

Sons E Imagens Customizadas

By Sanjay and Arvind Seshan



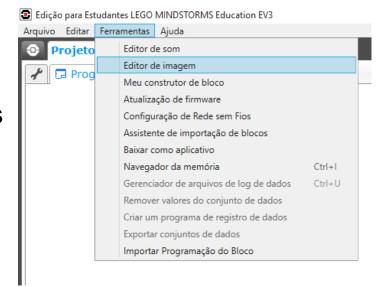
LIÇÃO DE PROGRAMAÇÃO INICIANTE

OBJETIVOS DA LIÇÃO.

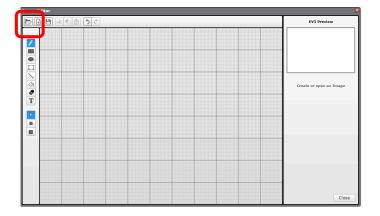
1. Aprender a usar o bloco "Monitor" e o bloco "Som" para adicionar seus sons e imagens customizados no EV3.

PASSO 1: Selecione Editor de Imagem no Menu de Ferramentas:

O Editor de Imagem pode abrir arquivos .rgf, .jpg, .png, e .bmp. Imagens coloridas são automaticamente convertidas para imagens monocromáticas. A exensão de arquivo .rgf é usado pela LEGO.

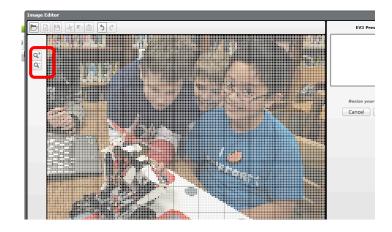


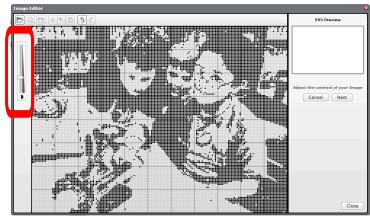
PASSO 2: Abra sua imagem.



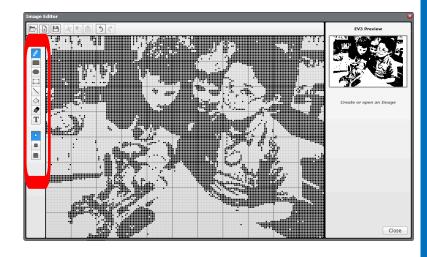
PASSO 3: Mude o tamanho usando os botões e mude a colocação selecionando e movendo a imagem.

PASSO 4: Ajuste o contraste.

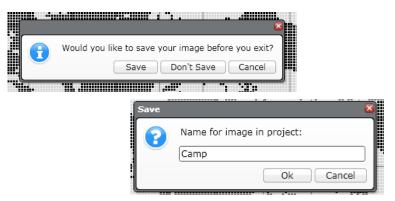




PASSO 5: Edite a imagem, usando a paleta de ferramentas do lado esquerdo da tela de edição.

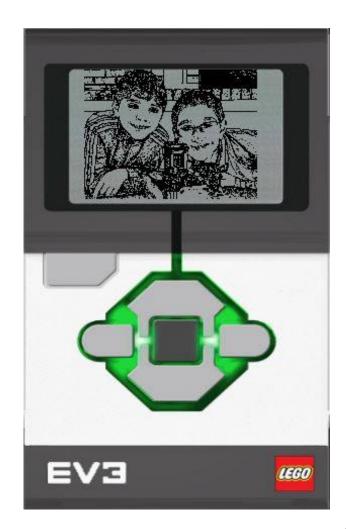


PASSO 6: Salve a imagem.



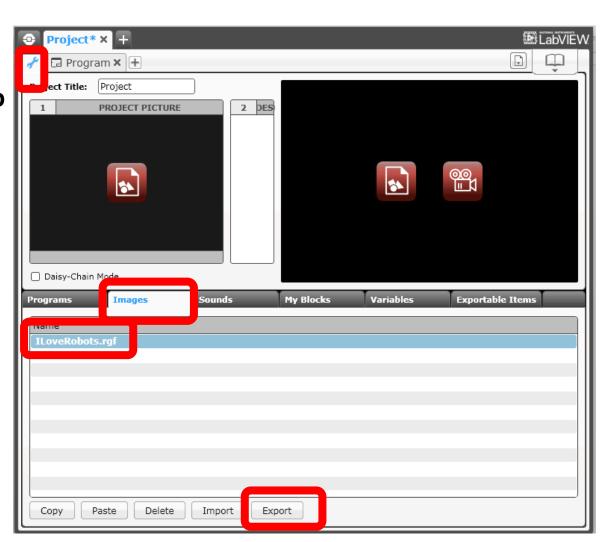
PASSO 7: Esta imagem já está pronta para ser usada no display do seu bloco.





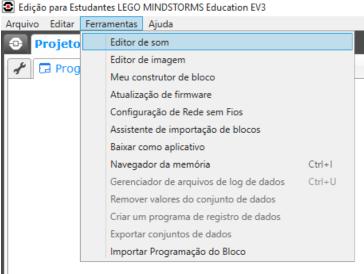
SHARING YOUR RGF FILE

- Click on the wrench tool in your project
- Select the Images Tab
- Click on the .rgf file
- Click on Export and save the file
- You can now send this file to anyone you want to
- If you want to add a .rgf file sent to you to your project, simply choose Import instead



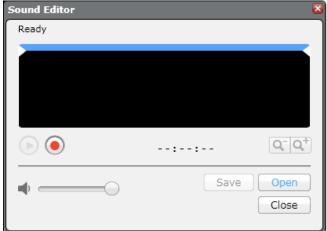
ADICIONANDO SONS CUSTOMIZADOS. © Edição para E

PASSO 1: Selecione Editor de Som no Meno de Ferramentas.



PASSO 2: Click em "Abrir" e selecione um som nos arquivos (e.g. mp3).

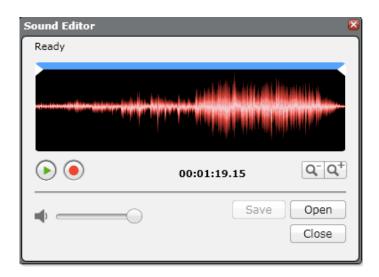


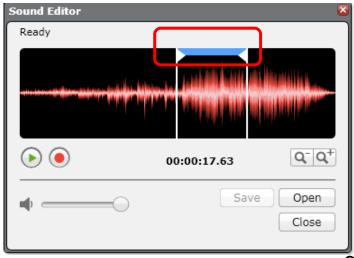


ADICIONANDO SONS CUSTOMIZADOS.

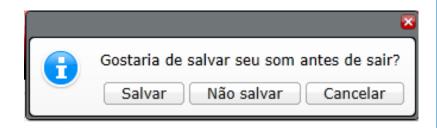
PASSO 3: O som selecionado aparecerá no editor.

PASSO 4: Mova a barra azul para mudar o tamanho do clip.





PASSO 5: Salve o arquivo.



PASSO 6: O som aparecerá bloco de som.



CRÉDITOS

Esse tutorial foi criado por Sanjay Seshan e Arvind Seshan

Mais lições etão disponíveis em www.ev3lessons.com

Esta lição foi traduzida por Luiz Gabriel Vieira Costa da Equipe TILT.



Esse trabalho está licensiado sobre <u>Creative Commons Attribution-</u> NonCommercial-ShareAlike 4.0 International <u>License</u>.