



Introduzione al mattoncino ed al sw EV3

By Sanjay and Arvind Seshan



LEZIONI PER PRINCIPIANTI

OBIETTIVI DELLA LEZIONE

1. **Imparare come opera il mattoncino EV3**
2. **Imparare I principali componenti del software EV3**

I TASTI DEL MATTONCINO

1 = Indietro

Annulla
Fermare un Programma
Spegnere il robot

2 = Tasto centrale

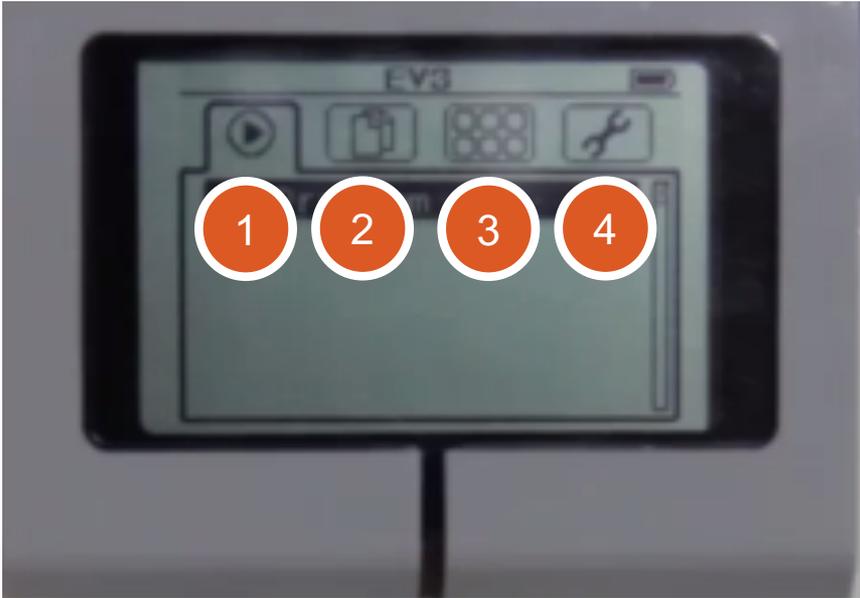
Selezionare un'opzione
Eseguire un programma
Accendere il robot

3 = L, R, Up, Down

Navigare nel menu



LO SCHERMO DEL MATTONCINO



Tabs sullo schermo

1. Esegui un programma recente

Trova i programmi usati di recente

2. Navigazione fra i File

Trova tutti i programmi per progetto

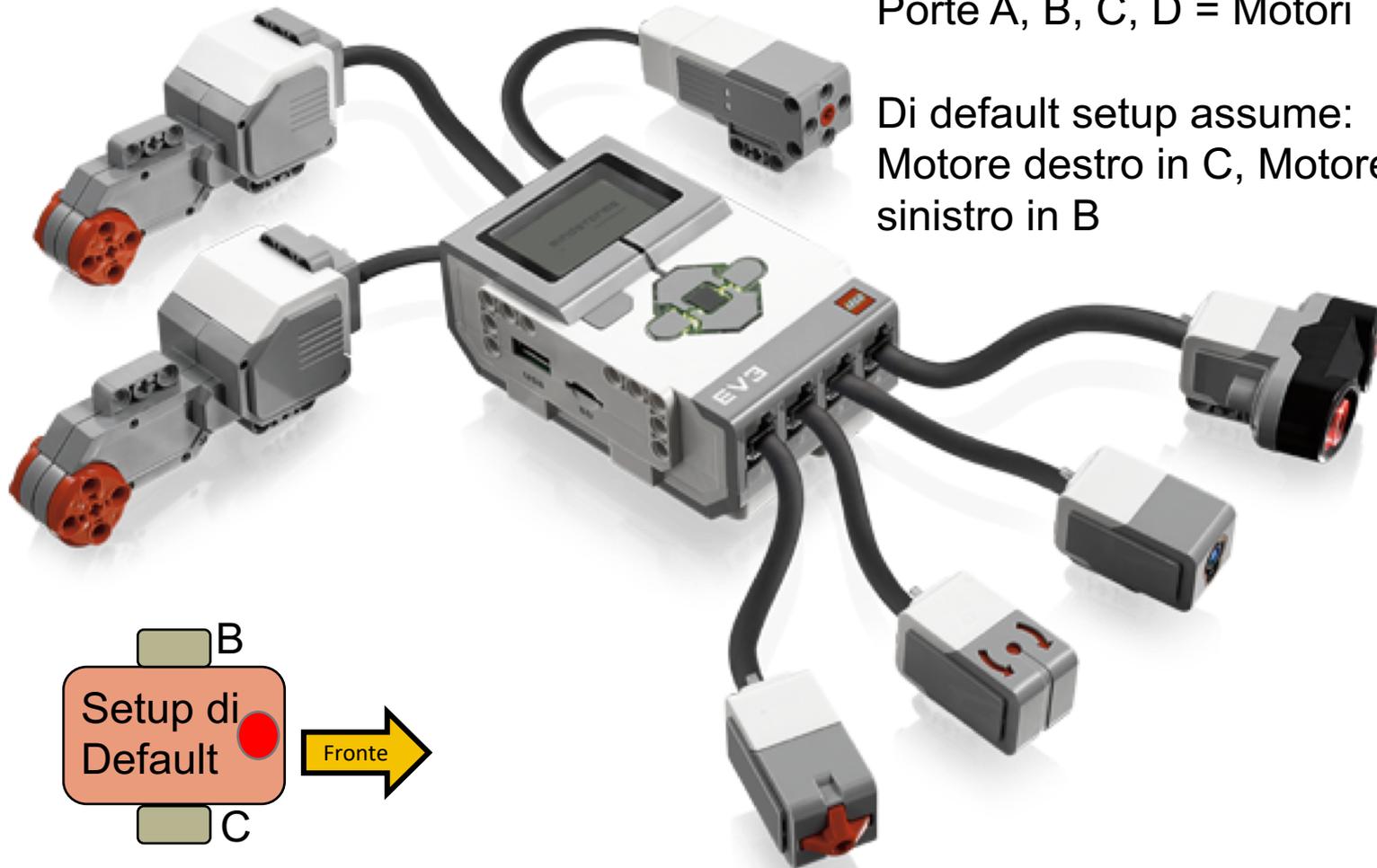
3. Brick Apps

Vista delle porte

4. Settings

Bluetooth, Wifi, Volume

PORTE, SENSORI, MOTORI



Porte A, B, C, D = Motori

Di default setup assume:
Motore destro in C, Motore
sinistro in B

Porte 1, 2, 3, 4 = Sensori

SOFTWARE EV3

LEGO MINDSTORMS Education EV3 Teacher Edition

File Edit Tools Help

LabVIEW

Aprire un progetto salvato

Aprire un nuovo progetto

Model Core Set

Quick Start

User Guide

Programming

Programming Overview

Data Logging

Data Logging Overview

Quick Start

These small videos will help you get started with the LEGO® MINDSTORMS® EV3 technology and software.

EV3 SOFTWARE: INIZIARE UN NUOVO PROGRAMMA

The screenshot displays the EV3 software interface. At the top, there are window tabs for 'Project*' and 'Program'. A toolbar below the tabs contains icons for creating a project (a document with a plus sign) and creating a program (a document with a plus sign and a gear icon). The main workspace is divided into sections: 'Project Title' (set to 'Project'), 'PROJECT PICTURE' (with a document icon), 'PROJECT DESCRIPTION' (empty), and a large black area with two icons (a document and a video camera). Below this is a 'Programs' list with columns for 'Type', 'Name', 'Show', and 'Teacher Only'. The 'Programs' list is currently empty except for a header row. At the bottom, there are buttons for 'Copy', 'Paste', 'Delete', 'Import', and 'Export'.

Progetti aperti

Proprietà del progetto

Lista dei programmi

Crea un Progetto

Programmi aperti

Crea un Programma

Type	Name	Show	Teacher Only
	Program.ev3p	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

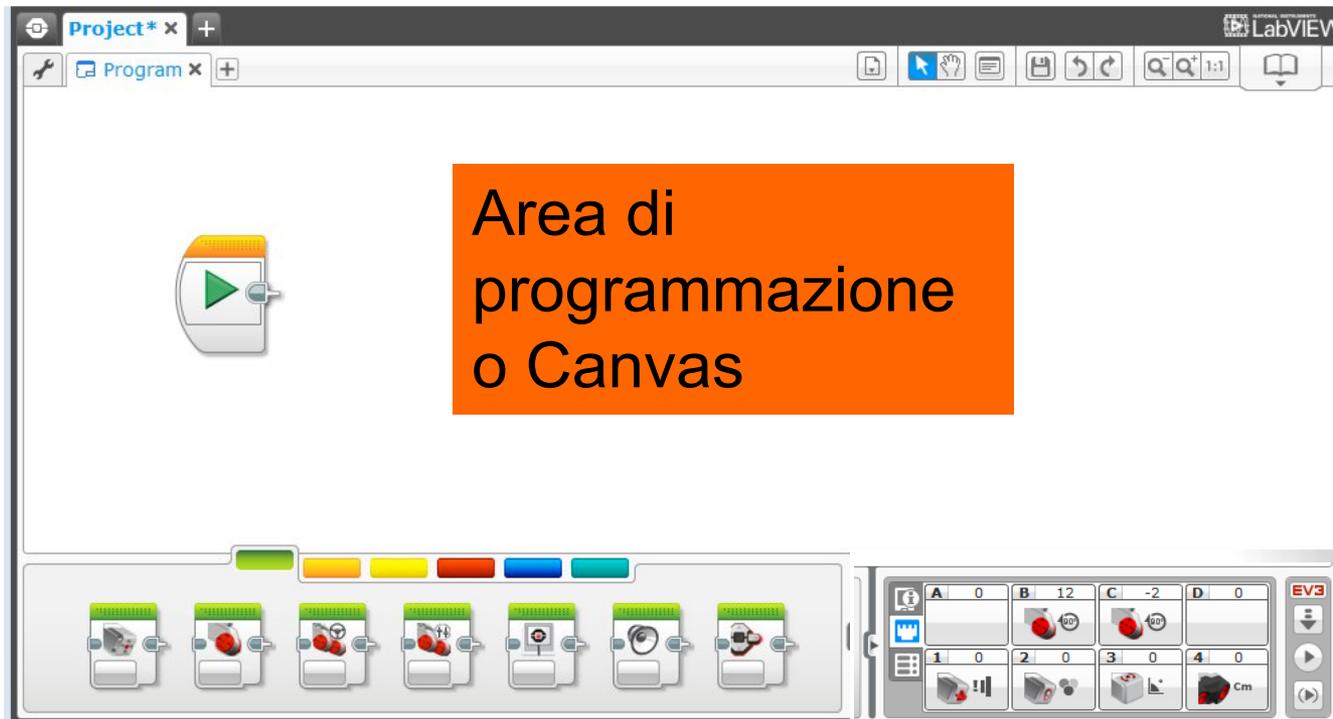
PROGETTI VS. PROGRAMMI

- Si inizierà con la creazione di un progetto che ha l'estensione .ev3. Si modifica il nome di un progetto utilizzando l'opzione Salva progetto con nome dal menu File.
- Potrai scrivere molti programmi come parte di ogni file di progetto. Si modifica il nome di un programma all'interno di un progetto con un doppio clic sulla scheda e digitando il nuovo nome del programma.
- Nota: Se c'è un * vicino al nome del progetto, vuol dire che avete fatto modifiche che non avete salvato.
- C'è una "x" accanto al nome del progetto o del programma. Cliccando su di esso si chiude semplicemente il file (che non viene cancellato).

Ecco alcune estensioni di file comuni in EV3:

- Programmi (.ev3p)
- Immagini (.rgf)
- Suoni (.rsf)
- Testi (.rtf)
- Progetti (.ev3) – l'unico tipo di file che potete aprire in EV3
- File importati (.ev3s) – possono essere importati da un progetto EV3

EV3 SOFTWARE: SCHERMATA DI PROGRAMMAZIONE



Blocchi di programmazione
in 6 colori

Stato del
mattoncino e
Download

ICONE PIU' USATE



1. **Lista dei programmi nel Progetto:** Lista di tutti i programmi nel progetto
2. **Selezione:** Il cursore si presenta come una freccia e si possono selezionare blocchi specifici o aree dello schermo
3. **Pan:** Il cursore si presenta come una mano. Quando si fa clic e si sposta il mouse, è possibile muoversi attraverso il programma quando va al di là di una schermata.
4. **Commenti:** Cliccate su questo per creare un'area per i commenti
5. **Salva il progetto:** Salva la versione corrente del progetto
6. **Annulla e Ripristina:** Annulla o ripristina l'ultima azione
7. **Zoom Out, Zoom In, e Reset Zoom:** Per ingrandire, rimpicciolire e riportare lo zoom al 100 %

BLOCCHI EV3: TABS COLORATI

BLOCCHI AZIONE

Muove, Large & Medium
Motor, Display... 1

BLOCCHI FLUSSO

Start, Pausa, Loop,
Switch, Interrompi Loop²

BLOCCHI SENSORI

Tasti del Mattoncino,
Gyro, Color, Ultrasuoni³



OPERAZIONI SU DATI

Variabili, Insiemi,
Logica, Matematica, 4
Comparazione...

BLOCCHI AVANZATI

Data Logging,
Unregulated Motor... 5

MY BLOCKS

Blocchi personalizzati
creati dall'utente 6

CREDITS

Questo tutorial è stato creato da **Sanjay Seshan and Arvind Seshan**

Altre lezioni e risorse sono disponibili nel sito

www.ev3lessons.com

Tradotto da **Giuseppe Comis**



Questo lavoro è soggetto a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).