



## I loop

By Sanjay and Arvind Seshan



**LEZIONI PER PRINCIPIANTI**

# OBIETTIVI DELLA LEZIONE

1. **Imparare come ripetere un'azione**
2. **Imparare come usare il blocco Loop**

# RIPETERE UN'AZIONE

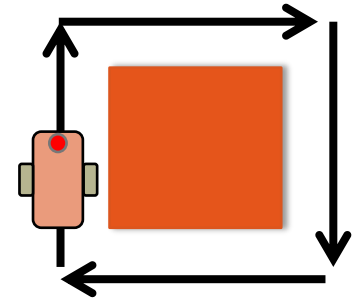
**Diciamo che vogliamo che il robot ripeta continuamente la stessa azione.**

**Dovremmo copiare lo stesso blocco tante volte?**

**Certamente, potrebbe funzionare!**

**Ma cosa devo fare se voglio ripetere quel blocco per sempre?**

**Cosa faccio?**

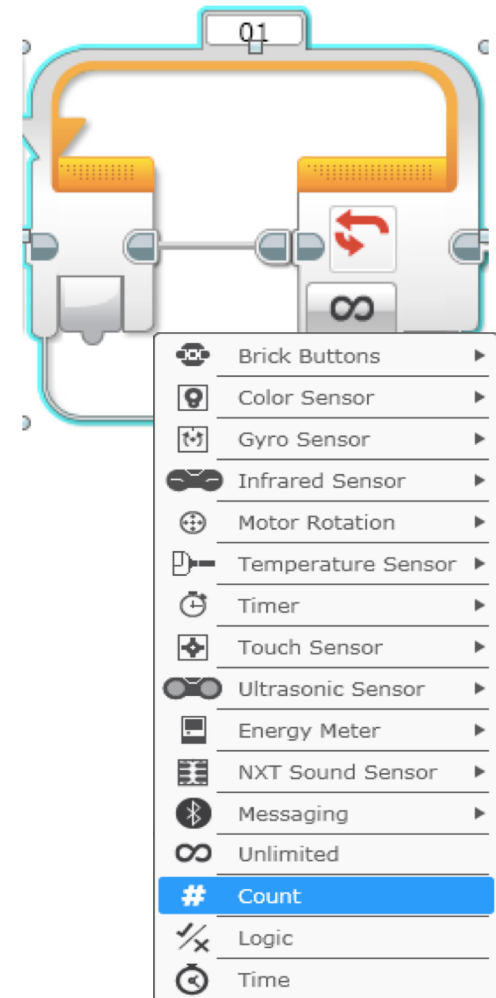


# LOOP



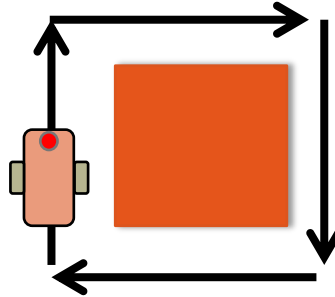
**I loop permettono di ripetere un'azione o una serie di azioni quante volte lo desideriamo**

**Il vantaggio è che un ciclo può finire in qualsiasi momento (un numero specifico di volte, oppure per sempre, ad una condizione specifica, ecc...)**

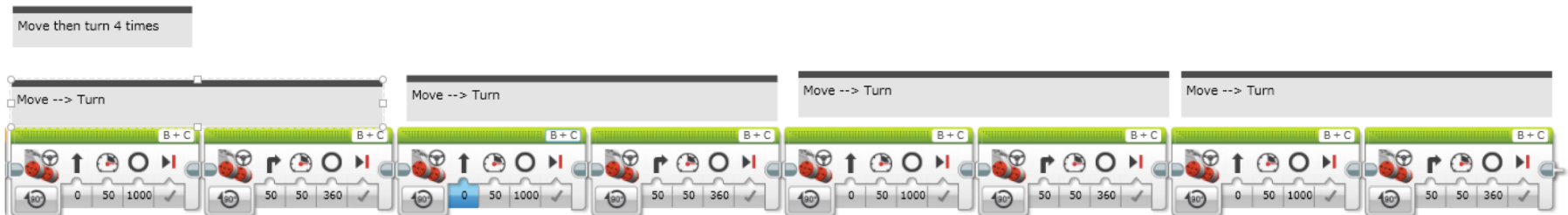


# ESERCITAZIONE SUI LOOP

**Compito: Scrivere un programma per far fare un giro intorno ad una scatola quadrata.**



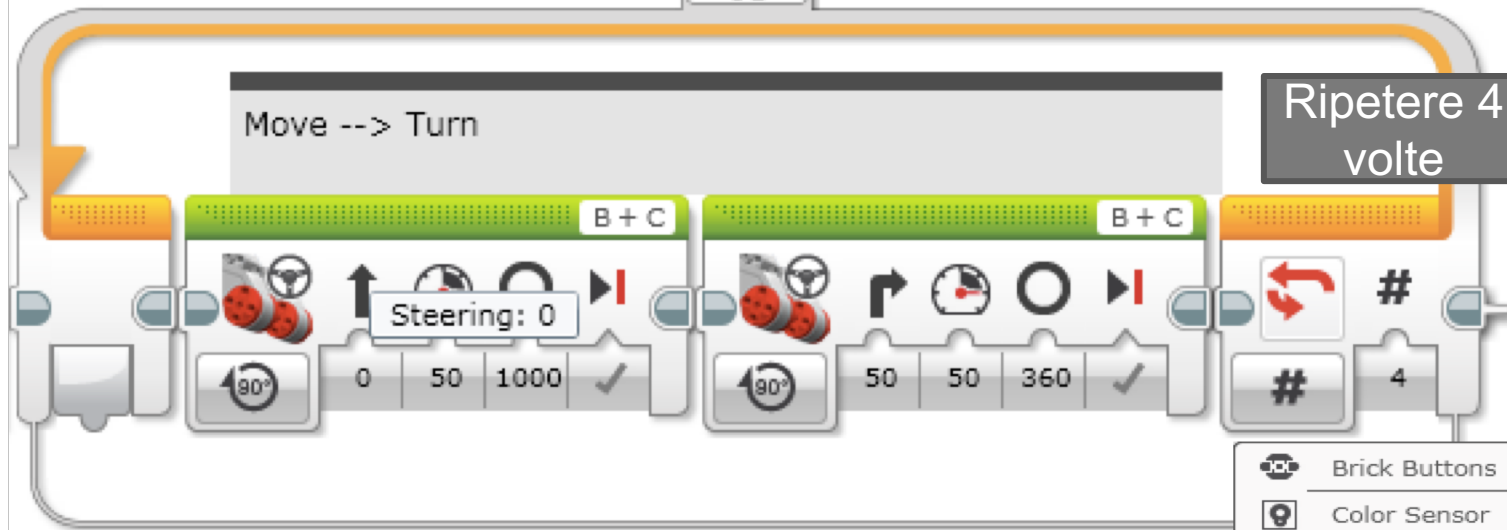
**Il modo più semplice sembra questo:**



**Utilizziamo un loop per migliorare il codice**

# SOLUZIONE

01



- Brick Buttons ▶
- Color Sensor ▶
- Gyro Sensor ▶
- Infrared Sensor ▶
- Motor Rotation ▶
- Temperature Sensor ▶
- Timer ▶
- Touch Sensor ▶
- Ultrasonic Sensor ▶
- Energy Meter ▶
- NXT Sound Sensor ▶
- Messaging ▶
- Unlimited
- # Count**
- Logic
- Time

# CREDITS

- Questo tutorial è stato creato da Sanjay Seshan e Arvind Seshan
- Altre lezioni sono disponibili al sito [www.ev3lessons.com](http://www.ev3lessons.com)
- Tradotto da Giuseppe Comis



Questo lavoro è soggetto a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).