

ADVANCED EV3 PROGRAMMING LESSON



Baixar & Upar Arquivos

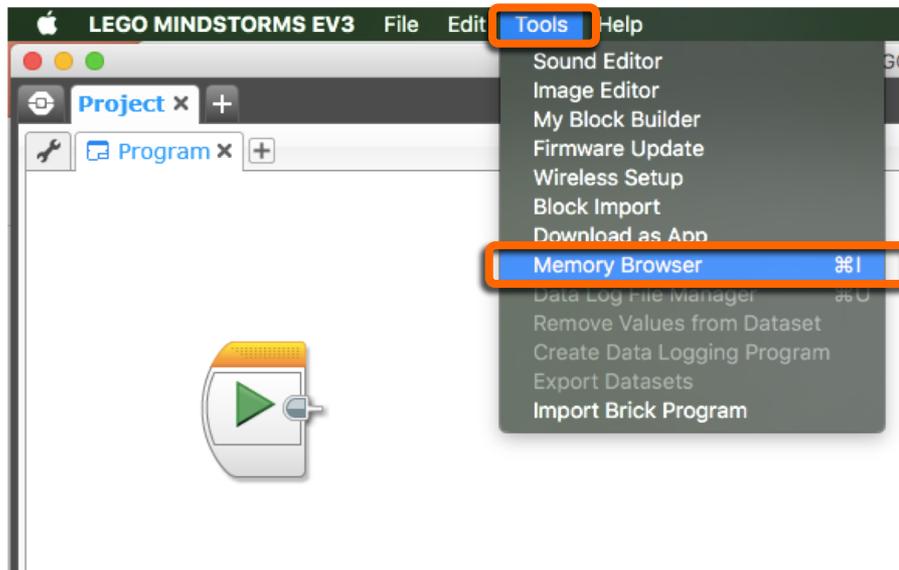
Por Sanjay e Arvind Seshan



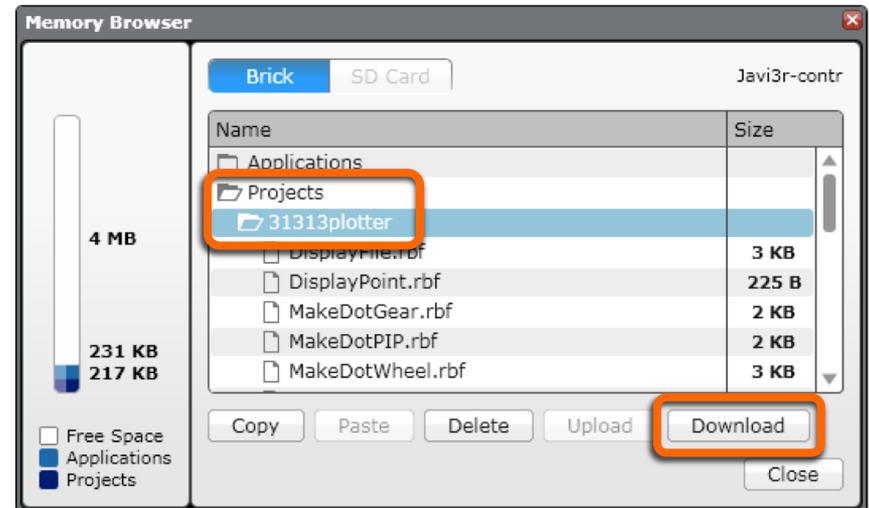
Baixando e Upando Arquivos

- Baixar – adicionar um arquivo do seu computador ao bloco controlador
 - Exemplo: Nosso projeto PIX3L PLOTT3R requer que um arquivo de imagem seja baixado junto com o programa EV3.
- Upar – adicionar um arquivo do seu bloco controlador ao seu computador.
 - Exemplo: Você quer ver o que foi salvo num arquivo de texto.

Baixe um Arquivo

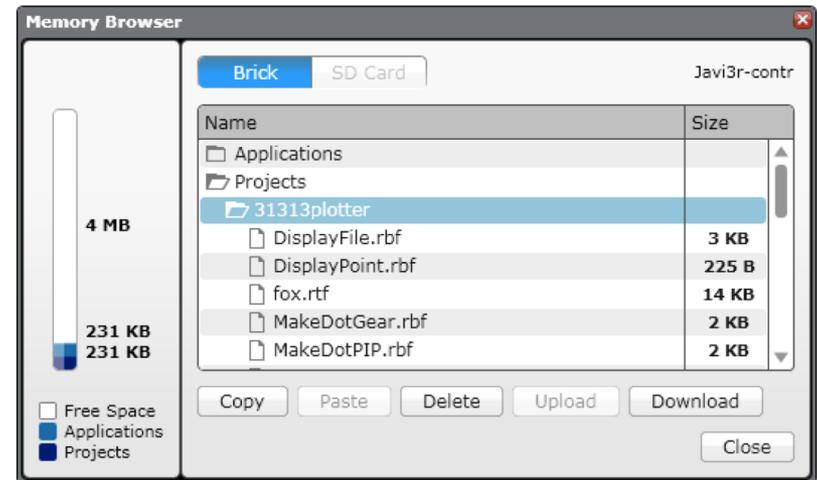
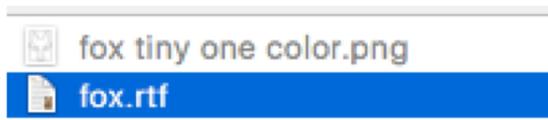


Selecione “Tools” → “Memory Browser”



Selecione a pasta cujo arquivo que você deseja está adicionado e clique em “Download”.

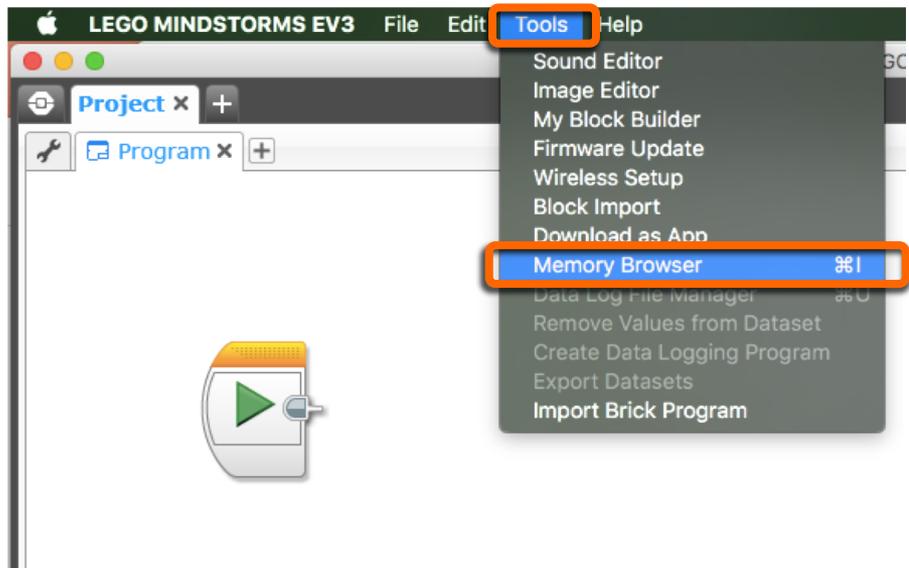
Baixe um Arquivo Contínuo



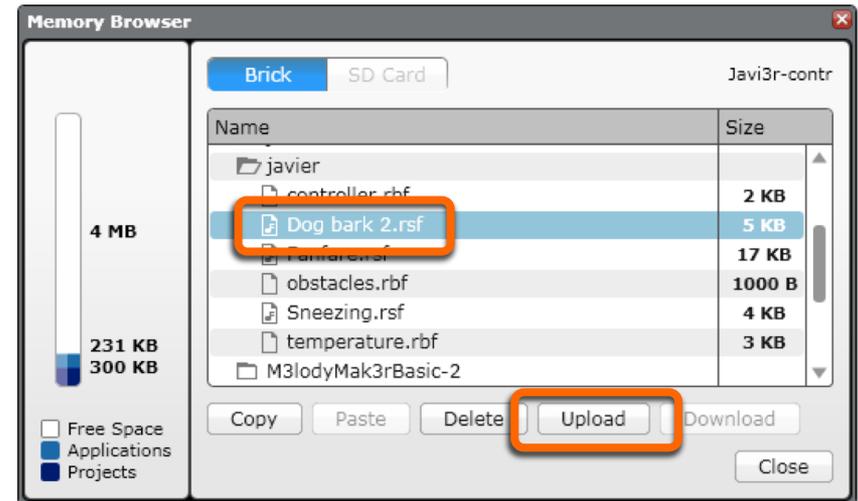
Escolha o arquivo do seu computador que você deseja adicionar ao bloco controlador. Neste exemplo, o arquivo fox.rtf está sendo selecionado.

Agora você pode ver o arquivo fox.rtf no bloco.

Upe um Arquivo

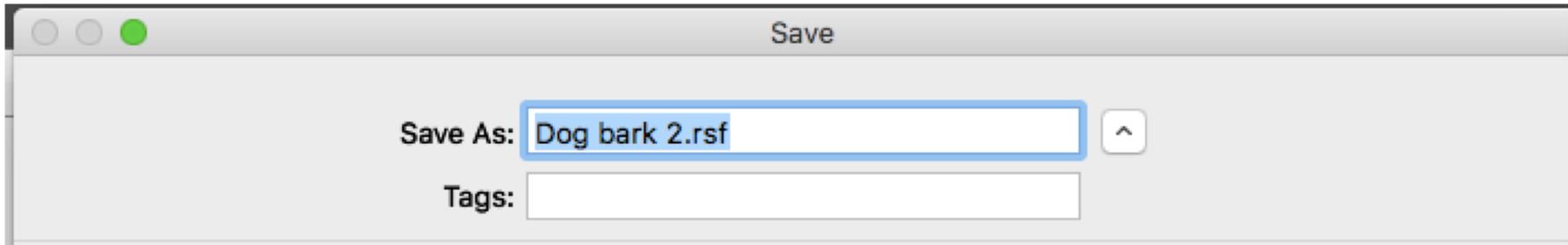


Selecione “Tools” → “Memory Browser”



Selecione o item que você quer upar no seu computador a partir das pastas disponíveis.

Upe um Arquivo Contínuo



Salve o arquivo no seu computador.

Créditos

- Este tutorial foi criado por Sanjay Seshan e Arvind Seshan;
- Este tutorial foi traduzido por Luiz Gabriel Vieira Costa da equipe TILT;
- Mais lições em www.ev3lessons.com.



Este trabalho é licenciado por [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).