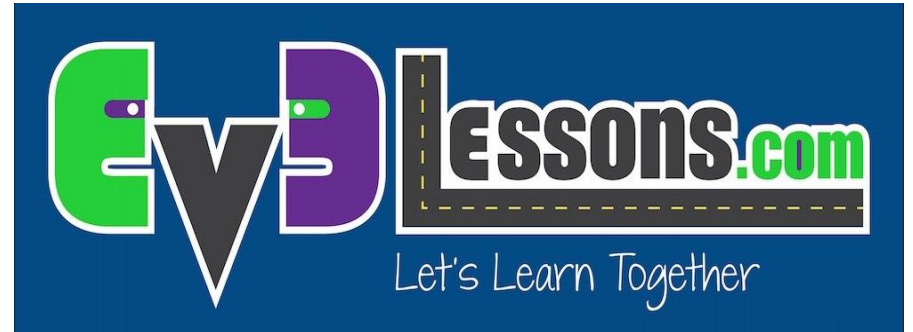
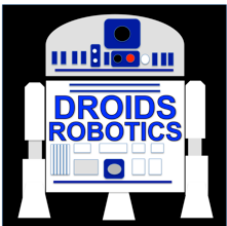


BEGINNER EV3 PROGRAMMEER LES



Onderwerp:
Acties herhalen



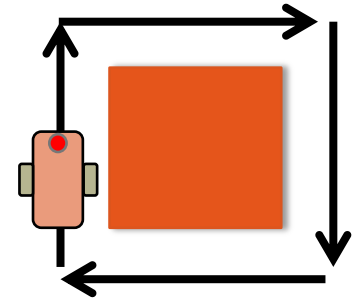
Door: Droids Robotics

DOELSTELLINGEN

1. Leren hoe je een actie kunt herhalen.
2. Leren hoe je Herhaal blokken gebruikt.

EEN ACTIE HERHALEN

Hoe kunnen we rond een doos rijden met de commando's doe we al kennen?



- (beweeg + draai) + (beweeg + draai) + (beweeg + draai) ...



Is er een makkelijkere manier?

Hint:

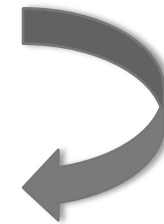


LUSSEN



Met een lus kun je een taak makkelijk meerdere keren herhalen

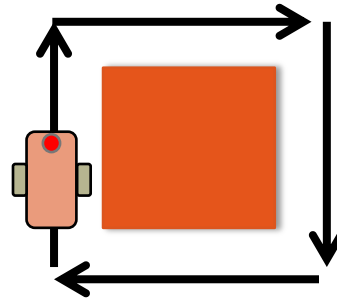
- Ga door.....oneindig, een aantal keer, totdat tastsensor wordt ingedrukt (of iets anders)



Repeat the loop 4 times

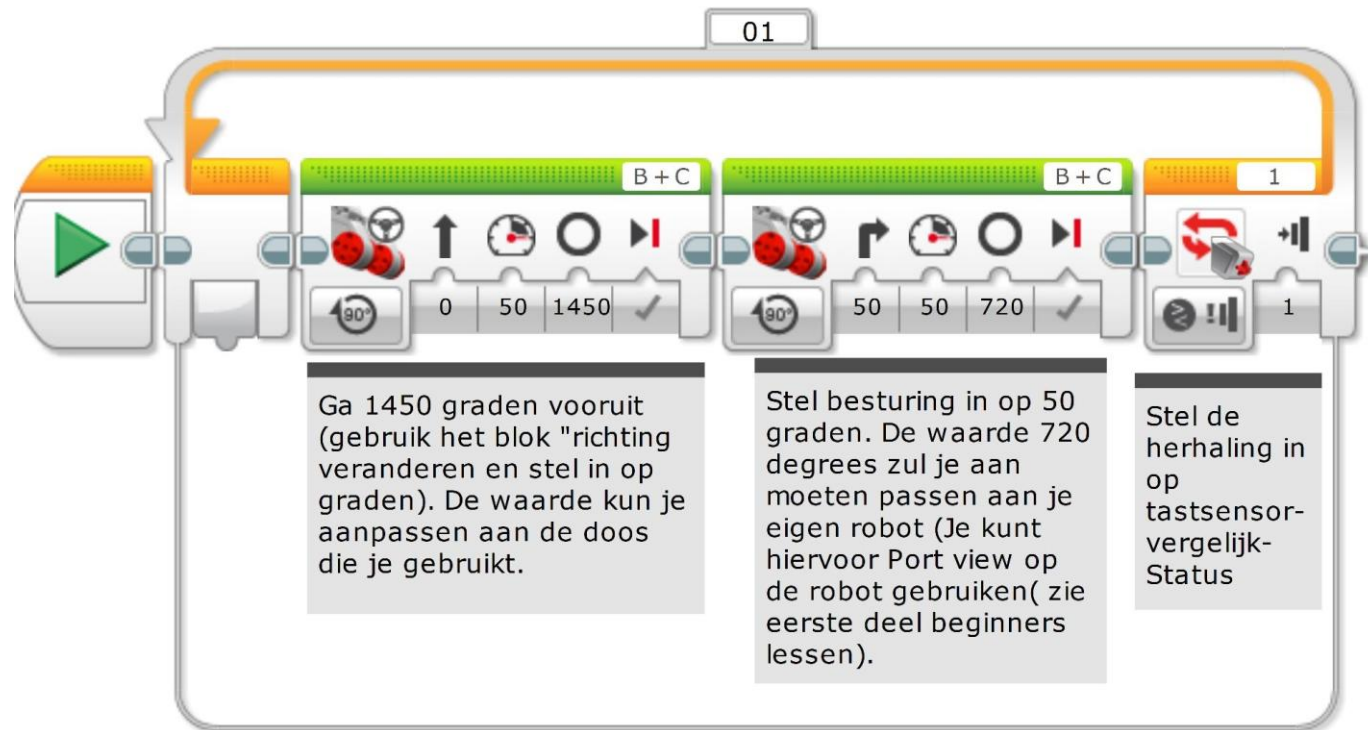
HERHAAL OPDRACHT

Opdrach: Schrijf een programma om een rondje rond een doos te rijden totdat de tastsensor wordt ingedrukt. Je moet het herhalen blok gebruiken.



OPLOSSING HERHAAL OPDRACHT

Opdracht: Schrijf een programma om rond een doos te rijden totdat de tastsensor ingedrukt wordt



CREDITS

- Deze les is gemaakt door Sanjay Seshan and Arvind Seshan van Droids Robotics.
- Meer lessen zijn beschikbaar op www.ev3lessons.com
- Auteurs Email: team@droidsrobotics.org



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).