



## **Introduzione al Sensore di Suoni NXT**

By Sanjay and Arvind Seshan



# **LEZIONI PER PRINCIPIANTI**

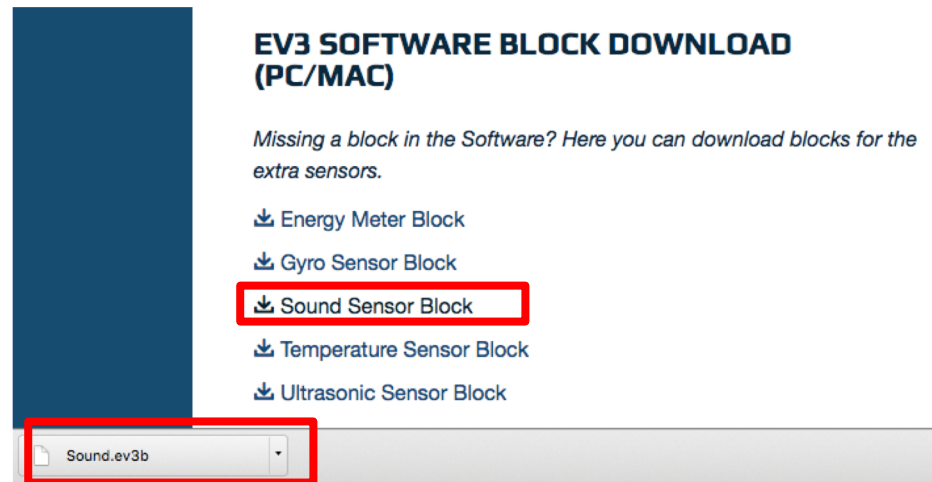
# OBIETTIVI DELLA LEZIONE

1. **Imparare ad usare il sensore al suono NXT con l'EV3**

**Pre-requisiti: conoscere gli Switch**

# SCARICARE IL BLOCCO SENSORE SUONO

- Il blocco Sensore suono è scaricabile al sito della LEGO:
  - <http://www.lego.com/en-us/mindstorms/downloads>
- Per imparare a scaricare ed aggiungere un blocco addizionale, vedere la lezione apposita fra quelle per principianti

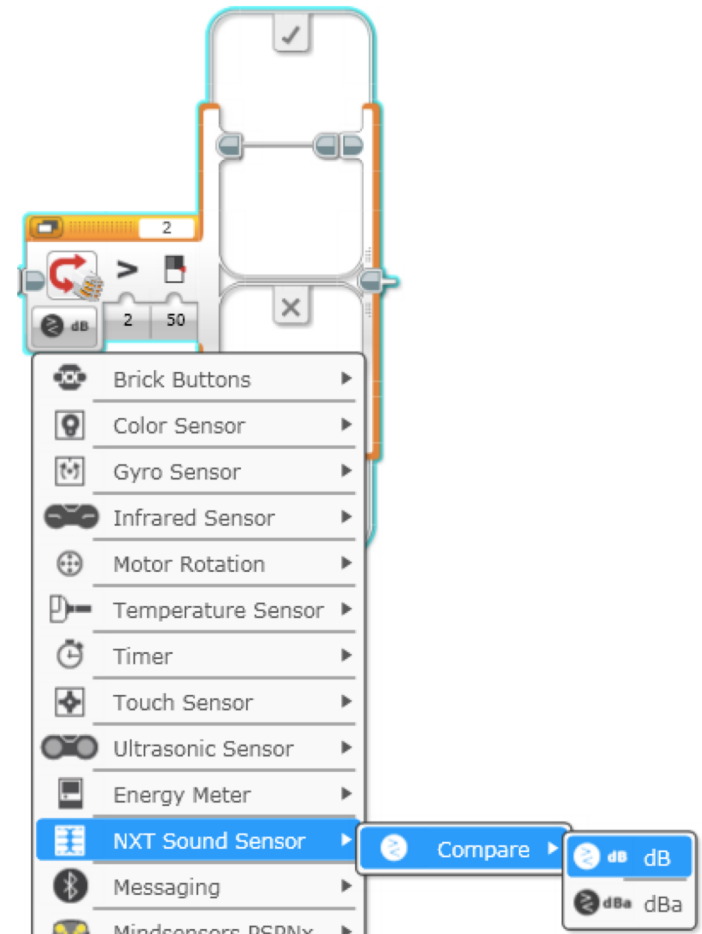


# SWITCH - NXT SENSORE SUONO

## •Modalità di Comparazione

- **dB:** Il livello del suono è espresso in percentuale
- **dBa:** Il livello del suono viene prima adattato alla sensibilità umana e poi espresso in percentuale

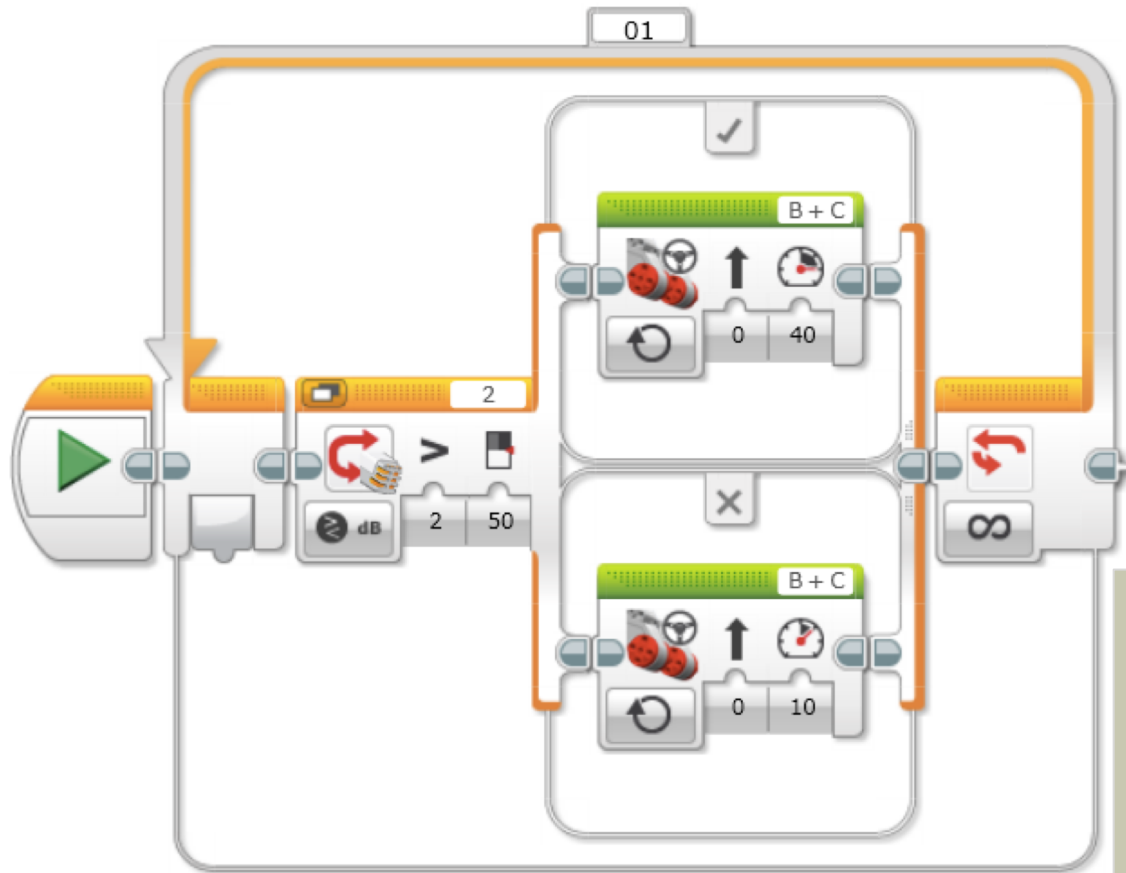
## •Tratto dal Menu Help EV3



# ESERCITAZIONE SUL SENSORE DI SUONI

- **Prova a scrivere un programma in cui il robot si muova velocemente in avanti se il volume del suono è alto ( $>50$ ) e lentamente indietro se è basso ( $<50$ )**
- **Suggerimento:**
  - Usa i blocchi Switch e NXT Sound Sensor
  - Puoi usare la scala dB o dBa

# SOLUZIONE DELL'ESERCITAZIONE



Vai avanti  
velocemente  
quando il  
livello del  
suono è alto  
(>50)

Vai indietro  
lentamente  
quando il  
livello del  
suono è  
basso (<50)

# CREDITS

- Questo tutorial è stato creato da Sanjay Seshan e Arvind Seshan
- Altre lezioni sono disponibili al sito [www.ev3lessons.com](http://www.ev3lessons.com)
- Tradotto da Giuseppe Comis



Questo lavoro è soggetto a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).