

## **Blocos de visualização**

By Sanjay and Arvind Seshan



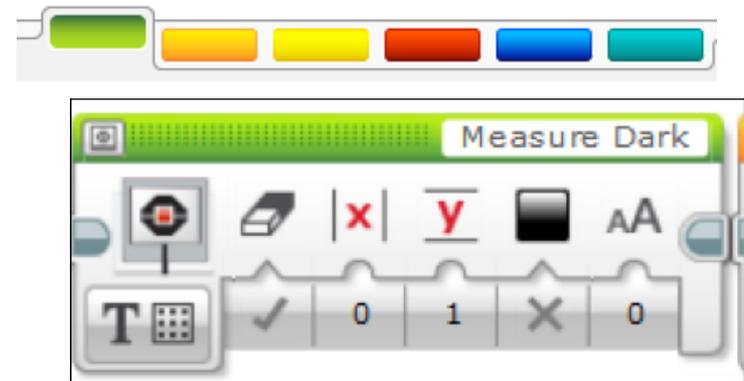
# **LIÇÃO DE PROGRAMAÇÃO INICIANTE**

# OBJETIVOS DA LIÇÃO

1. **Aprenda como usar o Bloco de Visualização para visualizar textos e imagens.**
2. **Entenda porque o Bloco de Visualização pode ser útil na programação**

# BLOCO DE VIZUALIZAÇÃO

- O Bloco de Visualização mostra informações e imagens da tela.
- Você pode controlar a localização e o tamanho do texto.
- Você pode usar esse mesmo bloco para visualizar leituras de sensores e instruções.
- Localizado na aba verde.



# MAIS SOBRE BLOCOS DE VIZUALIZAÇÃO

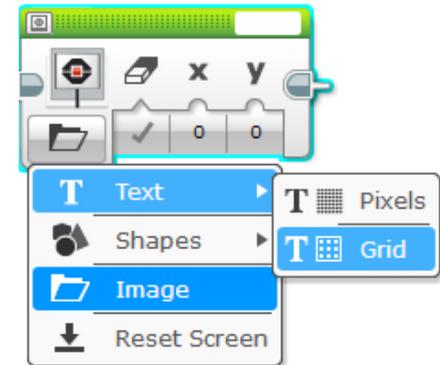
## Dois modos de visualização

### Modo Pixel (Use para visualização de textos e imagens)

- 178 pixels esquerda e direita
- 128 pixels baixo em cima

### Modo grade (mais fácil para usar, só funciona para o modo de texto)

- 22 colunas de 8 pixels cada
- 12 linhas de 10 pixels cada
- Caracteres pequenos são uma linha e uma coluna
- Caracteres grandes são 2 linhas e 2 colunas



# EXIBINDO TEXTO NO MODO DE GRADE

## Passo 1:

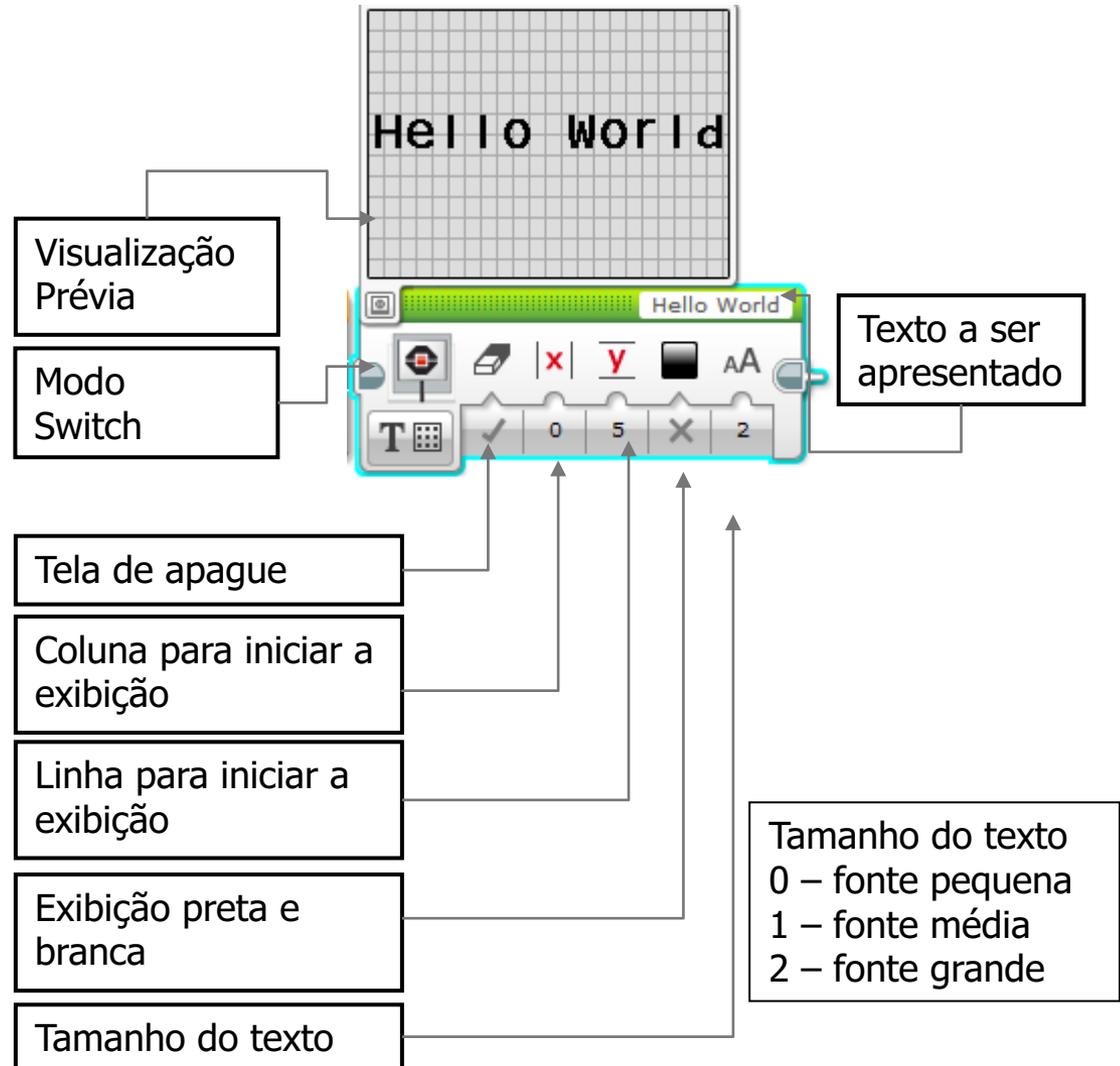
Escolha bloco de visualização

## Passo 2:

Clique em "alternar entre os modos" ícone e passa o mouse sobre "texto". Depois clique na "grade". O ícone irá mudar dentro de um quadrado com pontos.

## Passo 3:

Use a caixa no canto direito para digitar o texto que você deseja exibir.



# EXIBIÇÃO DO BLOCO DESAFIO 1

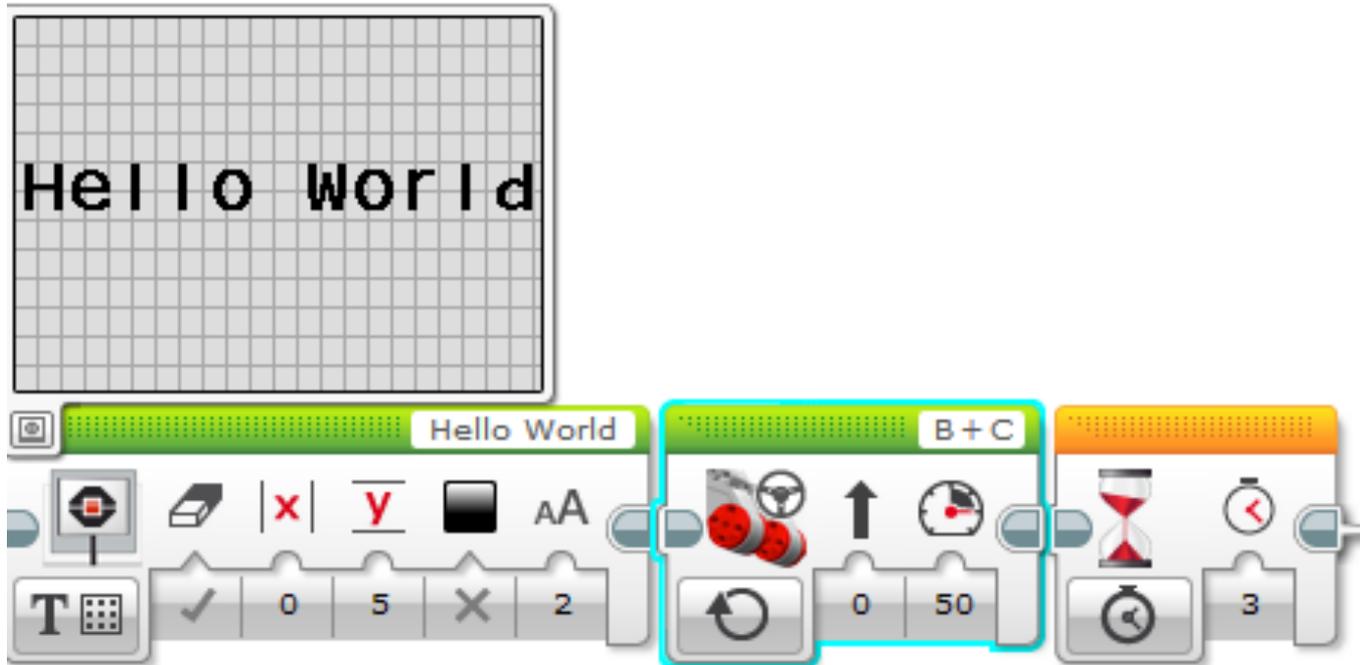
**Você escrever um programa para ser mostrado no meio da tela?**

- Visualizar “Hello World”

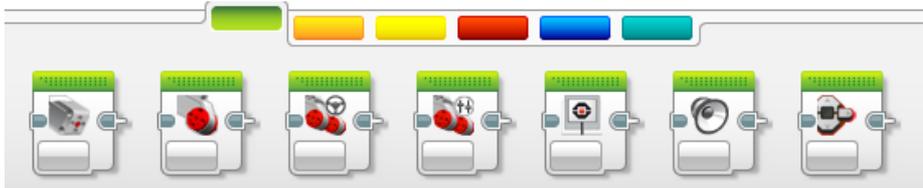
**Fazer a visualização do bloco executar por 3 segundos .**

**Você pode se mover enquanto executa essa função?**

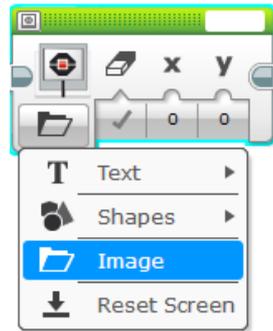
# SOLUÇÃO DO DESAFIO 1



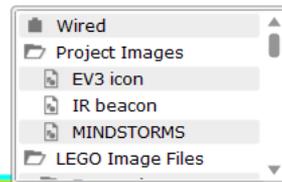
# EXIBIÇÃO DE UMA IMAGEM NO MODO PIXEL



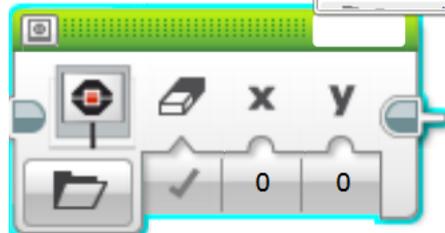
**Passo 1:**  
Escolha exibição de bloco



**Passo 2:**  
Clique no botão "Select Mode", que tem um ícone de pasta e escolha uma "imagem"



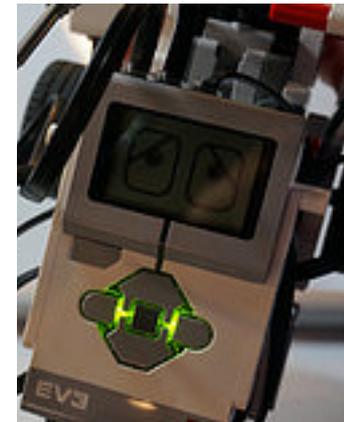
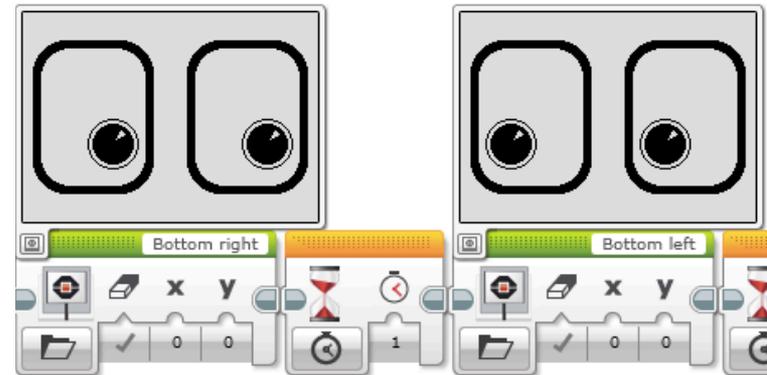
**Passo 3:**  
Use a caixa vazia no canto superior direito para pegar a imagem que você deseja exibir



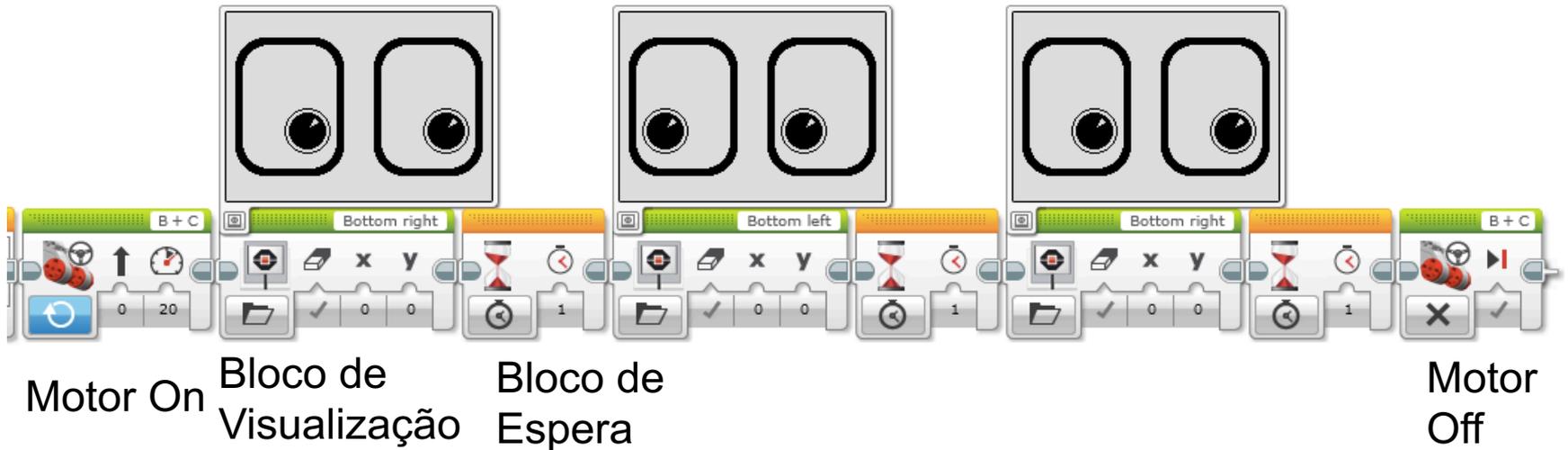
# EXIBIÇÃO DE BLOCO DESAFIO2

Você consegue fazer com que olhis apareçam na tela enquanto ele está executando uma programação? Alternar a pupila para ele olhar para a direita e esquerda.

- Use o bloco de visualização, com o Motor On e bloco de espera
- Sinta-se livre para se divertir com esse desafio e faça o seu!



# SOLUÇÃO DO DESAFIO 2



# DISCUSSÃO

## **Porque você quer aprender a como usar o bloco de visualização?**

- Você pode querer saber qual o valor do sensor que o seu robô está vendo
- Você deve ter que programar um robô para parar quando o robô alcançar a linha vermelha, mas ele para antes
  - O robô vê a mesma coisa que você vê?
  - Você pode visualizar o valor na tela e conferir

**É uma grande ferramenta de depuração. Você pode aprender mais sobre código de depuração em uma de suas lições intermediárias.**

# CRÉDITOS

Esse tutorial foi criado por Sanjay Seshan e Arvind Seshan

Mais lições estão disponíveis em [www.ev3lessons.com](http://www.ev3lessons.com)

Traduzido por **GAMETECH CANAÃ**



Esse trabalho está licenciado sobre [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).