

Introduzione al Sensore di Suoni NXT

By Sanjay and Arvind Seshan



LEZIONI PER PRINCIPIANTI

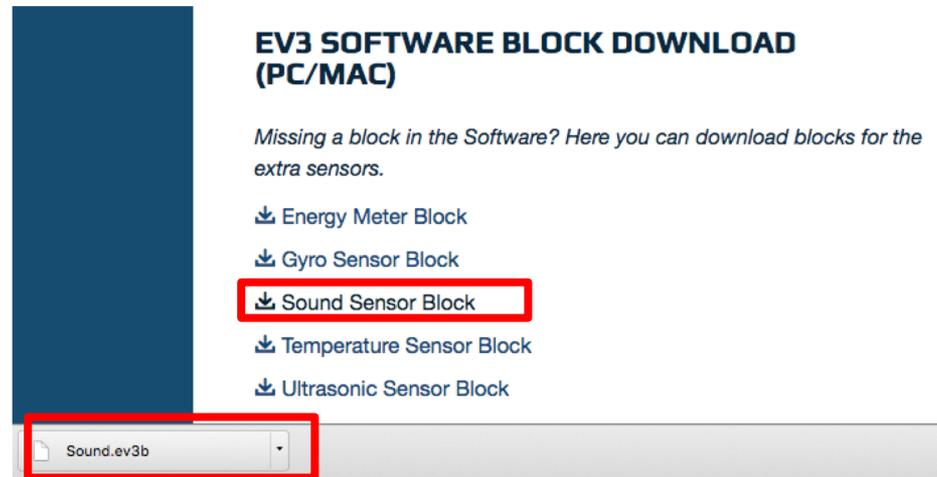
OBIETTIVI DELLA LEZIONE

1. **Imparare ad usare il sensore al suono NXT con l'EV3**

Pre-requisiti: conoscere gli Switch

SCARICARE IL BLOCCO SENSORE SUONO

- Il blocco Sensore suono è scaricabile al sito della LEGO:
 - <http://www.lego.com/en-us/mindstorms/downloads>
- Per imparare a scaricare ed aggiungere un blocco addizionale, vedere la lezione apposita fra quelle per principianti

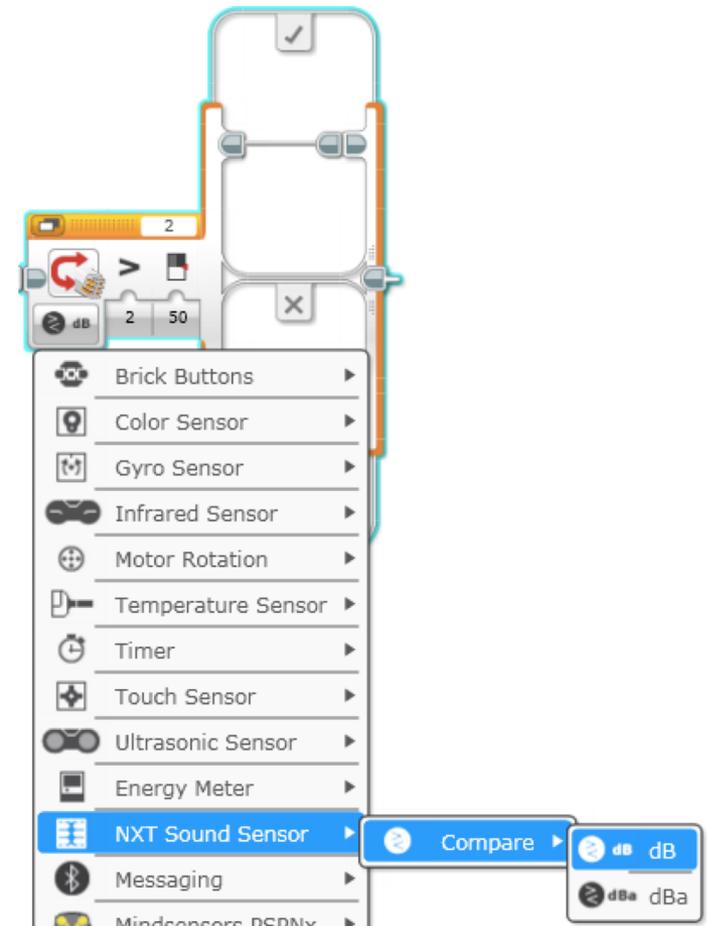


SWITCH - NXT SENSORE SUONO

•Modalità di Comparazione

- **dB:** Il livello del suono è espresso in percentuale
- **dBa:** Il livello del suono viene prima adattato alla sensibilità umana e poi espresso in percentuale

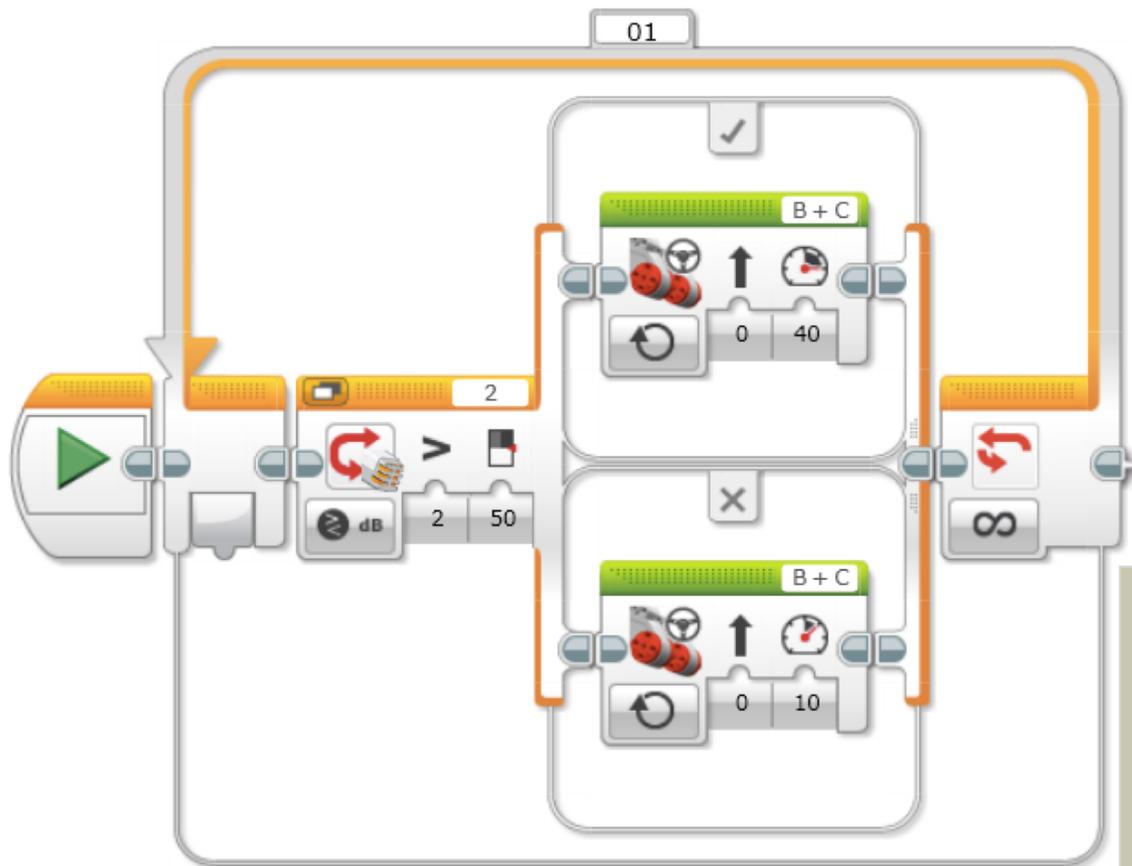
•Tratto dal Menu Help EV3



ESERCITAZIONE SUL SENSORE DI SUONI

- **Prova a scrivere un programma in cui il robot si muova velocemente in avanti se il volume del suono è alto (>50) e lentamente indietro se è basso (<50)**
- **Suggerimento:**
 - Usa i blocchi Switch e NXT Sound Sensor
 - Puoi usare la scala dB o dBa

SOLUZIONE DELL'ESERCITAZIONE



Vai avanti
velocemente
quando il
livello del
suono è alto
(>50)

Vai indietro
lentamente
quando il
livello del
suono è
basso (<50)

CREDITS

- Questo tutorial è stato creato da Sanjay Seshan e Arvind Seshan
- Altre lezioni sono disponibili al sito www.ev3lessons.com
- Tradotto da Giuseppe Comis



Questo lavoro è soggetto a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).