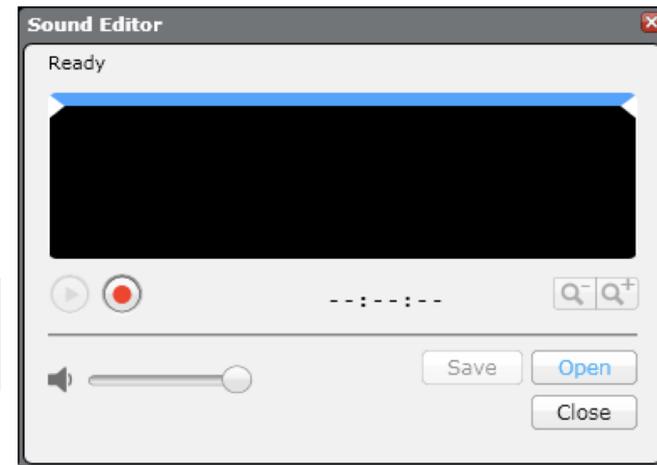


AGGIUNGERE SUONI

PASSO 1: Selezionare Sound Editor dal Menu dei tools



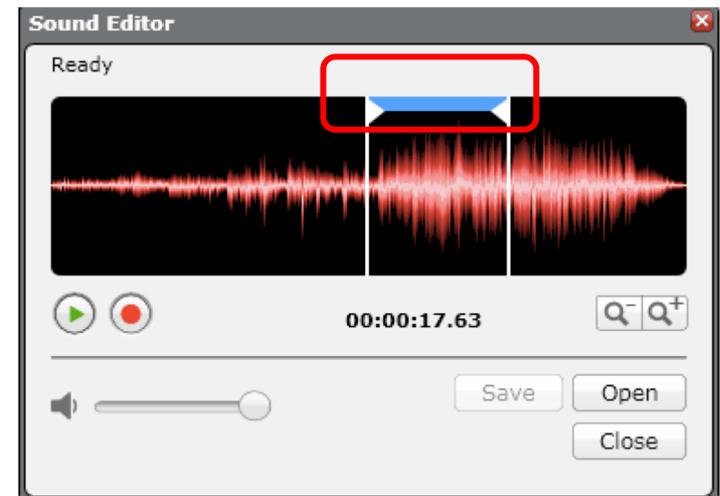
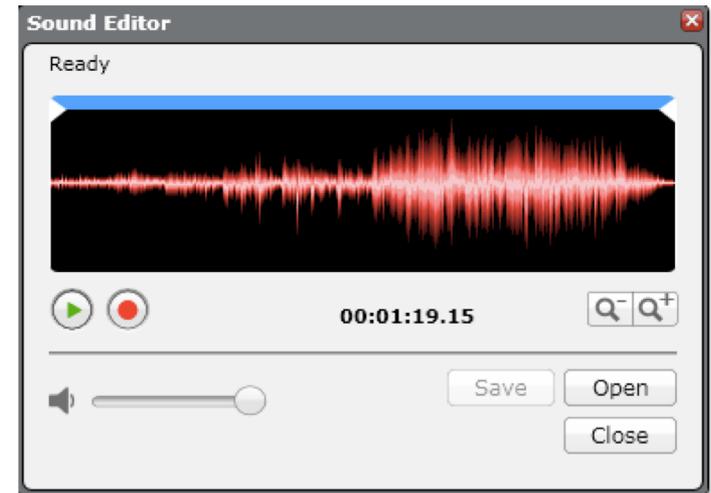
Passo 2: Cliccare su Open e selezionare un file di suono oppure registrare usando il tasto rosso



AGGIUNGERE SUONI

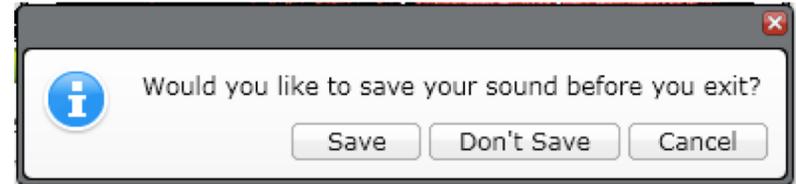
PASSO 3: Il suono selezionato apparirà nell'editor

PASSO 4: Muovere la barra blu per cambiare i punti di inizio e fine del suono

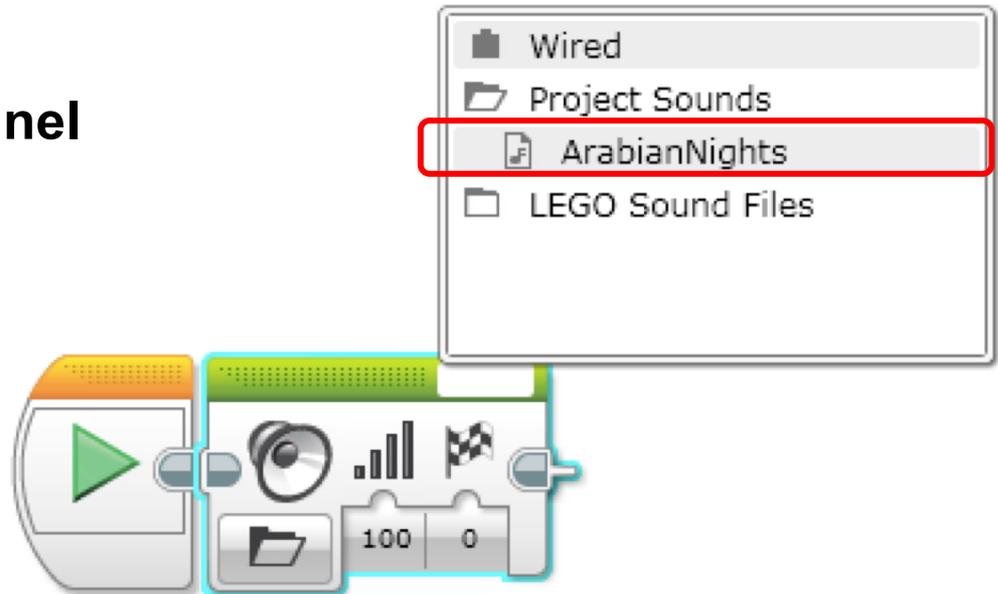


AGGIUNGERE SUONI

PASSO 5: Salvare il file



PASSO 6: Il suono apparirà nel blocco Sounds



CREDITS

- Questo tutorial è stato creato da Sanjay Seshan e Arvind Seshan
- Altre lezioni sono disponibili al sito www.ev3lessons.com
- Tradotto da Giuseppe Comis



Questo lavoro è sotto licenza [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).