

I loop

By Sanjay and Arvind Seshan



LEZIONI PER PRINCIPIANTI

OBIETTIVI DELLA LEZIONE

1. **Imparare come ripetere un'azione**
2. **Imparare come usare il blocco Loop**

RIPETERE UN'AZIONE

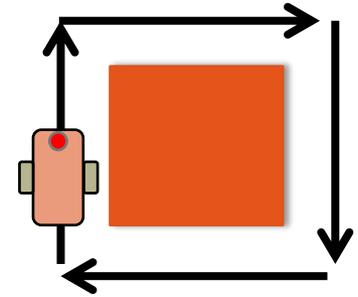
Diciamo che vogliamo che il robot ripeta continuamente la stessa azione.

Dovremmo copiare lo stesso blocco tante volte?

Certamente, potrebbe funzionare!

Ma cosa devo fare se voglio ripetere quel blocco per sempre?

Cosa faccio?

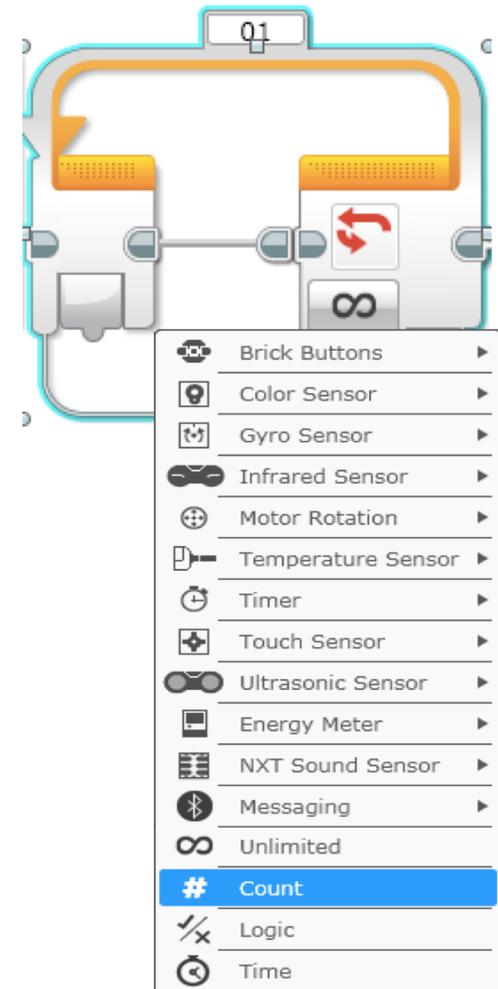


LOOP



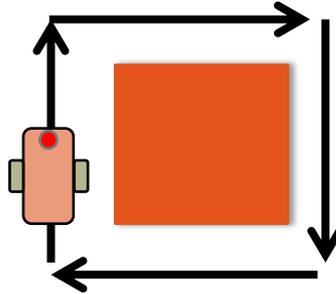
I loop permettono di ripetere un'azione o una serie di azioni quante volte lo desideriamo

Il vantaggio è che un ciclo può finire in qualsiasi momento (un numero specifico di volte, oppure per sempre, ad una condizione specifica, ecc...)

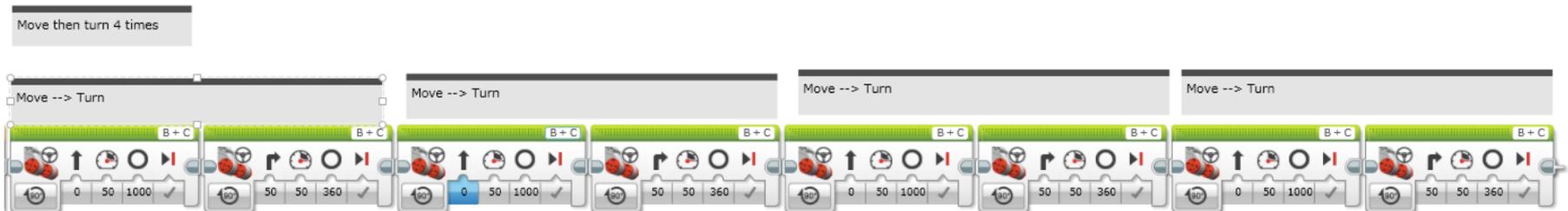


ESERCITAZIONE SUI LOOP

Compito: Scrivere un programma per far fare un giro intorno ad una scatola quadrata.



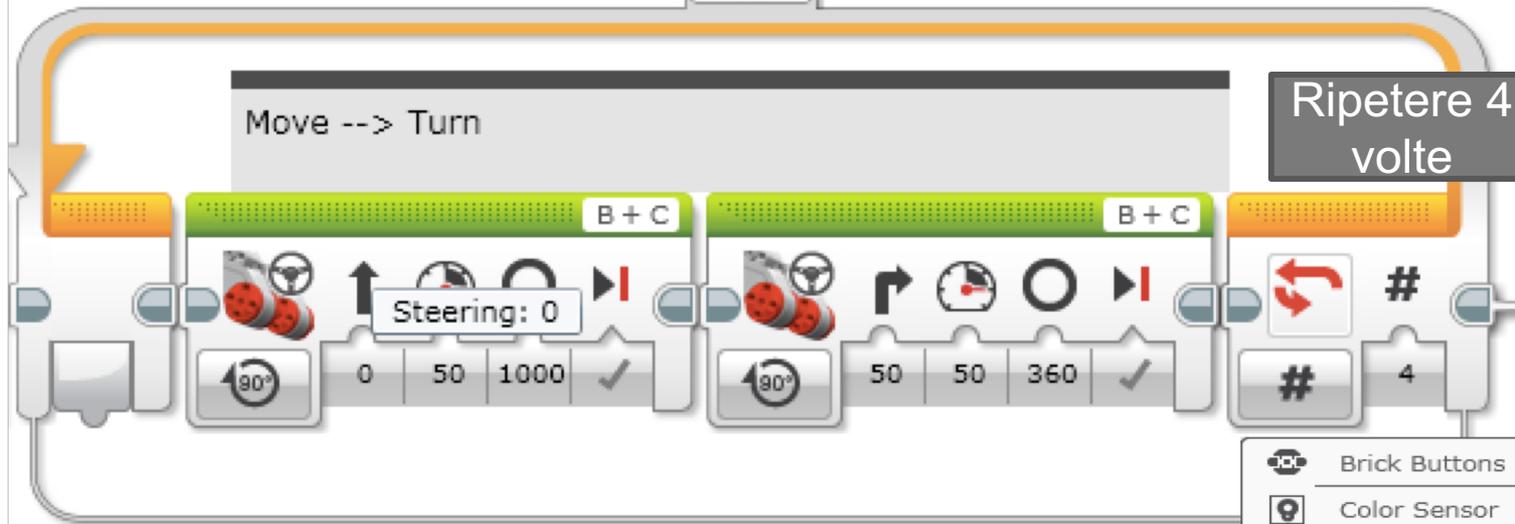
Il modo più semplice sembra questo:



Utilizziamo un loop per migliorare il codice

SOLUZIONE

01



- Brick Buttons ▶
- Color Sensor ▶
- Gyro Sensor ▶
- Infrared Sensor ▶
- Motor Rotation ▶
- Temperature Sensor ▶
- Timer ▶
- Touch Sensor ▶
- Ultrasonic Sensor ▶
- Energy Meter ▶
- NXT Sound Sensor ▶
- Messaging ▶
- Unlimited
- # Count**
- Logic
- Time

CREDITS

- Questo tutorial è stato creato da Sanjay Seshan e Arvind Seshan
- Altre lezioni sono disponibili al sito www.ev3lessons.com
- Tradotto da Giuseppe Comis



Questo lavoro è soggetto a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).